

CD Austria DIREKT

AUSGABE 2

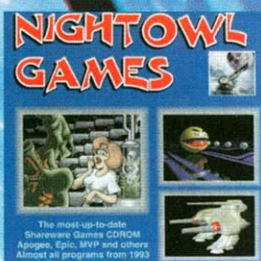
15. Jan-15. März/94

alle 2 Monate NEU!
mit
CD
ROM

nur
69,-
ÖS

Im Vergleich:

**Aktuelle
Spiele-CDs,**
was sie bieten, was sie können, ...



Aktuelle Neuerscheinungen:

**CD-ROM-Neuerscheinungen,
Bücher, Spiele, Software,
Shareware-Programme, ...**



CD-ROM im Heft:

ÜBER 200 MB SOFTWARE!

PD- & Shareware-Spiele
Anwenderprogramme
McAfee-Antivirensoftware
Musikprogramm und MOD-Files
Demos von professionellen Spielen:

Leisure Suit Larry 6
Sam & Max
Walls of Rome ...



**VIELE, SCHÖNE PREISE
beim
GEWINNSPIEL**

AUSTRIA BOGART DATA

CD DISCOUNT



Rainerstr. 1, 4600 WELS
Tel.: 07242/70903 Fax: ++43 7242/73056

Fordern Sie unseren Gratisgesamtkatalog an!

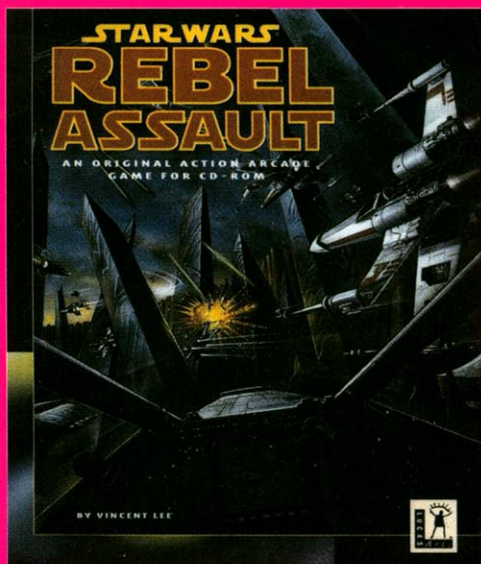
ANIMATION GIGANT

**600 MB mit Animationen,
verschiedenste Slide-Shows
mit einer Spieldauer von
über 120 Minuten!
Alles natürlich menuegeführt!**

nur ÖS 199,--



REBEL ASSAULT



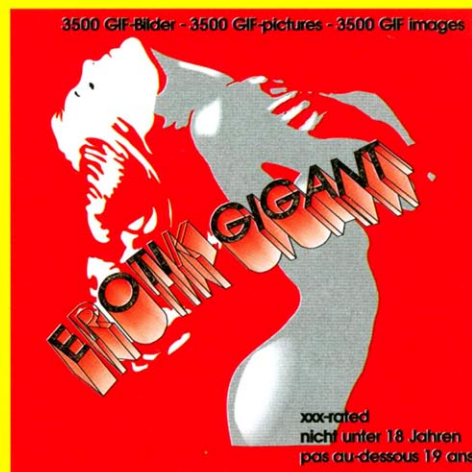
**Das CD-ROM Game der neuen Generation,
bildschirmgroße Raumschiffe scrollen
ruckelfrei über den Bildschirm
Qualität in noch nie gehabter Perfektion!!**

ÖS 890,--

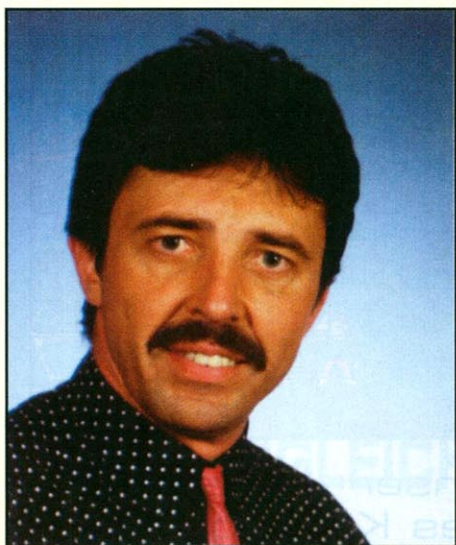
EROTIC GIGANT

**650 MB voll mit erotischen
GIF- Bilder (mehr als 3500),
incl. Spitzenmenueführung**

ab Feb. 93 ÖS 499,--



HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!!



CD-ROM

ist dabei, Standard zu werden

In diesem Ausmaß haben wir den Erfolg der Erstausgabe von CDA nicht erwartet. Eine wahre Flut von Gewinnspieleinsendungen und zahlreiche Abo-Bestellungen zeigen uns, daß wir mit unserer Zeitschrift auf dem richtigen Weg sind.

Interessant ist, daß die Hälfte unserer Leser über kein CD-ROM-Laufwerk verfügt und dennoch die Zeitschrift für eine ausgezeichnete Idee hält. Von diesen Lesern wiederum werden sich 80 % demnächst ein CD-Laufwerk kaufen. Dieser Trend wird nicht zuletzt durch viele Software-Produzenten vorgegeben. Sie produzieren Software, die nur mehr auf CD-ROMs ausgeliefert wird. Damit fangen sie gleich zwei Fliegen auf einem Schlag: Die begrenzte Speicherkapazität von Disketten ist fortan kein Problem und auch das Raubkopieren gehört bald der Vergangenheit an, weil die meisten Programme nur mehr von CD-ROM aus lauffähig sind.

Die fallenden Hardware-Preise tragen ebenfalls ein nicht unwesentliches Schärfelein bei. Prognosen, wonach in einem Jahr kein Rechner ohne CD-ROM-Laufwerk ausgeliefert wird, wollen nicht verschallen. Die Übertragungsraten und Zugriffszeiten der CD-ROM-Laufwerke, die bislang noch keine befriedigende Ergebnisse mit Multimedia aufkommen ließen, entwickeln sich indirekt proportional zu den Preisen. Und nicht nur den Hardware- und Softwareherstellern wird klar: CD-ROM ist dabei, Standard zu werden.

Was die meisten Anwender vor einem Jahr noch in die Sphären der Unerreichbarkeit eingeordnet bzw. einigen wenigen Zauberkünstlern in der elektro-

nischen Filmproduktion zugetraut haben, nämlich die Verschmelzung von Animationen, Grafiken, Bildern, Videos, Sound und Text, ist in die Sphären der Machbarkeit gerückt. Machbar für jeden PC-Anwender, machbar zu erschwinglichen Preisen, machbar am PC zu Hause. Multimedia läßt die Dinosaurier wieder lebendig werden, Multimedia läßt die Software-Hersteller munter werden, Multimedia läßt den PC-Anwender aufhorchen, Multimedia ist in aller Munde

Wir werden diesem Umstand Rechnung tragen und uns in den nächsten Ausgaben vermehrt mit Multimedia-Anwendungen befassen, wollen aber gleichzeitig unsere Shareware-Freunde nicht vergessen und ihnen auf der CDA-CD-ROM noch mehr Neuvorstellungen, bekannte Updates aus dem Sharewaremarkt, sowie noch mehr tolle Demos in die Hand geben. Und nicht zuletzt wollen auch wir einen Teil zur Datensicherheit beitragen und werden auf jeder CDA-CD die aktuellste und bekannteste Virenschutz-Software unseren Lesern zur Verfügung stellen, damit sich alleine deswegen der Kauf der Zeitschrift bezahlt macht.

Den Schwerpunkt für die vorliegende Ausgabe bilden Spielesammlungen auf CD-ROM. Der Shareware-Markt wird ja geradezu überflutet von Spielen aller Art. Wen wundert's, daß es beinahe wöchentlich Neuvorstellungen von „Spielscheiben“ gibt. Die bekanntesten haben wir herausgesucht und verglichen.

Natürlich kommen auch aktuelle Shareware- und Lowcost-Programme nicht zu kurz. Die Auswertung des Gewinnspiels wird am Erscheinungstag dieser Ausgabe abgeschlossen sein und Aufschluß geben, was die Leser von uns erwarten. Selbstverständlich werden wir die meisten Wünsche berücksichtigen und alles daran setzen, unsere Zeitschrift so interessant wie möglich zu gestalten.

Viel Spaß und Freude beim Lesen dieser Ausgabe und beim Testen der auf der Begleit-CD enthaltenen Software wünscht Ihnen

*Harald Gutzelnig
Chefredakteur*

Leserbriefe, in denen Sie Ihre Meinung kundtun und uns Ihre Wünsche und Beschwerden mitteilen, sind selbstverständlich erwünscht und mögen direkt an die Redaktionsadresse:

**CDA-REDAKTION
Kennwort „Leserbrief“
Tobra 40
A-4320 Perg
gesandt werden.**



INHALT



CDA-CD Vol. 2

auf der **CD-ROM:**

Die **CD-ROM** zum Heft befindet sich in Heftmitte, genauer gesagt auf Seite 26! Was Sie auf unserer diesmaligen, beiliegenden **CD-ROM** alles finden, verraten wir Ihnen jetzt im Schnellüberblick:

SPIELE:

111 PD & Sharewarespiele aus den Bereichen Action-, Denk-, Memory-, Puzzle-, Strategie-, Windows-, und Tetris-Spiele; und mehr.

ANWENDUNGEN:

Sie finden 23 Anwenderprogramme aus allen Bereichen, einige sind im Heft vorgestellt. Außerdem erhalten Sie die **McAfee-Antivirenprogramme** Scan, Clean, und VShield V109!

MUSIK, SOUNDS:

Das Programm **MODEDIT** zum Abspielen und Editieren der 117 MOD-Files.

PROF. DEMOS:

11 + 20 aktuelle Spiele-Demos, größtenteils spielbar!



Auch unser erstklassiges, amüsantes Katalogprogramm begleitet Sie wieder durch die CDA CD-ROM!



Auch den neuen Larry, Nr. 6 finden Sie als spielbare Demo der Diskettenversion auf der CDA CD!



Das Apogee-Spiel Halloween-Harry ist sowohl im Heft beschrieben, als auch auf Ihrer CD enthalten!

CD-ROM AKTUELL

Dinosaurier, Language Discovery, Topshare Spaß am Lernen, Pegasus Win & OS/2 Edition, Chronik des 20. Jahrhunderts, Starmix, Beyond the Wall of Stars.

Seite 6 bis 15

IM VERGLEICH

In dieser Ausgabe werden einige aktuelle Spiele-CD-ROMs genau unter die Lupe genommen.

Seite 16 bis 20

HUMOR

Seite 21

AKTUELL

CD-ROM-Laufwerke im Vergleich, Die Multimedia der Zukunft.

Seite 22 bis 25

SHAREWARE

Aqua Man, Codereader 1.0, Dmorf 1.1.2, Halloween Harry, Mau Mau für Windows, Intro Maker 3.0, Epic Pinball, Pkpress 3.0, Shareware-Spiele-Lexikon, Duke Nukem II, The Adventruers of MicroMan.

Seite 28 bis 35

SOFTWARE

Video für Windows - und was man dafür braucht.

Seite 36

INHALT



Jan-Feb/94

BÜCHER

CorelDraw 4.0, MS-DOS 6.2, MS ACCESS für Windows, dBASE IV 2.0, Quattro Pro 4.0, PC Tools f. Windows, Sharebert's Lottopaket.

Seite 37 bis 38

PC-SPIELE

Lands of Lore, The `even more` incredible Machine, Jurassic Park, Return to Zork, Leisure Suit Larry 6, Sam & Max, Walls of Rome.

Seite 39 bis 43

VIREN-ECKE

Seite 44 bis 46

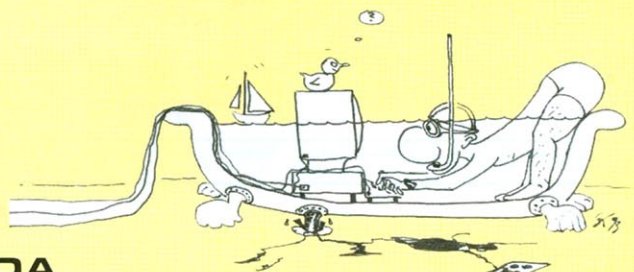
RUBRIKEN

Gewinnspiel, Vorschau, ABO, Impressum, Inserentenvz.

Seite 48

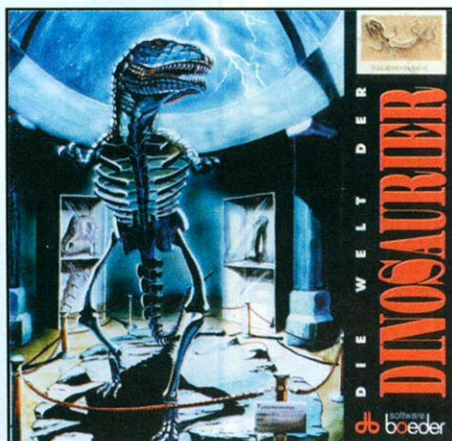
bis 50

*DIE ARBEIT AM GERÄT
SOLLTE IN DEN INTIMSTEN BEREICHEN...*



Dinosaurier

Die Dinosaurier kommen! Steven Spielberg und Multimedia machen es möglich! Wieso sollte das Medienergebnis des Jahres spurlos am Multimedia-Markt vorübergehen?...dachte sich boeder-software und brachte eine CD-ROM über die Welt der Dinosaurier auf den Markt.



Vom Sticker bis zum Leibchen, vom Luftballon bis zur Körperlotion, vom Buch bis zum Film, die Saurier sind allgegenwärtig; ab sofort auch auf CD-ROM! Was man hier um ÖS 799,- erwerben kann, ist sein Geld wert, soviel sei gleich einmal verraten. Dies läßt auf hohe Qualität schließen, ist doch der Verkaufspreis eher in den oberen Regionen angesiedelt. Qualität wird auch geliefert und zwar in Form von „Multimedia pur“. Realisiert unter Windows bietet das Programm alles Wissenswerte über die Urechsen. Die Installation ist einfach und erzeugt automatisch eine Programmgruppe mit einem entsprechenden Icon. Ein Doppelklick darauf und schon fühlt man sich in der Zeit um einige Jahrtausende zurückversetzt. Eine übersichtliche Iconleiste stellt die wichtigsten Funktionen zur Verfügung. Diese sind: Drucken, Rückkehr auf die nächsthöhere Ebene, Notizfunktion, Hilfe und Lehrbuch-Index.

Der Hauptbildschirm stellt sechs Programmmodule bereit. Die „Dinosaurier-Datenbank“ beinhaltet alle Daten zum Dinosaurier-Stammbaum und teilt Ihnen mit, wann und wo eine bestimmte Echse vor welcher Zeit gelebt und welchen Lebensraum sie beansprucht hat. Neben einem aussagekräftigen Bild kann man in einem Textfenster nachlesen oder aber sich den Text vorsprechen lassen.

Das „Dinosaurier-Wissen“ informiert über Detailwissen. Man erfährt hier, wie die Einteilung der Saurier erfolgt, wie es zu besonderen Entwicklungen wie Stacheln, Platten usw. gekommen ist und ob beispielsweise die Dinosaurier Brutpflege betrieben haben. Man erhält aber auch Auskunft über den Körperbau der Saurier.

Wie Paläontologen arbeiten, erfahren Sie in einem weiteren Programmteil. Unter

anderem wird geboten: Allgemeinwissen, Fundstätten und Informationen über die Arbeit eines Paläontologen. Wie entsteht überhaupt ein Fossil? Was, Sie wissen es nicht? Na, dann fragen Sie doch eben mal dieses Programm.

Ein eigener Teil widmet sich der „Erdschichte“. Hier erfahren Sie alles über die Entstehung des Universums, unseres Sonnensystems und der Mutter Erde.

Der gesamte Inhalt steht auch als Buch zur Verfügung. Sie schlagen es auf und wählen ein Stichwort; im Handumdrehen erhalten Sie dazu Informationen. Auch der „Multimedia-Index“ erlaubt einen schnellen Zugriff auf die im Programm enthaltenen Video-Sequenzen, Animationen, Sounds und Grafiken. Bei der ersten Sitzung mag es ja recht lustig sein, sich die Saurier in kurzen Videosequenzen oder Animationen anzuschauen. Die Ergebnisse der Videotechnologie sind jedoch noch nicht ausgereift genug, um Enthusiasmus aufkommen zu lassen. Auch die Animationen sind meist kurz und eher als Spielerei aufzufassen.

Damit man sich im Menü leicht zurechtfindet, haben die Herausgeber noch ein 18 Seiten umfassendes Büchlein beigelegt. Genaugenommen ist es überflüssig, was wiederum für die Qualität der Kompakt-Scheibe spricht, denn eines steht fest: eine gute Multimedia-Anwendung muß ohne Handbuch auskommen.

Der Wissensgehalt der Scheibe ist riesig, die Wissensvermittlung via Multimedia sehr gut gelöst. Bleibt die Frage, wer soviel über die urtümlichen Riesenechsen wissen will.



Empfohlener VK:	ÖS 799,-
Datenmenge:	397 MB
Dateien:	1552
Verzeichnisse:	28
Datum der Produktion:	1.11.93
Menüprogramm:	+++++
Auswahl:	++++
Preis-Leistung:	+++
Gesamturteil:	++++

LANGUAGE DISCOVERY

ENGLISH FRENCH GERMAN SPANISH

Medien und Kurse zum Einstieg in fremde Sprachen gibt es viele. Daß sich auch CD-ROM's dazu eignen, vorausgesetzt man besitzt das richtige Programm, beweist die APPLIED OPTICAL MEDIA CORPORATION mit der CD „Language Discovery“.

Eines sei gleich vorweg gesagt: das Programm ist in englischer Sprache angelegt, ebenso das Hilfesystem. Wer also noch über keine Kenntnisse in dieser Sprache verfügt, was allerdings heutzutage eher selten ist, dem nützt es auch nichts, daß Deutsch als eine der vier Sprachen im Programm behandelt wird.

Ein Grundstock von ca. 1000 Wörtern wurde ausgewählt, um dem Benutzer einen Einstieg in die Sprachwelten Englisch, Französisch, Deutsch und Spanisch zu ermöglichen. Dabei bedient sich das Programm vier verschiedener Menüpunkte, ausgehend vom Hauptmenü:

* **Learn Words:** dient als Lernmodul, wobei Puzzle-ähnliche Bildlaufleisten am Betrachter vorbeigeführt werden, die er mit der Maus anklicken kann, um das Wort für das gezeigte Bild angezeigt zu bekommen. Besitzer von Soundkarten können sich über die Ausgabe der Begriffe über die zugehörigen Boxen freuen. Es kann beliebig zwischen den verschiedenen Sprachen umgeschaltet werden.

* **Find Words:**

Ein besonders gelungenes Modul zur Übung des erworbenen Sprachschatzes oder zum Nachfragen nach noch unbekannten Ausdrücken. Zu Anfang kann aus einer Liste ein bestimmtes Szenario aus dem Alltagsleben ausgewählt werden. Ist dieses selektiert, steht der Sprachübung nichts mehr im Wege, und es erscheint eine liebevoll erstellte Grafik mit der gewünschten Szene, wobei diverse Gegenstände zu identifizieren oder, bei Wahl des Nachfragemodi, anzuklicken sind.

* **Dictionary:**

Nachschlagemodul zur Identifikation und Übersetzung von Wörtern

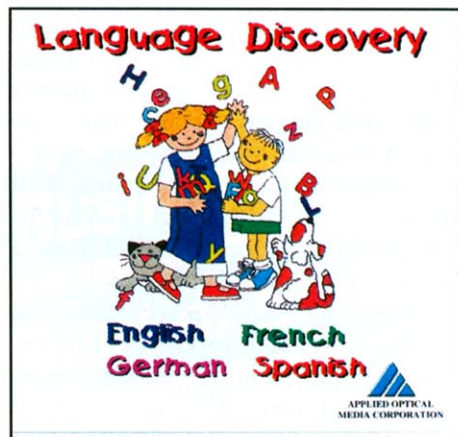
* **Word King:**

Ein Multilevel-Game zum Training des erworbenen Sprachschatzes. Es erscheinen diverse Bilder von Gegenständen, Menschen oder Tieren, die in einer gewissen Zeit zu identifizieren sind.

Vorwiegend wendet sich dieses Programm an Kinder - dies ist bereits an der Auswahl der Szenen und Grafiken zu erkennen, die übrigens ausnahmslos von hervorragender Güte sind. Daß Vokabellernen auch ohne stundenlanges Einpauken möglich ist, wird hier anschaulich vermittelt.

Die Tatsache daß Multimedia-Anwendungen höhere Anforderungen an die Hardware und Software stellen ist ohnehin bekannt. Neben einer SuperVGA-Grafikkarte mit einem Windows-Treiber für 256 Farben verlangt das Programm nach einem, wenigstens die MPC-Norm erfüllenden CD-Laufwerk. Ein 386er SX-Prozessor wird als Mindestausstattung empfohlen. Erfahrungsgemäß hat aber ein Windows-Benutzer damit nicht unbedingt die helle Freude, was ebenso für die angegebenen 2 MB Speicher gelten kann.

CD-ROM



Die vorgestellte CD kann vor allem als Spracheinstiegshilfe für Kinder und Jugendliche empfohlen werden, auch manchen Erwachsenen wird das Programm gefallen.

Das Konzept der Verbindung von Bild- oder Comic-Elementen als didaktisches Mittel zum Erlernen von Sprache ist zwar nicht neu, bewährt sich aber immer wieder von Neuem. Erwähnenswert ist auch, daß diese CD nicht aus den Vereinigten Staaten, sondern aus dem Vereinigten Königreich stammt.

Empfohlener VK: ca. ÖS 800,-

Datum der Produktion: 7.7.93

Preis/Leistung: +++

Gesamturteil: ++++

Spaß am Lernen



Der Shareware-Markt ist reich an Lernsoftware zu allen nur denkbaren Themen. Die hier vorgestellte Scheibe bringt eine recht reichhaltige und

dennoch qualitativ hochwertige Auswahl an Lernprogrammen und Denkspielen. Mit deutschsprachiger Software alleine ließe sich keine CD-ROM füllen und so mußte man bei der Auswahl auch auf Shareware aus Amerika zurückgreifen. Doch auch jenseits des Atlantiks wird Hervorragendes geleistet und nicht selten sind diese Programme hierzulande gut einsetzbar.

Der Titel der CD-ROM nimmt eigentlich alles, was es darüber zu berichten gibt, vorweg. „Spaß am Lernen“ ist ein Schlagwort, welches sich so manche(r) Schüler(in) nicht recht vorstellen kann. Daß Spaß und Lernen vereinbar ist,

erfährt man, wenn man diese CD einlegt, das ausgezeichnete Katalogprogramm startet und in der Programmkiste zu wählen beginnt. Man wird mit Sicherheit schnell fündig, egal was man zum Thema Lernen sucht. Sei es ein Malprogramm für die Kleinen zwischen 3 und 5 Jahren, ein Kopfrechentainer für die Schulanfänger, ein Vokabeltrainer für die 11 bis 16-jährigen oder ein Kurvendiskussionsprogramm für Student(inn)en oder LehrerInnen - für jeden ist etwas dabei. Nicht zuletzt wurde der CD-ROM die Vollversion des gleichnamigen Lernpakets von Harald Gutzelnig beigegeben. Alleine dieses Produkt rechtfertigt den Verkaufspreis, kostet es doch ÖS 490,-, wenn man es direkt vom Autor bezieht. Sie erhalten mit diesem Paket einen Mathetrainer für das Kopfrechnen, das Maßumwandeln und das schriftliche Rechnen, einen Deutschtrainer mit Rechtschreibdateien, Fremd- und Schüttelwörtern und schließlich einen Vokabeltrainer mit 2000 englischen und 2000 französischen Vokabeln.

Die Struktur der Scheibe ist sehr übersichtlich. Man ist davon ausgegangen, daß jeder die seiner Alterstufe adäquate Software sucht und hat folgende Verzeichnisse erstellt: 3BIS5, 6BIS10, 11BIS16, 17BIS99, LEHRER und SPIELE.

HauptschülerInnen beschränken sich z. B. auf das Verzeichnis 11BIS16 und finden dort alles was für diese Alterstufe am Shareware-Markt erhältlich ist. Nun ist es aber nicht selten der Fall, daß ein Programm mehreren Alterstufen zuzuordnen ist. Hier kommt dem Anwender einmal mehr die enorme Speicherkapazität einer CD-ROM zugute.

Damit man sich aber nicht auf der DOS-Ebene mit Verzeichnissen und Verzeichnisbäumen herumschlagen muß, wurde auch dieser Topshare-CD ein animiertes Katalogprogramm mit Sound- und Sprachunterstützung mitgegeben. Dessen Bedienung ist kinderleicht und oben- und unten noch amüsant.

Neben den zahlreichen Shareware-Programmen findet man auch einige wenige Demos von Produkten, die nicht über die Shareware-Schiene vertrieben werden. Die Software-Firma Ingenio, bekannt

TOPSHARE
AUSGESUCHTE PD&SHAREWARE

SUPER-KATALOGPROGRAMM



Animation, Sound, Sprachausgabe

incl. Vollversionen:

Mathetrainer, Maßumwandeln und schriftliches Rechnen, Deutschtrainer mit Rechtschreibdateien, Fremd- und Schüttelwörtern, und Vokabeltrainer mit 2000 englischen und 2000 französischen Vokabeln.

DEMO-VERSION von Ingenio-Lernsoftware mit Sprachausgabe!

Spaß am LERNEN GEBIEN

Lernprogramme für alle Altersgruppen [Shareware]!

• Denk- und Strategiespiele

durch ihre sprachunterstützten Fremdsprachen-Lehrgänge, hat Kostproben aus ihrer Software-Schmiede zur Verfügung gestellt. Zur Sprachausgabe benötigt man dabei keine Sound-Karte, sie erfolgt direkt über die Audiospur der CD und setzt lediglich einen am Laufwerk angeschlossenen Lautsprecher voraus.

Schließlich hat man noch die Vollversion von Harry's Lernprogrammen Mathetrainer, Vokabeltrainer und Deutschtrainer integriert. Der Preis für dieses Lernpaket schlägt normalerweise mit ÖS 490,- zu Buche und macht den Kauf der Scheibe noch lohnenswerter.

Abwechslung in den grauen Alltag vieler Schüler bringen zahlreiche Denk- und Strategie-Spiele. Jump-and-Run- und andere Actionspiele sucht man hier vergeblich; die anspruchsvollen Spiele à la Othello, Memory, Sokoban und Tetris geben sich hier ein Stelldichein. Für „denksportliche“ SchülerInnen stellt die Auswahl eine wahre Fundgrube dar, doch auch so mancher Erwachsene wird hier Stunden seiner Freizeit mit logischem Denken und Kombinieren verbringen.

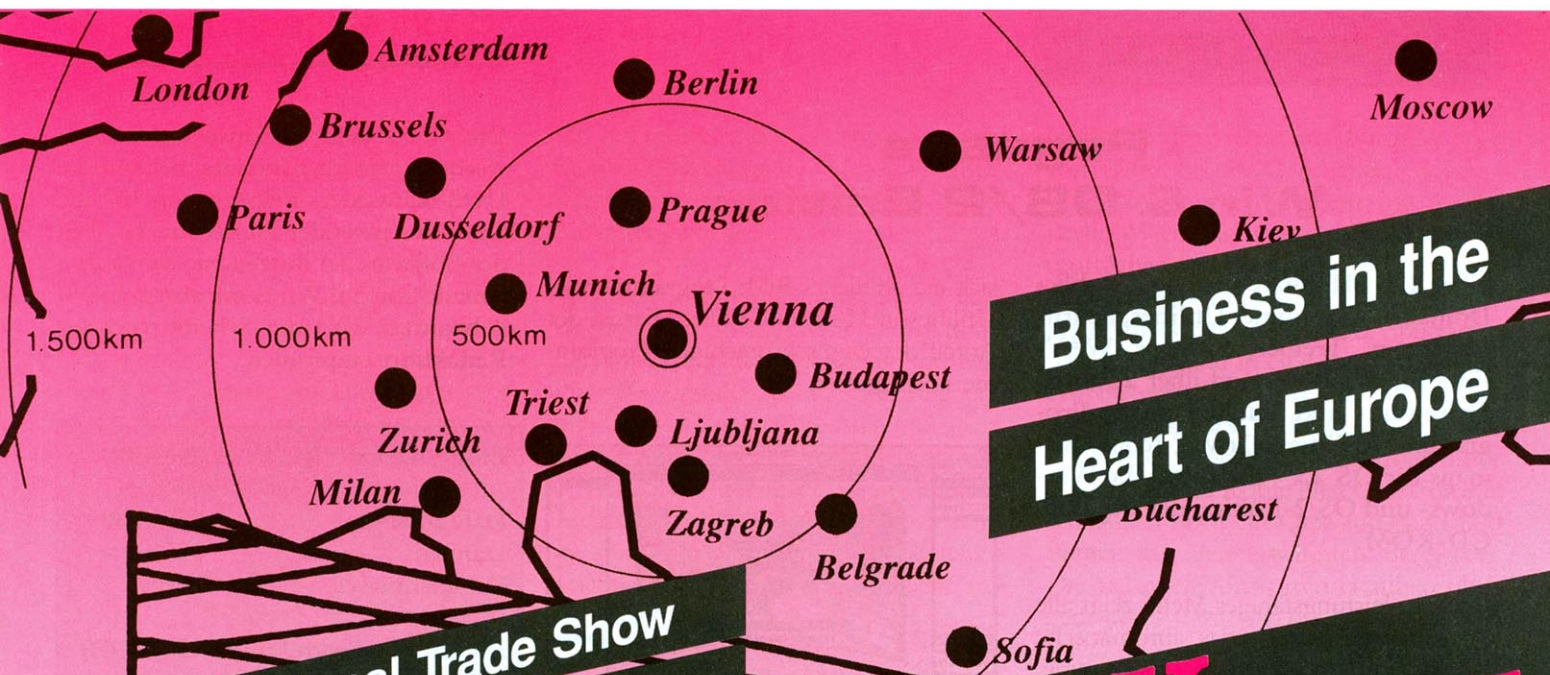
Und nun zu den Fakten. Über 300 Lernprogramme und mehr als 150 Spiele stellen sich auf dieser CD-ROM vor. Daß darunter auch das eine oder andere Durchschnitts-Programm ist, liegt auf der Hand. Der Großteil ist allerdings

recht lehrreich, didaktisch gut durchdacht und somit als „pädagogisch wertvoll“ einzustufen. Folgende Bereiche sind für die 11 bis 16-Jährigen vorgesehen: Allgemeine Lernprogramme, Chemie und Physik, Deutsch/Rechtschreibung, Informatik/EDV, Geographie, Geometrie, Mathematik, Musik, Maschineschreiben, Biologie und Umwelt und last but not least Fremdsprachen und Vokabeln lernen.

Alle Lernbegierigen, die älter als 16 Jahre sind, können zudem aus den Bereichen Astronomie und Quiz auswählen.

Lehrer/innen, Schüler/innen und Eltern ist die Scheibe zu empfehlen. Wenn Sie gerade mal nicht wissen, was Sie Ihrem Kind schenken sollen und zufällig über einen Computer mit CD-ROM-Laufwerk verfügen, so drängt sich die Anschaffung von „Spaß am Lernen“ geradezu auf.

Datenmenge: ca.	350 MB
Dateien:	11.817
Verzeichnisse:	699
Datum der Produktion	17-12-1993
Menüprogramm:	+++++
Auswahl:	++++
Preis-Leistung:	++++
Gesamturteil:	++++
Empfohlener VK:	ÖS 499,-



**Business in the
Heart of Europe**

**1st International Trade Show
East-West Cooperation Forum**

expo **WIEN** net-94

8-10 February 1994 · Austria Center Vienna

Networking

Enterprise Computing

Telecommunications

Coupon

Please mail to:
dc · P.O.B. 1125 · D-82301 Starnberg
or fax to +49-8151-28503

We are eager to learn all about "exponet 94" in Vienna. Please send

- ☐ Exhibitor's information kit
- ☐ Conference program
- ☐ Call for papers
- ☐ Visitor's information set

Name _____

Job title _____

Company _____

Address _____

Country _____

Phone/Fax _____

Date _____

Signature _____

Pegasus Win & OS/2 Edition

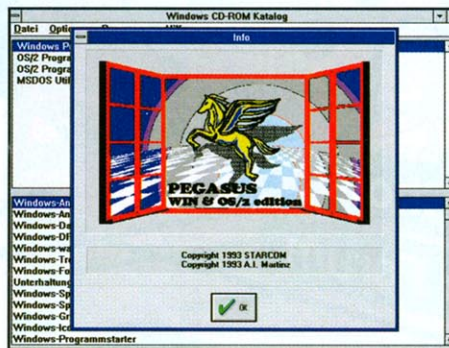
Über 420 MB Shareware- und Public-Domain-Programme, Utilities, Schriften, Icons, Treiber, Bitmaps, WAV-Files für Windows und über 220 MB Shareware- und Public-Domain-Programme, Utilities, Driver, Icons, Bitmaps für OS 2.x - das bietet die Windows- und OS/2-Edition der Pegasus-CD-ROM.

Ein sehr leistungsfähiges Menü zeigt alle Dateien und erlaubt das automatische Entpacken und Starten der Programme. Außerdem können Bitmaps betrachtet werden, Sounds abgespielt werden und vieles mehr. Zum Installieren des Menüprogramms starten Sie Windows und führen das Programm SETUP.EXE im Verzeichnis INSTALL der CD-ROM aus. Da die CD zweisprachig (englisch und deutsch) ausgeliefert wird, kann man in der Folge die gewünschte Sprache wählen. Es werden automatisch eine Programmgruppe und Icons angelegt. Um das Menüprogramm zu starten, genügt ein Doppelklick auf das Pegasus-Icon.

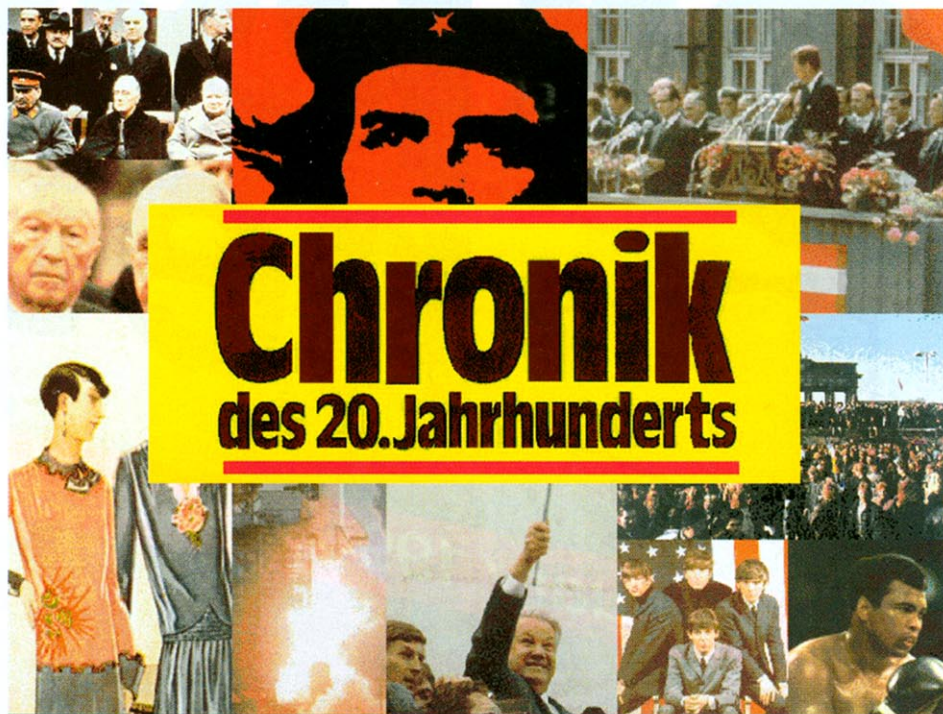
Die Oberfläche ist dank Windows äußerst benutzerfreundlich, optisch wirklich gut gelungen und ermöglicht die Auswahl zwischen Windows-Programme und Utilities, OS/2 Programme und Utilities und MSDOS-Utilities. Nun mag die berechtigte Frage auftauchen, was denn wohl MS-DOS-Helferlein in einer Windows/OS/2-Edition verloren haben. Die Sache ist schnell erklärt: die DOS-Utilities beschränken sich auf MS-DOS-Packer (und dazugehörige Shells), die wohl auch unter Windows ihre Berechtigung haben.

Alleine unter den Windows-Anwendungsprogrammen findet man 312 gezippte Dateien, darunter zum Großteil englischsprachige Programme, von denen wiederum ein kleinerer Teil hierzulande kaum einsetzbar ist. Bei den 308 Spielen hingegen stellt die zumeist englische Benutzerführung kein großes Problem dar. 143 Dateien unter Grafik-Tools und 660 ZIP-Dateien unter allgemeine Tools und Hilfsprogramme geben einen Aufschluß über das reichhaltige Angebot. Auch im OS/2-Bereich bietet

sich ein ähnliches Bild: Programme und Utilities in Hülle und Fülle. Hier ist der Anteil der englischsprachigen Programme noch größer.



Empfohlener VK:	ÖS 499,-
Datenmenge:	659 MB
Dateien:	12940
Verzeichnisse:	136
Datum der Produktion:	23.9.1993
Menüprogramm:	+++++
Auswahl:	++++
Preis-Leistung:	+++
Gesamturteil:	++++



Chronik des 20. Jahrhunderts

Die Chronik des 20. Jahrhunderts ist ein elektronisches Buch, realisiert mit dem Microsoft Multimedia Viewer. Produktionen dieser Art werden von Bertelsmann unter der Bezeichnung BEE-Book (Bertelsmann Encyclopedic Electronic Book) dem Anwender in die Hand gegeben.

Der Multimedia Viewer von Microsoft erlaubt in der Volltextsuche keine alpha-

betisch sortierten Fundstellenlisten; deshalb wurde mit MWSorter ein spezielles Programm hinzugefügt, das diese Sortierung ermöglicht.

Der Übersichtlichkeit halber ist die Chronik in inhaltlich zusammengehörige Themengruppen aufgeteilt. Folgende Themengruppen sind im Laufe der Arbeit mit der CD anzutreffen: Jahreskalender, Tagesdatum, Fakten, Buchneu-

erscheinungen, Filme, Uraufführungen, Regierungen, Kriege und Krisenherde, Personenlexikon, Statistiken, Wetter, Sport und Quiz.

Der Jahreskalender von 1900 bis 1992 bietet als Auswahlmenü einen Kalender des spezifizierten Jahres, aus dem jedes beliebige Tagesdatum aufgerufen werden kann. Das Anwählen einer der chronologisch gegliederten Themengruppen bringt den Anwender zu den entsprechenden Einträgen des Jahres.

Das Tagesdatum schildert ausgewählte Ereignisse aus den Bereichen Politik, Wirtschaft, Wissenschaft, Technik, Sport und Kultur. Von hier aus hat man auch Zugriff auf die Themengruppe Fakten, welche über die bedeutendsten Tagesereignisse in eigenen Artikeln informiert. Querverweise zu inhaltsverwandten Artikeln aus derselben Themengruppe sind möglich. Man erfährt hier beispielsweise, welcher Nobelpreis jährlich an wen verliehen wurden.

„Buchneuerscheinungen“ bietet eine Auswahl internationaler Neuerscheinungen zum jeweils angewählten Jahr. Geordnet sind die Einträge nach der Nationalität des Autors, was rasch die Erkenntnis bringt, daß es in Österreich außer Peter Handke kaum bedeutende Literaten gibt. Zumindest findet man österreichische Neuerscheinungen nur sporadisch. Noch schlechter bestellt ist es um die heimische Filmindustrie. Wieso erfahren Sie, wenn Sie die Themengruppe Filme aktivieren und nach österreichi-

schen Premieren suchen. Eine Auswahl internationaler Uraufführungen aus Theater, Oper, Operette und Ballett finden Sie unter einer weiteren Themengruppe.

Wer sich für die Regierungen eines Landes und deren Wechsel interessiert, klickt den entsprechenden Button an und wird über die Amtszeit einer Regierung und den Grund für einen Wechsel informiert. Leider muß man auch den Kriegen und Krisenzonen der Erde einen eigenen Menüpunkt widmen. Internationale Kriege sind dem alphabetischen Inhaltsverzeichnis vorangestellt und so leicht aufzufinden.

Die Chronik enthält als eigene Themengruppe ein Personenlexikon mit mehr als 5000 Biographien. Dies sind natürlich nicht alle in der gesamten Chronik erwähnten Personen; nur ausgewählte Persönlichkeiten fanden hier Eingang, darunter auch einige Österreicher aus Politik, Film und Showgeschäft, z.B. Franz Vranitzky, Alois Mock, Jörg Haider, Kurt Waldheim, Peter Alexander, usw. Vom Personenlexikon aus hat man häufig Zugriff auf Portraits und Tondokumente, die als WAV-Dateien auf der CD vorliegen.

Es soll ja Leute geben, die auf die Aussagekraft von Statistiken schwören. Für all jene wurden amtliche Statistiken aus den Jahren 1900 bis 1992 gesammelt und zur Einsicht in einen eigenen Themengruppe integriert. Wer an den „hundertjährigen Kalender“ glaubt, kann sich heute schon informieren, wie das Wetter im nächsten

Jahrhundert werden wird. Für jedes Jahr von 1900 bis 1992 erhalten Sie eine Wertetabelle über das Wetter der Städte Berlin, Wien und Zürich. Und damit die sportlichen PC-User nicht zu kurz kommen, hat Bertelsmann auch die Jahressieger olympischer und anderer Sportarten recherchiert und in eine eigene Themengruppe gepackt. Auch die interessante Entwicklung des Weltrekords einzelner Disziplinen kann man hier verfolgen. Für besonders helle Köpfe bietet die Chronik schließlich noch ein Quiz mit rund 800 Fragen aus den erwähnten Bereichen. Die richtigen Antworten erlauben übrigens den Zugriff auf die passenden Einträge. Was man vermißt ist eine echte Multimedia-Oberfläche, wie sie in Anwendungen wie Composer Quest, Multimedia Australia oder Global Explorer mit vielfältigen Grafik-, Bild und Soundeinbindungen verwirklicht wurde. So hat man den Eindruck, man befindet sich im Windows-Helpsystem, was ja in gewisser Weise auch stimmt. Es ist die Fülle an Informationen und die Möglichkeit, schnell auf jede beliebige Information zugreifen zu können, die diese CD auszeichnen. Der Preis ist dennoch etwas zu hoch gegriffen.

Empfohlener VK:	ÖS 1935,-
Datenmenge:	324 MB
Dateien:	3943
Verzeichnisse:	6
Datum der Produktion:	26.9.1993
Menüprogramm:	+++
Auswahl:	+++++
Preis-Leistung:	+++
Gesamturteil:	+++++

TopWare

1000 ausgesuchte Shareware-Programme

CD-ROM 650 MB für DOS und Windows. Über 1000 ausgesuchte, top-aktuelle Sharewareprogramme. Von Spezialisten zusammengestellt aus den Bereichen Grafik und Sound, Multimedia, Geschäftsprogramme, Utilities, Programmierung, Antiviren-Kits, Spiele und Windows. Die kinderleicht zu bedienende Kopieroberfläche ermöglicht einen schnellen Überblick. Diese Sonderedition zum Jahresanfang bringt Ihnen jede Menge brandneuer Software zum Superpreis!

259 ÖS

GENERALVERTRETUNG FÜR ÖSTERREICH:



ALPHA

Buchhandels-ges. m.b.H.
Rembrandtstr. 9 • A-1020 Wien
Telefon: Wien 3309754
Telefax: Wien 3309754-20

Limited Edition

'94

Bertelsmann Lexikon Geschichte

Multimediale Nachschlagewerke von Bertelsmann bürgen zumeist für Qualität. Das Geschichtlexikon bietet Qualität in Form von 12.000 Stichwörter von A bis Z, welche das nötige Basiswissen zum Verständnis für geschichtlichen Zusammenhänge vermitteln. Geschichtliche Abläufe werden chronologisch dargestellt, wichtige Sachbegriffe erläutert. Biographien bedeutender Personen, Kurzportraits aller Länder der Erde und Kurzsays zu Schwerpunktthemen machen das Lexikon zum fachmännischen Führer durch die Welt der Geschichte. Multimedia wurde realisiert in Form von zahlreichen Tondokumenten, welche politische Ereignisse unseres Jahrhunderts betreffen, sowie durch über 300 Grafiken und Fotos. Eine große Zahl historischer Karten und Tabellen dienen der Veranschaulichung geschichtlicher Ereignisse. Ein großer Vorteil des Lexikons liegt in der Möglichkeit, einzelne Artikel zum privaten Gebrauch ausdrucken oder über die Zwischenablage in eine Textverarbeitung kopieren zu können. Auch eigene Anmerkungen lassen sich zu den Lexikoneinträgen abspeichern

Empfohlener VK: ÖS 1.155,-

Games DOS 2

Weitere 50 aktuelle Shareware-Spiele bescherte uns zur Weihnachtszeit CDV und macht damit anderen CD-ROM-Produzenten das Leben schwer, kostet doch die Scheibe nur lächerliche ÖS 99,-. In der zweiten Ausgabe der DOS-Spiele haben die Produzenten sogar schon einen CD-ROM-Manager integriert. Mit dessen Hilfe kann man nun bequem die gewünschten Files auf die Festplatte bannen.

Die Scheibe ist brandneu - dies beweist die Tatsache, daß auch Apogee's neuester Megahit „Halloween Harry“ quasi als Zugpferd und Coverfüller dient. Aber auch die anderen 49 Games sind zum Teil recht anspruchsvoll, ob sie nun Afrika, Itty Bitty Mystery, Sea Quest, Quato, Kentris, Nur keine Panik, Butterfly, Flux, Sango Fighter, Uptris, Hugo's House of Horrors, Dark Ages, Magic Ball, Kalakh, Androidentester, Visual Star Trek oder Bananoid heißen. Bleibt die Frage, ob der Anwender es schafft, mit demselben Tempo, in dem CDV die Scheiben produziert, alle Spiele durchzuspielen.

Empfohlener VK: ca. ÖS 99,-

Shareware Overload Trio

Chestnut, den meisten CD-ROM-Usern durch Titel wie Clipart Goliath, Deathstar Arcade Battles, Our Solar System, Sound Sensations, Too Many Typefonts oder Windoware ein Begriff hat ein Dreier-Set mit über 1,5 Gigabyte Shareware herausgebracht. Angefangen mit Archive-Utilities über Hard Disk Utilities, Screen Utilities, Games, Graphics, Source-Codes, Virus-Utilities, Windows-Anwendungen, Textverarbeitungen und Editoren, Magazines, Clip Arts, True Type Fonts bis hin zu OS2 und 4DOS-Programmen findet man beinahe alles, was der amerikanische Shareware-Markt zu bieten hat. Das Datum der Pressung ist mit 18.11.1993 angegeben und recht aktuell.

Ein Menüprogramm zum Kopieren der gezippten oder entpackten Files ist enthalten. Die Vielfalt der enthaltenen Dateien läßt den Überblick rasch schwinden und den Anwender nicht selten vor derselben kapitulieren. Bis man 1,5 Gigabyte Shareware durchforstet hat, sind mit Sicherheit die meisten Versionen hoffnungslos veraltet und jede Menge neue Scheiben am Markt. Unser Tip: Schnell kaufen und anschauen oder auf die nächste Ausgabe warten.



Starmix

Spiele, Animationen, Sound&Grafik-Demos, Video for Windows sowie Fractal und Raytrace-Bilder im GIF-Format, das alles und zusätzlich ein CD-Benchmarkprogramm für CD-Drives bietet die neue Sternenmischung aus dem Hause Starcom.

Starmix, so der Titel der Scheibe, enthält über 100 aktuelle Spiele, über 100 aktuelle Animationen, einige atemberaubende Sound- und Grafikdemos, eine Diashow mit 200 Fraktal- und Raytrace-Bildern und letztlich ein ca. 9-minütiges digitalisiertes Video über die Produktion von CDs, welches von Sony DADC Austria zur Verfügung gestellt wurde. Letzteres wird über einen AVI-Player für DOS oder über Video für Windows abgespielt und zeigt den Werdegang einer CD. Einen Public Domain MPEG-Decoder für MPEG-Video-Sequenzen

gibt's als Draufgabe und natürlich einige MPG-Files, die man sich mit Hilfe dieses Dekomprimierers anschauen kann.

Starmix wurde nicht mit einer einheitlichen Benutzeroberfläche ausgestattet. Die CD verfügt über mehrer Menüprogramme, die durch Batchdateien aufgerufen werden. So gelangt man durch die Eingabe von GAMES.BAT in das Spielmenü, welches über 100 topaktuelle Shareware- und Public-Domain-Spielprogramme präsentiert. Da praktisch alle Spielprogramme schreibend auf die Platte zugreifen, ist es nicht möglich, die Programme von der CD-ROM direkt zu starten. Das Menüsystem bietet Ihnen jedoch die nötigen Funktionen zum Kopieren auf die Festplatte und Startens des Programms von der Festplatte. Weitere Funktionen ermöglichen das Lesen der jeweiligen Dokumentation, das Betrachten eines Screen-Shots und das Löschen des Programms von der Festplatte.

Ein recht interessantes Utility ist das mitgelieferte CD-Benchmark-Programm

CD-Bench, mit dem Sie die Performance Ihres CD-ROM Laufwerks auf sehr exakte Weise testen können. Zur Messung legt man am besten eine CDROM mit einigen hundert MB Datenbestand in das Laufwerk. Man erfährt nach einem halbmütigen Shareware-Hinweis und einigen Ladevorgängen, ob das getestete Laufwerk multimedia-tauglich ist oder nicht. Gemessen werden Datentransfer-rate, Datenzugriffszeit, Cache-Größe und Datendurchsatz.

Einige Stunden muß man schon einplanen, will man die komplette Datenfülle in Ruhe genießen. Wenn man sich erst einmal vor den Bildschirm setzt und die Animationen ablaufen läßt, vergeht die Zeit wie im Flug. An den Animationen wird man sich dennoch irgendwann sattgesehen haben. Dann lädt man eben ein Spiel und versucht die Gegner zu eliminieren oder die Nuß zu knacken. Die Auswahl ist reichlich: Jump & Runspiele, Lernspiele, Demos, Actionspiele, Strategiespiele, Adventures, Brett- und Kartenspiele, Denkspiele und Trivial-Pursuit. Unter Demos findet man z. B.

CD-ROM

Alone in the Dark, Lexi-Cross, Amazon, The incredible Machine, Tornado Demo, Freddy Pharkas, Battle Cruiser 3000 AD und Pinball Demo.

Alles in allem ist der Inhalt der Scheibe empfehlenswert. Vor allem der Preis von ÖS 149,- macht die CD für jeden Anwender erschwinglich. Der Untertitel „Die Multimedia-CDROM“ läßt den Schluß zu, daß es sich um die MM-CD-ROM schlechthin handelt. Dies muß allerdings in Frage gestellt werden.

Empfohlener VK:	ÖS 149,-
Datenmenge:	678 MB
Dateien:	1453
Verzeichnisse:	57
Datum der Produktion:	10.10.1993
Menüprogramm:	++
Auswahl:	+++
Preis-Leistung:	++++-
Gesamturteil:	+++—

PC ZUBEHÖR SOFTWARE SERVICE VERSAND

Der CD ROM Versand

Eröffnungsangebote

Multimedia	
PC Music Wonder II	790,-
SoundBlaster Pro 2 Deluxe	1.590,-
SoundBlaster 16	2.290,-
SoundBl. 16 ASP MultiCD	3.290,-
SoundBl. 16 ASP SCSI 2	3.490,-
WaveBlaster f. SB 16 ASP	3.190,-
Mitsumi CD ROM Laufw.	2.390,-
Creative CR 563 DoubleSp.	3.990,-
CD ROM Caddy	120,-
VideoBlaster	4.990,-
VideoSpigot	4.390,-
TV Coder	2.190,-
Discovery Pack	5.590,-
Performance Pack CD 16	7.490,-

CD ROM Software	
U.S. / World Atlas	490,-
Dinosaurier Adventure	590,-
Multimedia Australien	590,-
Kodak Photo Access	290,-
Starmix	99,-
Megademo 2	139,-
Shareware to the MAXX	190,-
Pegasus 2.0	390,-
Business Master III	290,-
MIDI Music Shop	360,-
Girls, Girls, Girls	459,-
Unbridled	360,-
FAO 1, 2 oder 3	je 390,-
Men Who Love Madness	459,-

CD ROM Software	
INCA II	870,-
Rebell Assault	780,-
Return to Zork	780,-
Dracula Unleashed	780,-
The 7 Guest	1.190,-
Der Patrizier	870,-
The Legend of Kyrandia	780,-
Dune	780,-
Wing Commander 2 Deluxe	870,-
Day of the Tentacle	780,-
Goblins II	870,-
Tornado	990,-
King's Quest VI	780,-
Chessmaster 3000	490,-

Österreichweiter Versand - Preisliste anfordern

Tel.: 0222/409 68 57

ENTER

Richard Krauß

1170 Wien, Dornbacher Str. 71-73
Tel.: 0222/409 68 57, Fax: 0222/409 68 58

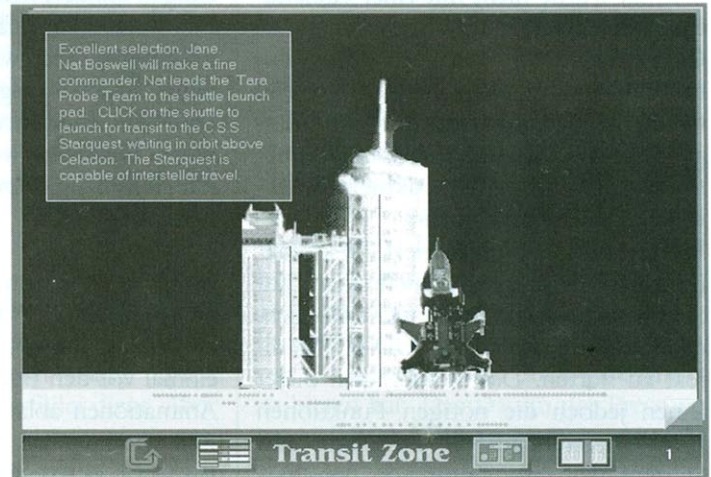
BEYOND THE WALL OF STARS

QUEST ONE OF THE TARTARAN TRILOGY

Daß große Speichermedien wie die Kompaktdisk völlig neue Möglichkeiten zum Design von Spielen bieten ist nicht erst seit heute bekannt. Nicht nur daß die für Spiele besonders wichtigen Bilddateien darauf auch in großen Mengen spielend Platz finden ist dabei von Bedeutung, sondern auch die Tatsache, daß die von Softwarefirmen natürlicherweise angestrebte Kopierschwernis quasi automatisch mitgeliefert wird.

Die vorliegende Disk der amerikanischen Firma CMC, bekannt auch durch die Produkte „The Family Doctor“, „Sherlock Holmes“, „Shakespeare“ usw., läuft zur Gänze unter MS-Windows und, nach Installation des Ladeprogramms, vom CD-Laufwerk. Sie versteht sich, wie aus dem Untertitel zu entnehmen ist, als eine von drei Disks mit fortlaufenden Inhalten. Wer nicht über gute bis sehr gute Kenntnisse der englischen Sprache verfügt, dem kann das vorgestellte Spiel nur eingeschränkt empfohlen werden, da der Spieler aufgrund der englischen Fassung des Programmes dann zu häufigem Nachschlagen gezwungen ist.

Es ist schwer „Beyond the Wall of Stars“ in die gängigen Computerspiel- Kategorien einzuordnen. Die Autoren selbst bezeichnen diese Programmattung als „multimediales Adventure“. Am ehesten könnte man sagen, es handelt sich um ein elektronisches Buch mit Sound und Animation, wobei der Gang der Handlung durch den „Leser“ interaktiv beeinflusst werden kann. Das Spiel baut in seiner Struktur auf einer Kette von Entscheidungen auf, die vom Spieler getroffen werden müssen. Dabei kann eine, aus der Sicht des Programmes und damit der Sichtweise der Programmautoren, „falsche“ Entscheidung dadurch relativiert werden, daß das Programm an der Stelle wiederaufgenommen wird, an welcher diese Entscheidung getroffen wurde. Dies führt in der Folge zu anderen Konsequenzen. Hinter dem Spielkonzept steckt also eine pädagogische Idee, die sich nach Darstellung der Autoren zum Ziel setzt, ein Training zur Entscheidungsfindung zu bieten. Dabei sollen auch Techniken zur Problemlösung und zum Teamwork eingeübt werden. Ob für letzteres der Computer ein geeignetes Instrument ist, muß jeder für sich überlegen.

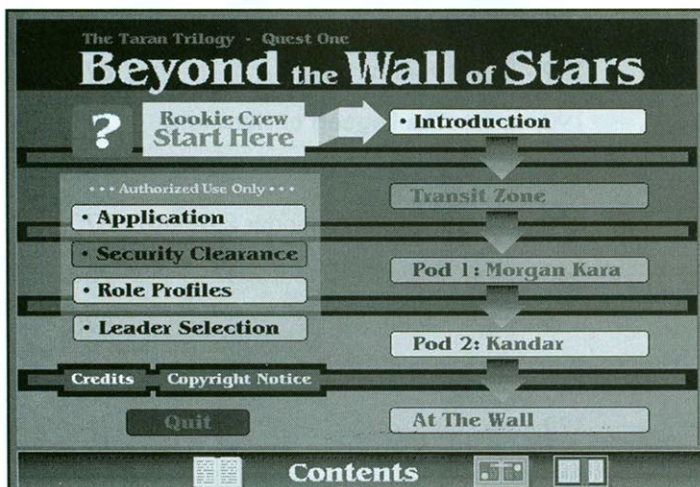


Ansich ließen sich in diese Spielform beliebige Inhalte verpacken, im vorliegenden Fall wurde das Sujet „Weltraum und ferne Planeten“ gewählt. Der Planet Celadon ist in Bedrängnis geraten und wird von dunklen Mächten beherrscht. Als Hilfsaktion wird eine Expedition gestartet, an welcher der Spieler teilnimmt. Als Ausgangsbasis soll der Planet Tara dienen, der hinter der „Sternenmauer“ liegt. Auf dem Weg dorthin drohen der Raumschiffmannschaft zahlreiche Gefahren, die es zu meistern gilt.

Das Spiel ist in verschiedene, hintereinander folgende Etappen gegliedert, die vom Ausgangsmenü frei wählbar sind. Es besteht außerdem die Möglichkeit zum Hinterlegen elektronischer Lesezeichen, die einen Programmeinstieg an beliebiger Stelle erlauben.

Ein Nachteil dieser Programmattung ist sicherlich, daß für einen zügigen Spielfluß entsprechend schnelle CD-Laufwerke nötig sind, die heute noch relativ teuer sind. Wie das meiste im Computerbereich ist dies durch den Preisverfall aber wahrscheinlich nur ein vorübergehendes Hindernis. Als Softwarebasis dient, wie bereits erwähnt Windows 3.0 mit Multimedia-Extensions oder Windows 3.1. Da unter diesen Umständen die Hardwareansprüche nicht zu niedrig angesetzt sind, empfiehlt sich ein schneller Computer und eine ebensolche Festplatte.

Wäre nicht der stolze Preis dieser Kompaktdisk, man könnte sie vor allem einem Interessentenkreis für multimediale Software, mit guten Englischkenntnissen, ohne Einschränkung empfehlen.



Empfohlener VK: ca. ÖS 1.100,-

Datenmenge: 14 MB

Dateien: 85

Verzeichnisse: 1

Preis/Leistungsverhältnis: ++

Gesamturteil: ++++

KOMPLETTPREISLISTE
PER POST ODER FAX!
SCHNELLER POSTVERSAND!
SOFTWAREPREISE AUF ANFRAGE!

KOMPLETTSYSTEME
FESTPLATTEN & LAUFWERKE
CONTROLLER & SCHNITTSTELLEN
MOTHERBOARDS & PROZESSOREN
CPU-KÜHLER & GEHÄUSE

Mainboards

386-DX-40 Mhz	ÖS 1.590,-
486-DLC-40 Mhz	ÖS 2.190,-
486-DX-40 Mhz	ÖS 5.390,-
486-DX2-66 Mhz	ÖS 7.990,-
Pentium 60 Mhz	ÖS 21.990,-
Mainboard	ÖS 1.990,-
Mainboard	ÖS 1.690,-
EISA-ISA-VESA kombiniert	ab ÖS 2.990,-
EISA-ISA-VESA für 30&72 Pin-Rams	ÖS 4.790,-

Gehäuse

Desktop	mit Netzteil & Einbaumaterial	ÖS 790,-
Desktop	mit thermo. gesteuertem Lüfter	ÖS 1.290,-
Mini-Tower	mit Netzteil & Einbaumaterial	ÖS 840,-
Mini-Tower	mit thermo. gesteuertem Lüfter	ÖS 1.190,-
Big Tower	10 Laufwerkeinschübe	ÖS 1.390,-
Big Tower	mit thermo. gesteuertem Lüfter	ÖS 1.890,-

Controller

Harddisk- & Floppycontroller	2xser, 1xpar, 1xGame	ÖS 220,-
Harddisk- & Floppycontroller	2xser, 1xpar, 1xGame, VLB	ÖS 490,-
Harddisk- & Floppycontroller	DC600, bis 4 AT-Bus, bis 16 MB Cache	ÖS 1.590,-
Harddisk- & Floppycontroller	DC680, b. 4 AT-Bus, b. 16 MB VESA Local Bus	ÖS 2.290,-
Harddisk- & Floppycontroller	DC800, bis 7 SCSI, bis 16 MB Harddisk & Floppycontroller	ÖS 3.280,-
Adaptec 1542 CF	Adaptec Chips, Floppy-C, ser. & par., VESA L. B.	ÖS 2.760,-
SIDE SCSI & AT-Bus Contr.		ÖS 2.390,-

Grafikkarten

Tseng ET 4000 S3	1MB, 16,7 Mio Farben	ÖS 1.190,-
Cirrus Logic	1MB, 16,7 Mio Farben	ÖS 1.890,-
Diamond Speedstar Pro	1MB, 16,7 Mio Farben, VLB	ÖS 1.350,-
Spea V7 Mirage S3	16,7 Mio Farben, VLB	ÖS 1.790,-
Diamond Viper	2MB, 16,7 Mio Farben, VLB	ÖS 2.590,-
	2MB, 16,7 Mio Farben, VLB	ÖS 2.790,-
		ÖS 5.890,-

Monitore

14 Zoll	strahlungsarm, MPR2, 1024x768 Punkte SVGA	ÖS 3.590,-
15 Zoll	strahlungsarm, MPR2, 1280x1024 Punkte SVGA non interlaced, digitale Bildspeicherung	ÖS 5.190,-
17 Zoll	Targa 1710 NLD, strahlungsarm, MPR2, 1280x1024	ÖS 9.790,-
17 Zoll	Nokia 447 B, strahlungsarm, Sony Trinitron-Röhre	ÖS 15.890,-
17 Zoll	1280x1024, SVGA, n.i., digitale Bildspeicher.	ÖS 17.390,-
17 Zoll	Sony CPD 1730, 0,25 Dot-Pitch, Trinitron Bildröhre, 1280x1024, SVGA, non interlaced, digit. Bildspeicher	ÖS 17.390,-

Festplatten

120 MB	AT-Bus	ÖS 2.440,-
210 MB	AT-Bus	ÖS 2.790,-
250 MB	AT-Bus	ÖS 2.990,-
340 MB	AT-Bus, 12ms, Seagate	ÖS 3.890,-
420 MB	AT-Bus, 12ms, Western Digital	ÖS 5.490,-
450 MB	AT-Bus, 12ms, Seagate	Tagestiefpreise
530 MB	AT-Bus, 12ms	Tagestiefpreise
1,0 GB	SCSI, Quantum, 10ms	ÖS 13.290,-
1,2 GB	SCSI, Quantum, 10ms	ÖS 14.790,-
2,0 GB	SCSI, Digital, 12ms	ÖS 18.690,-

CD-ROM Laufwerke

Mitsumi CD-ROM LW, Photo CD	ÖS 2.290,-
Panasonic CR 526B, double Speed, Photo CD, für SoundBlaster	ÖS 3.090,-
Mitsumi FX001, double Speed, Photo CD, mit Controller	ÖS 2.990,-
Controller für Anschluß ohne SoundBlaster	ÖS 490,-
Toshiba 3401 B SCSI, double Speed, Photo CD	ÖS 6.290,-

Drucker

HP DeskJet 510	ÖS 3.990,-
HP DeskJet 550 C	ÖS 7.690,-
HP LaserJet 4L	ÖS 9.990,-
Canon BJC 600 Tintenstrahldrucker	ÖS 8.990,-

Computer Auf- und Umrüsten

Sie wollen von uns Ihren alten Computer aufrüsten lassen? Kein Problem: Wir erledigen Aufrüstungen und Umbauten zu sehr günstigen Preisen:

Einbau einer neuen Festplatte
Einbau einer neuen Festplatte zusätzlich zu einer bereits vorhandenen
Einbau eines zusätzlichen Diskettenlaufwerks
Einbau eines neuen Mainboards
Einbau eines Streamers, Installation der Backup-Software

Komplettgeräte ohne Monitor

486-DX-40 VESA Local Bus,	Harddisk 210 MB, 3,5" Zoll Floppy-Disk, VGA-Karte 1 MB Trident, 4 MB RAM, Mini-Tower-Gehäuse, dt. Tastatur	ÖS 13.490,-
486-DX2-66VESA Local Bus,	Harddisk 340 MB 12 ms, 3,5 Zoll Floppy-Disk, VGA-Karte Cirrus Logic Local Bus 1 MB 16,7 Mio. Farben, 4 MB RAM, Mini Tower Gehäuse, deutsche Tastatur wie oben.	ÖS 17.790,-
Pentium 60 MHz	Den Preis für Ihr persönliches Wunschgerät können Sie bei uns telefonisch erfragen; Sie nennen uns Ihr gewünschtes Mainboard, Harddisk, Monitor, usw. - wir sagen Ihnen den Preis!	ÖS 31.550,-

Modems

14400 Baud intern, V42bis, MNP usw.	ÖS 2.490,-
14400 Baud extern, V42bis, MNP usw.	ÖS 2.890,-
14400 Baud Pocket Modem, V42bis, MNP usw.	ÖS 3.290,-

CPU & RAM

486-DX-40, AMD	ÖS 3.950,-
486-DX2/66, AMD	ÖS 6.490,-
486-DX2/66, Intel	ÖS 6.990,-
1MB RAM Simm	ÖS 580,-
4MB RAM Simm	ÖS 2.190,-
72pin Rams 2-16MB	Tagestiefpreise auf Anfrage!!!

COPROZESSOR

Mathematischer CO-Prozessor 387-DX-40	ÖS 790,-
---------------------------------------	----------

Zubehör

Festplattenwechselrahmen für AT-Bus Harddisks	ÖS 490,-
für SCSI Harddisks	ÖS 790,-

Soundkarten

Soundblaster Pro	ÖS 1.490,-
Soundblaster 16 Basic	ÖS 1.990,-
Soundblaster 16 ASP 16 neue Multi-CD-Version	ÖS 3.090,-
Soundblaster 16 ASP 16 neue SCSI2-CD Version	ÖS 3.650,-

In dieser Rubrik stellen wir jeweils gleichartige Produkte zu einem bestimmten Thema vor. Diesmal handelt es sich um einen aktuellen Überblick über die zur Zeit angebotenen PD-& SW SPIELE CD-Roms.

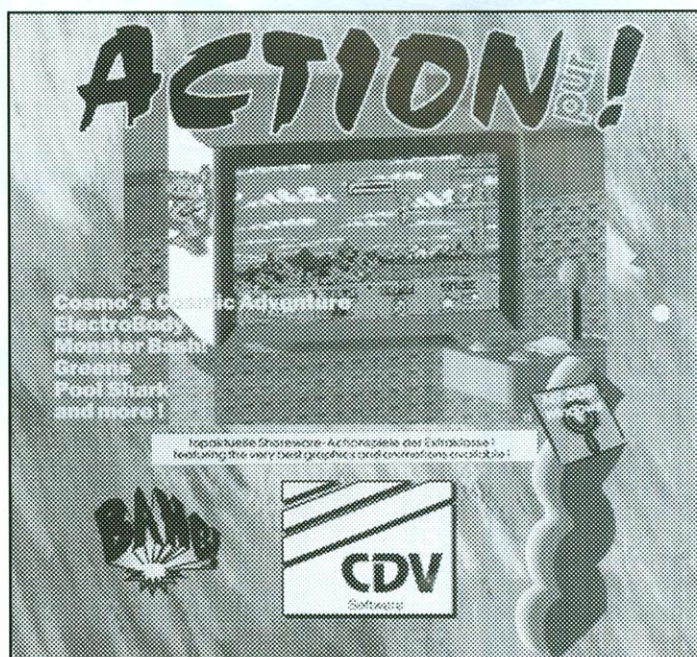
Action pur!

Die allerneuesten Action-Spiele auf einer CD - „Action pur“ ist angesagt! Die erste Edition dieser CD-ROM enthält 18 aktuelle Programme aus dem Genre der Action-Spiele. Im einzelnen sind dies: COSMO's COSMIC ADVENTURE, DUKE NUKEM, ELECTROBODY, GATEWORLD, GREENS, HURRICANE, MAJOR STRYKER, MONSTER BASH, MISSION SUPERNOVA, POOL SHARK, QUEST FOR THE JUMPING BIRD, SIMSPACE, THE EXECUTIONERS, THE TOMB, U-BOOT JAGD, WINPENG, XERIX und ZAPPER.

Wieso man sich bei der Auswahl auf 18 beschränkt hat, ist nicht ganz klar. Immerhin gibt es mehrere hundert Action-Spiele; da hätte man schon die besten 50 zusammentragen können. An Platz hätte es nicht gemangelt. Vermißt man also das eine oder andere Adventure, so muß man sich eben an den 100 aktuellen DOS- und Windowsprogrammen, die in den Verzeichnissen DOS bzw. WINDOWS zu finden sind, schadlos halten. Dabei handelt es sich aber keineswegs um Spiele; hier findet man weitere aktuelle Programme aus dem Sharewarebestand des Produzenten. Was in letzter Zeit so an Shareware bei CDV eingegangen ist, hat man also ebenfalls auf die Scheibe gepreßt. Zum Großteil sind es deutsche Programme, von denen die bekanntesten aufgezählt seien: ALIBASE², BLASTER MASTER, BOOTSYS, DEUTSCHLAND-ATLAS, HARRY'S MULTIMENÜ, HARRY'S SPASS AM LERNEN, LOTTO-STAR, NEOSHOW PROFESSIONAL, SCANS-

HELL, TERMINUS, TIFFY PRO und TOP-FAKTURA. Auch in den Windows-Pool hat man bei der Auswahl gegriffen: BOOSTIN' ICONS, CAPTAIN KIRK, CONDOR, E!, GW-FONTER, SCANSHELL, SUPER TASK MAN, VOICE BLASTER JR, WAVES, WINBÜRO PROFESSIONAL, WIN-DIARY sind hier nennenswert.

Setzt man nun die Zahl der Actionspiele ins Verhältnis zur Zahl der DOS- bzw. Windowsanwendungen, so mag man sich über den Titel der CD-ROM ein wenig wundern. „Action pur“ bezieht sich ja eindeutig auf die Spiele. 18 Actionspiele und zusätzlich 100 DOS- und Windowsprogramme klingt nun mal ein wenig verdreht. Aber nicht nur der Produzent, auch die Redaktion ist überzeugt, daß sich die Scheibe mit diesem Titel besser verkaufen läßt. Wenn's den Anwender nicht stört ...



Ein Menüprogramm findet man, wie auf allen von CDV auf die Schnelle produzierten Scheiben, nicht. Dafür hat man die CD in der unteren Preiskategorie angesiedelt. Um ÖS 159,- erhält man 118 Programme, von denen zwar nicht der Großteil Action pur verspricht, aber doch beinahe ein Sechstel. Setzt man nun wiederum den Preis in Relation zur Anzahl der aufgebrachten Spiele, so kommt dem Anwender die Scheibe etwas zu teuer zu stehen. Aber immer noch billiger als auf einzelnen Disketten ...

Empfohlener VK:	ÖS 159,-
Datenmenge:	79 MB
Dateien:	1176
Verzeichnisse:	164
Datum der Produktion:	13.8.1993
Menüprogramm:	keines
Auswahl:	++
Preis-Leistungs:	++++
Gesamturteil:	+++

Top 100 Spiele

Die 100 besten Spiel-Programme auf CD-ROM verspricht der Rossipaul-Verlag aus München.

Grundlage für die Reihung und Aufnahme der Programme ist die Liste der am besten verkauften Programme der Fa.

TopWare, die auch für die Zusammenstellung der Scheibe verantwortlich zeichnet. Repräsentativ ist diese Erhebung nicht, da es neben TopWare ja auch andere Händler gibt, deren Ranglisten nicht berücksichtigt zu sein scheinen. Auf alle Fälle sind es 100 der besten Spiele, die man zum Preis von ÖS 298,- erhält. Klassiker wie Jill of the Jungle, Duke Nukem, Captain Comic, Bio Menace, Hugos Haouse of Horror, Ki-

loblaster, Cosmo oder Dare to Dream lassen das Herz mancher „Spieler“ höher schlagen.

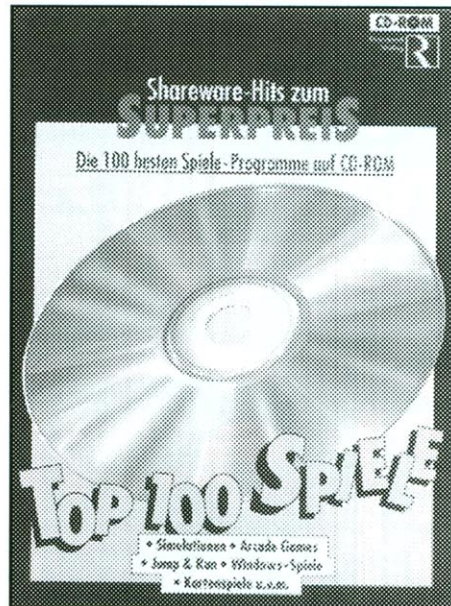
Rossipaul bietet im Katalogprogramm erst gar nicht die Möglichkeit, die Programme via CD-ROM laufen zu lassen. Schlicht und einfach gehalten, stellt es folgende Funktionen zur Verfügung:

Information: Hier erhalten Sie allgemeine Informationen zu den auf der CD aufgetragenen Programmen sowie Hinweise zu deren Betrieb.

Kopieren nach Nummern: Hier geben Sie die Nummer des Programms ein, welches auf die Festplatte kopiert werden soll.

Programmverzeichnis zeigen: Sie erhalten an dieser Stelle eine Liste aller auf der CD untergebrachten Programme und können darin diejenigen selektieren, die Sie auf Ihre Festplatte bannen wollen.

Arbeitsverzeichnis benennen: Hier wird schließlich das Arbeitsverzeichnis vor-



eingestellt, das Ihnen beim Kopieren auf die lokale Festplatte vorgeschlagen wird.

Ende: Auch ans Aufhören muß man einmal denken - zumindest mit dem Kopieren. Denn erst dann kann man seinem Spieltrieb freien Lauf lassen, auf die Festplatte wechseln und loslegen.

Rossipaul vertreibt diese Sammlung in einer CD-ROM-Reihe mit dem Schlagwort „Top 100“. Um die Auswahl vergleichbarer CD-ROMs ins rechte Licht zu rücken, muß gesagt werden, daß wohl jede Produktion für sich in Anspruch nimmt, die besten Programme zu bieten. Nicht selten findet man auf anderen Scheiben zu diesem Thema wesentlich mehr Programme, darunter auch die meisten der „Top 100“-Spiele. Wer aber gerne auf die durchschnittlichen Spiele verzichtet, ist mit dieser CD gut beraten. Schließlich reicht das Gebotene „spielend“ für viele „verspielte“ Stunden am Computer.

Empfohlener VK:	ÖS 319,-
Datenmenge:	84 MB
Dateien:	3345
Verzeichnisse:	114
Datum der Produktion:	3.9.1993
Menüprogramm:	++
Auswahl:	++++
Preis-Leistung:	++++
Gesamturteil:	++++

Rudolf Ranner

Tel.: 07732/4159-0 Fax: 07732/4159-4



HARDWARE

Motherboards

386SX/33, MR-Bios	
386DX/40, 128 Kb Cache, AMI-Bios	
486DX/33 od. 40, 256 Kb Cache, AMI-Bios	
486DX/50, 256 Kb Cache, AMI-Bios	
486DX2/66, 256 Kb Cache, AMI-Bios	

Aufpreis VESA-Local-Bus 300,-

Festplatten

80 Mb Conner	2.290,-	170 Mb Quantum	2.890,-
120 Mb Conner	2.490,-	240 Mb Quantum	3.990,-
170 Mb Conner	2.790,-	525 Mb Quantum	8.990,-
250 Mb Conner	3.690,-	250 Mb We.Dig.	3.790,-
340 Mb Conner	4.790,-	340 Mb We.Dig.	5.290,-
540 Mb Conner	8.990,-	420 Mb We.Dig.	6.490,-

LAUFWERKE + CD-ROM

MITSUMI 3,5", 1,44 Mb	699,-
MITSUMI 5,25", 1,2 Mb	799,-
MITSUMI CD-ROM, multisessionfähig	2.290,-
MITSUMI CD-ROM, multi-session, double speed	3.490,-



V
E
R
S
A
N
D

Grafikkarten

TRIDENT 9000, 512 Kb	590,-
TRIDENT 8900CL, 1 Mb	890,-
TSENG ET 4000, 16,7 Mill. Farben	1.290,-
TSENG ET 4000, w.o., local-bus	1.990,-
S3 Graphic Engine, 16,7 Mill. Farben	2.390,-
CIRRUS LOGIC, VESA-Local-Bus	1.490,-
DIAMOND Speedstar PRO, 16,7 Mill. Farben	1.790,-
DIAMOND STEALTH 24, 16,7 Mill.	2.490,-
Grafikkarten von SPEA, HERCULES und SIGMA auf Anfrage.	

**Wir vermitteln gratis
Ihre gebrauchte
Hard- und Software**

Sie benötigen Hard- oder Software
die nicht in diesem Inserat angeführt ist?
Kein Problem!

Rufen Sie uns an, wir können Ihnen so gut wie
jeden Artikel innerhalb kürzester Zeit besorgen.

NIGHTOWL GAMES

The most-up-to-date
Shareware Games CDRom
Apogee, Epic, MVP and others
Almost all programs from 1993

Night Owl Games

Immer aktuell zu sein, ist für so manchen PC-Anwender wahrlich eine lästige Pflichtübung. Hat man gerade erst die Version 5.0 des Programms XY erstanden und sich in die Software eingearbeitet, steht die Version 6.0 ins Haus - mit neuen Features, mit neuen Anforderungen an Hardware und User und nicht zuletzt an das Geldbörse des Anwenders.

Am Sharewaremarkt scheint sich die Update-Spirale noch rascher zu drehen. Nicht selten werfen Autoren in Monatsabständen ihre neuen Versionen unter das Volk. Dieses nimmt_s inzwischen mit Selbstverständlichkeit zur Kenntnis. Ein Grund für die in kurzen Abständen folgenden Updates von Shareware liegt in der Tatsache, daß die Software nicht lange genug ausgetestet wird. Das schleicht sich eben mal ein dummer Fehler ein, der natürlich sofort wieder ausgemerzt sein will. Und so werden uns eben immer wieder neue und verbesserte Versionen beschert. CD-ROMs sind das ideale Speichermedium für Sharewaresammlungen,

sie haben jedoch einen entscheidenden Nachteil, die Aktualität, die wir inzwischen schon ganz selbstverständlich fordern, ist nicht im selben Maß gegeben wie bei der Diskette. Möglichst up to date zu sein, ist ein Grundsatz von Night Owl, des weltweit wahrscheinlich erfolgreichsten CD-ROM-Produzenten. Mit drei bis vier Versionen pro Jahr darf gerechnet werden. Da findet man wirklich nur das Allerneueste. Zudem handelt es sich ausschließlich um Shareware aus Amerika, die auch auf herkömmlichem Wege eine gewisse Zeit benötigt, um auf den Festplatten der Endanwender zu landen.

Seit Oktober ist neben der Version 10.0 eine weitere Glitzerscheibe aus dem Hause Night Owl am Markt, die Night Owl Games. Aktualität muß man ihr bescheinigen, alle Programme, mit Ausnahme einiger weniger Klassiker, stammen aus dem Jahr 1993. Von Apogee's neuesten VGA-Spiel „Halloween Harry“ findet man auf der CD allerdings nur eine Slideshow, das Spiel selbst war zum

Datum der Pressung noch nicht verfügbar. Wie findet man diese Slideshow? Ganz einfach, man startet das Katalogprogramm und entscheidet sich anschließend für einen Quickstart oder eine Installation des Menüprogramms auf Harddisk. Wie auch immer, das Menü der Spiele-CD ist recht übersichtlich. Unter folgenden Optionen kann gewählt werden:

Apogee, Mah Jongg, Card Games, Epic MegaGame, Demo's, Arcade Games, MVP Software, Educational/Board Game, Adventure Games, FS4 / AAF Airplanes, Puzzle's / Trivia, Casino Games, JNSE (Golf), Hints / Ect., Mics. Games, ZZT (Maze's), RPG'S /D&D/ Strategy, Window Games. Den wirklich Großen unter den Spieleproduzenten, sei es nun Apogee oder Epic MegaGame wurde also jeweils ein eigener Menüpunkt gewidmet.

Einige Hundert Spiele in über 130 MB, das kann sich sehen lassen. Schade nur, daß man darunter aus verständlichen Gründen keine deutschen Produktionen findet. Aber gerade bei Spielen ist ja die Benutzerführung eher Nebensache und wird von vielen Anwendern auch in englischer Sprache toleriert.

Das Katalogprogramm ist von früheren Night Owl-Versionen bekannt und unterstützt das Markieren, Kopieren und Extrahieren der benötigten Files in ein angegebenes Verzeichnis. Liegen die Dateien erst einmal in Originalgröße auf der Festplatte vor, steht einem Programmstart nicht mehr viel im Wege. Windows-Anwendungen können allerdings nicht über das CD-Menü gestartet werden. Da gibt_s nur eines: Aussteigen aus dem Menü, Windows und daraufhin das gewünschte Programm starten.

Empfehlenswert ist Night Owl Games mit Sicherheit, wenngleich die englischen Dokumentationen bei manchen Spielen doch eine harte Nuß sind.

Empfohlener VK:	ÖS 490,-
Datenmenge:	131 MB
Dateien:	991
Verzeichnisse:	19
Datum der Produktion:	15.9.1993
Menüprogramm:	+++
Auswahl:	+++
Preis-Leistung:	+++
Gesamturteil:	+++

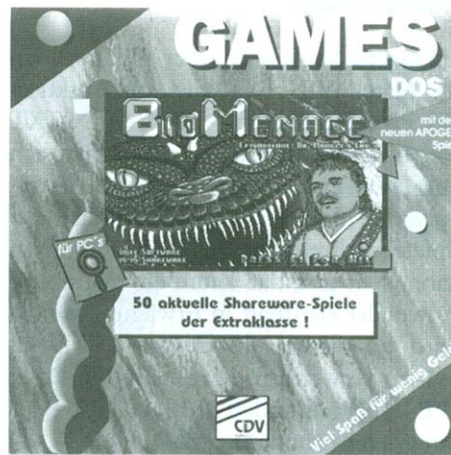
GAMES - DOS

50 aktuelle Shareware-Spiele der Extraklasse, allen voran das Apogee-Superspiel „BioMenace“ verspricht die im CDV-Verlag erschienene CD GAMES-DOS. Viel Spaß für wenig Geld ist dieser Kompaktdisk als Motto vorangestellt. Ob dieser Anspruch haltbar ist, soll im vorliegenden Artikel untersucht werden.

Schon bei der ersten Betrachtung des Inhaltes präsentiert sich diese Scheibe als eine eher spartanische Angelegenheit. Während viele Programmsammlungen auf CD über ein aufwendiges Katalogprogramm verfügen und man sogar sagen kann, daß ein Katalogprogramm als das Aushängeschild einer Shareware-CD gilt, wird der Benutzer hier mit einer Anzahl von nummerierten Verzeichnissen alleine gelassen. Als Ersatz soll eine ASCII-Textdatei dienen, in denen die verschiedenen Programme kurz beschrieben sind. Vor allem unerfahrene Computerbenutzer dürften mit dieser an DOS-pur Zeiten erinnernden, nicht gerade benutzerfreundlichen Bedienungsweise ihre Probleme haben.

Hat man die gewünschten Programme erst einmal auf Festplatte umkopiert oder von CD aus installiert, dann erweist sich die programmtechnische Qualität der enthaltenen Spiele als durchwegs gut bis sehr gut. Fast alle Sparten des Spiele-Genres angefangen von Adventures, Brettspielsimulationen bis zu den sogenannten Jump and Run-Spielen sind vertreten. Viele der enthaltenen Programme unterstützen die gängigen Soundkarten. Die Vollversionen einzelner Shareware-Programme können direkt beim Herausgeber CDV bezogen werden. Bei einigen Spielen handelt es sich um Demonstrationsversionen von kommerziellen Produkten, wie zum Beispiel dem vom Amiga bekannten Programm „Pinball Dreams“.

Über Geschmack läßt sich bekanntlich streiten, und so sei die Beurteilung des Inhaltes einzelner Spiele wie „BioMenace“ vorwiegend dem Benutzer überlassen. Fraglich ist jedoch, wie übrigens generell auch bei vergleichbaren anderen Spielen, ob nicht weniger aggressive Verhaltensweisen als das Ballern mit hochgezüchteten Maschinengewehren und Handgra-



naten geübt und den vielfach noch jugendlichen Spielern nicht andere Identifikationsmöglichkeiten als zum Beispiel „Waffenexperte“ angeboten werden sollten. Gottseidank ist der überwiegende Anteil der Spiele auf dieser Disk inhaltlich von anderer Art.

Verschiedene Institutionen und Firmen geben aus Werbe- oder anderen Gründen Vollversionen von Spielen heraus, die gewöhnlich frei kopierbar sind. So ist auf „GAMES-DOS“ auch das Programm „Das Erbe“, herausgegeben vom Deutschen Umwelt-Bundesamt, zu finden. Bei diesem Grafik-Adventure geht es darum, eine ererbte Villa, die schlichtweg als Bruchbude zu bezeichnen ist, umweltschonend zu renovieren. Bei der makellosen Durchführung dieser Aufgabe winkt nicht nur die renovierte Villa, sondern auch der Betrag von DM 3.000.000,-, wenngleich der Computer leider nicht in der Lage ist, diese Summe auch tatsächlich auszuzahlen.

Unter „Colgate“ ist ein besonders professionelles und gelungenes Programm zu finden, das von der gleichnamigen Firma präsentiert wird. Es geht darum,

CD-ROM

eine fiktive „Mundhöhle“ vor Karies und anderen zahnfeindlichen Attacken von Bakterien zu bewahren. Zum Unterschied von anderen Programmen beschränkt sich hier die Bewaffnung auf Zahnpasta-Munition.

Besitzer von SuperVGA-Karten sollten beachten, daß das Top-Programm der CD, „BioMenace“ unter Umständen abstürzt, falls die entsprechende Option im Programm nicht aktiviert ist.

Daß das Motto „Viel Spaß für wenig Geld“ vor allem von Computerlaien unter Umständen mißverstanden werden kann ist wahrscheinlich. Man sollte generell für eine transparentere Deklaration von Shareware und Demoversionen plädieren. Die vorliegende Disk ist hier kein Einzelfall. Es hilft nichts, an der Innenseite des Covers, noch dazu in Englisch, eine Darstellung des Shareware-Konzepts abzdrukken.

Abschließend kann gesagt werden, daß dem Käufer dieser CD einiges an durchaus beachtenswerten Spielen geboten wird, wenngleich vergleichbare CDs anderer Firmen mit größeren Datenmengen und ausgefeilten Verwaltungsprogrammen aufwarten können.

Empfohlener VK: ÖS 79,-

Datenmenge: 17 MB

Dateien: 307

Verzeichnisse: 56

Datum der Produktion: 13.8.1993

Menüprogramm:	keines
Auswahl:	++
Preis/Leistung:	+++
Gesamturteil:	+++

Games Windows

Die allerneuesten Windows-Spiele auf einer CD.....und das alles zum Super-Schottenpreis! Mit diesen Worten wirbt CDV für eine Windows-Spielsammlung, welche auf CD-ROM an den Mann aus Schottland gebracht werden soll. Bei McSpar kommt Freude auf, erhält er doch für wenig Geld eine jene glitzernden Scheiben, die eine Menge Software versprechen.

Um es vorweg zu sagen, die Intention der Produzenten war nicht, die CD-ROM

mit Windows-Spielen bis zum Rand zu füllen, vielmehr wurden nur die Spiele aus den letzten beiden Jahren zusammengetragen und auf CD gepreßt. Mit möglichst geringem Aufwand allerdings; dies macht sich z. B. durch das Fehlen eines Menüprogramms bemerkbar. Ein Tip zur Installation wird dem Anwender vom Produzenten allerdings mitgegeben:

In den Verzeichnissen befinden sich exakt die gleichen Dateien wie auf den Original-Installationsdisketten. Die Pro-

gramme sind also nicht direkt von der CD aus spielbar. Meistens wird es Ihnen gelingen, die Installationsroutine von der CD aus zu starten, indem sie START, INSTALL oder eine andere Startdatei aufrufen. Falls Sie in dem Verzeichnis eine selbstentpackende Archivdatei vorfinden, kopieren Sie sie auf die Festplatte und starten sie dort. Der sicherste Weg besteht darin, alle Dateien des entsprechenden Verzeichnisses (mit Unterverzeichnissen) auf eine Diskette zu kopieren, z.B. indem Sie im entsprechenden Verzeichnis auf der CD XCOPY /S *.* A:\ eingeben. Nun können Sie wie gewohnt von der Diskette aus installieren. So steht_s (in der START.BAT) geschrieben!

Also, man nehme 50 formatierte Disketten und lege Sie der Reihe nach in das Laufwerk ...

Von Benutzerfreundlichkeit kann man hier wahrlich nicht sprechen. Die hat nämlich ihren Preis und den hat man beim Kauf dieser Scheibe auch nicht bezahlt. Schließlich kann man nicht erwarten, daß um ÖS 79,- neben 50 Windows-Spielen auch ein Katalogprogramm mitgeliefert wird, auch wenn genügend Platz vorhanden ist ...

Leider gibt auch die Struktur auf der DOS-Ebene nur wenig Aufschluß über den Inhalt der Programme. Mit Verzeichnisnamen wie W_1021, W_1083, W_1134 usw. kann man ohne vorheriges Studium des CDV-Katalogs nicht viel

anfangen. Schließlich aber gibt es noch die Datei WIN.TXT, die laut Auskunft des Produzenten über TYPE WIN.TXT aufgerufen werden kann, damit man sich auf DOS-Ebene nach längerem Scrollvorgang die letzte Bildschirmseite der Spielebeschreibung zu Gemüte führen kann. Nur gut, daß kaum ein Windows-Anwender ernsthaft in Erwägung ziehen wird, zu diesem Zweck den TYPE-Befehl zu verwenden. Man hätte die Datei WIN.TXT zumindest in die START.BAT integrieren können.

Der Inhalt der Datei ist recht aussagekräftig. Man kann sich auf diese Weise von den Spielen eine recht gute Vorstellung machen. Da liest man z.B:

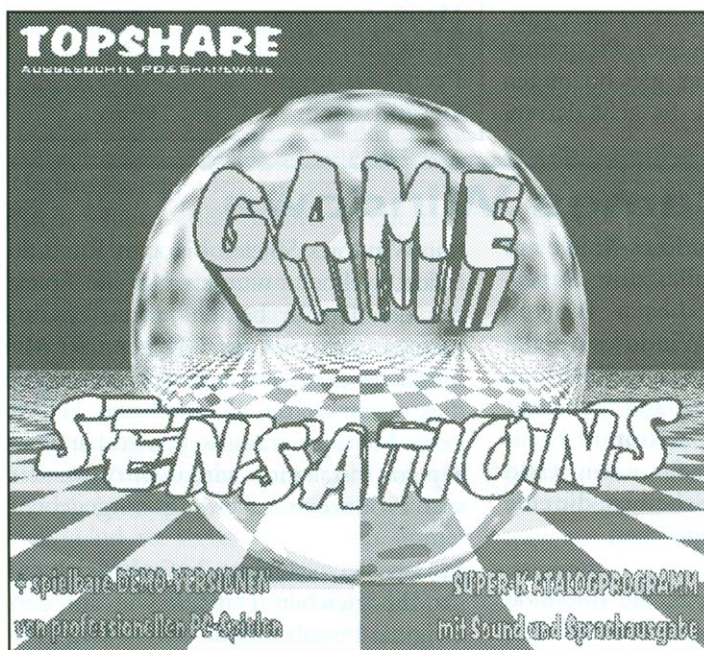
Blitzer: Ein Action-Spiel unter Windows 3.0. Ein Hubschrauber muß sich gegen allerlei Angreifer wehren und dabei Agenten retten. Verschiedene Schwierigkeitsstufen und Netzwerk-Support! A: S.Sherman V: 1.08 R: \$10

Second Conflict - The Galactic Conflict Continues: Strategiespiel - Ihre Aufgabe ist es, durch geschicktes militärisches und ökonomisches Agieren den Frieden im Weltraum wiederherzustellen. Dazu verfügen Sie über Kampf- und Transportraumschiffe, Raketen, Fabriken uvm. mit denen Sie Truppen transportieren, Planeten befreien usw. Und das alles mit den grafischen Möglichkeiten von Windows. Eingeschränkte Demo-Version mit einem spielbaren Level !

Besonders gute Programme sind in der Beschreibung mit einem Stern gekennzeichnet. Überflüssig zu sagen, daß fast alle Programme besonders gut sind. Tatsächlich findet man in der Sammlung einige bekannte Titel wie GNU CHESS, SUPER TETRIS, LABYRINTH, BRAIN GAMES, MAHJONG FOR WINDOWS, KLOTSKI, SIEGE!, INCONCENTRATION oder MAZEMAKER.

Man hat sich bei der Produktion dieser Scheibe wirklich nicht sehr angestrengt. Die Programme wurden in ihrem Originalzustand auf die CD gepreßt. Der zeitliche Aufwand dafür dürfte mit einigen Stunden zu veranschlagen sein. Beinahe so viel Zeit muß man sich für die Installation aller Programme nehmen. Hat man das geschafft, steht einigen interessanten Spielstunden nichts mehr im Wege. Vor allem wegen des sehr geringen Kaufpreises ist die CD den „verspielten“ Anwendern zu empfehlen.

Empfohlener VK:	ÖS 79,-
Datenmenge:	15 MB
Dateien:	211
Verzeichnisse:	57
Datum der Produktion:	13.8.1993
Menüprogramm:	keines
Auswahl:	++
Preis-Leistungs:	+++++
Gesamturteil:	+++



Topshare Game Sensations

Sensationen aus dem Bereich der Computer-Spiele verspricht diese CD, ca 400 verschieden ausgewählte Programme umfaßt diese CD die wir Ihnen bereits in unserer letzten Ausgabe vorgestellt haben.

PS:

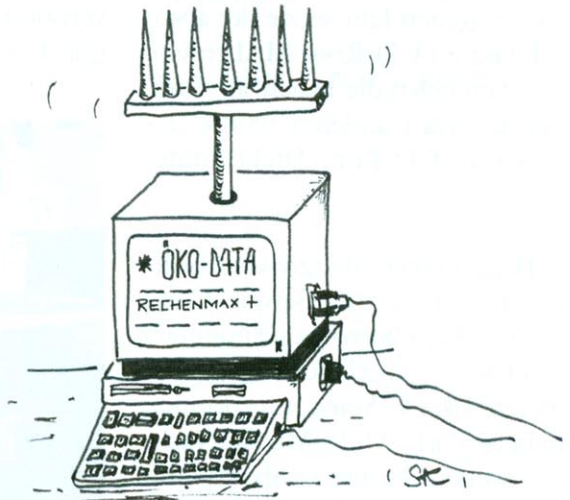
Ab März wird es die zweite Ausgabe dieser CD geben auf der noch mehr und vor allem nur aktuelle Spiele zu finden sein werden!

Dateien:	7968
Verzeichnisse:	472
Datum der Produktion:	31.8.1993
Menüprogramm:	+++++
Auswahl:	++++
Preis-Leistung:	+++
Gesamturteil:	+++++
Empfohlener VK:	ÖS 499,-



DIE HERSTELLUNG DER ERSTEN FESTPLÄTTEN ANNO STEIN.

VERWENDUNG DES COMPUTERS AUCH IN DER LANDWIRTSCHAFT...



... Z.B.: ALS RECHENMASCHINE ...



ÖSTERREICHWEITER VERSAND

Unser CD-Sonderangebot des Monats (nur gültig bis 31.01.94!):

Super Strike Commander E, nur 690.- !!

CyberMan 3D Controller nur 1470.-!

Shareware-CD's:

ASP-CD	nur 449.- !
MEGA Win&OS/2	nur 349.- !
Night Owl Games	nur 299.- !
MEGA Demo&Test II	nur 169.- !
Accent	nur 449.- !
Starmix	nur 129.- !
MEGA Games	nur 349.- !
Night Owl's 10	nur 449.- !

CD-Spiele-Hits:

Goblins 3	D, nur 819.- !
Rebel Assault	E, nur 799.- !
Stronghold	D, nur 729.- !
Day of the Tentacle	E, nur 777.- !
Jurassic Park	D, nur 669.- !
History Line 1914-1918	D, nur 729.- !

Bestellung oder Katalogsanforderung bei:

PRO-Software

Gerald Berghöfer

1150 Wien, Flachgasse 11/43

weitere Spitzen-CD's:

Instant Investor	D/E, nur 819.- !
Kodak Photo Access	nur 349.- !
Forbidden Subjects	E, nur 629.- !
Unbridled (Erotik, ab 18)	nur 449.- !
Jazz	E, nur 1590.- !
Space & Astronomy	nur 299.- !
Dinosaur Adventure	E, nur 490.- !
Sound & Music	nur 449.- !
So much Modern Madness	nur 399.- !

Kein Ladenverkauf! Alle Preise in ÖS, inkl. 20% USt, exkl. ÖS 36.- Nachnahmegebühr. Irrtümer und Änderungen vorbehalten.

Tel./Fax: 0222/ 98 51 650 (9.30 - 19.30)

FORDERN SIE DOCH EINFACH UNSEREN KATALOG AN! DARIN GIBT'S NOCH WESENTLICH MEHR CD'S, SPIELE, ANWENDUNGEN, ...

CD-ROM LAUFWERKE

Im vergangenen Jahr setzte der absolute Trend zu CD-Rom Medien ein. Zum einen fielen die Hardware-Preise enorm, zum anderen wurde das Angebot an CD-Rom-Titeln immer größer.

Anfangen von umfangreichen Software-Paketen wie zum Beispiel Corel Draw, welches überwiegend nur noch auf CD-Rom ausgeliefert wird, über professionelle PC-Spiele mit enormen Speicherbedarf, Multi-Media Nachschlagewerken bis hin zu ShareWare-Sammlungen auf CD wuchs 1993 von Monat zu Monat das Angebot gewaltig.

Kein Wunder, passen doch auf eine CD mehr als 600 MB an Software. Und auch die Photo-CD hat ihren Teil zur rasanten Entwicklung am CD-ROM-Markt beigetragen. Doch nun zum Wesentlichen:

Argumente für die Anschaffung eines CD-Rom-Laufwerkes gibt es mehr als genug, und eigentlich sollte ein CD-Rom Laufwerk heutzutage bereits zur Standardkonfiguration eines jeden PCs gehören.

Günstige Laufwerke sind bereits um unter ÖS 2.500,- im Fachhandel erhältlich.

Leider sind diese günstigsten angebotenen CD-Rom-Laufwerke meist etwas langsam im Zugriff und somit nur für Programme empfehlenswert, die während eines Programmablaufes nicht häufig von der CD lesen müssen.

Für leistungsfähigere CD-Rom Laufwerke muß man leider noch etwas mehr bezahlen, aber auch diese Laufwerke werden inzwischen zu relativ

vernünftigen Preisen angeboten. Sehr gute Laufwerke kommen auf eine mitt-



lere Zugriffszeit von 200 ms und eine Datentransferrate von 330 KB pro Sekunde.

Beim Kauf eines CD-Rom Laufwerkes sollten Sie vorallem, wenn dieses im Nachhinein eingebaut werden soll, auf ein ausführliches Handbuch, zumindest aber auf eine ausreichende Beschreibung achten. Wichtig ist auch, daß im Lieferumfang die benötigte Treibersoftware, sowie, falls benötigt, eine entsprechende Schnittstellenkarte enthalten ist. Als Schnittstelle kommen in der Regel SCSI und AT-Bus Adapter in Frage.

CD-Rom Laufwerke der unteren Preisklasse sind meist mit einem AT-Bus Adapter ausgestattet. Dies reicht für DOS-Anwender in den meisten Fällen auch aus, es sei denn, man verfügt bereits über eine SCSI-Schnittstelle.

Möchte man jedoch mit Betriebssystemen wie OS/2, Windows NT, oder UNIX

arbeiten, ist vom Kauf eines IDE-Laufwerkes dringsten abzuraten. Zwar gibt es zur Zeit von einigen Herstellern Treiber-Software für OS/2, Windows NT und Unix, Genauer ist uns aber zur Zeit nichts bekannt.

Diese Betriebssysteme unterstützen in der Regel nur SCSI-Geräte. Es gibt auch externe CD-Rom Laufwerke die mittels serieller oder paralleler Schnittstelle angeschlossen werden können.

Diese sind auf Grund ihrer geringen Geschwindigkeit (par=120 KByte/sek, ser=14 KByte/sek) im besten Fall nur für Notebooks zu empfehlen. Man sollte auch darauf achten, daß eine passende Kabel-Verbindung zwischen Schnittstelle und Laufwerk bereits im Lieferumfang enthalten ist.

Bezüglich der Geschwindigkeit ist auf die Übertragungsrate und Zugriffszeit zu achten.

Ähnlich wie ein Cachespeicher arbeitet ein interner Datenpuffer, welcher softwaremäßig eingestellt werden





kann. In zunehmenden Maße werden sogenannte Multi-Spin-Laufwerke angeboten.

Diese erzielen durch eine zumeist zweifache Umdrehungsgeschwindigkeit eine höher Datendurchsatzrate als herkömmliche CD-ROM-Laufwerke. Da CD-Rom-Laufwerke im Normalfall auch Audio-CDs wiedergeben können besitzen die meisten CD-Rom Laufwerke auch einen Audio-Ausgang in Form einer Kopfhörer Buchse.

Mit geeigneter Software kann man aber Audio-CDs auch über die Soundkarte des PCs ausgeben und wie einen echten CD-Player über den Bildschirm steuern. Eine ganze Menge relativ brauchbarer Player gibt es als Share-Ware, bei vielen CD-ROM Laufwerken ist ein solches Programm auch im Lieferumfang enthalten.

Weitere Begriffe die im Zusammenhang mit CD-ROM Laufwerken von Bedeutung sind, sind XA-fähig und Multisession-fähig.

XA-fähig besagt, daß ein Laufwerk mit der entsprechenden Software PhotoCDs und CD-I-CDs lesen kann. Unter Multisessionfähigkeit ist zu verstehen, eine CD verarbeiten zu können, deren Inhalt aus mehreren Sessions besteht. Das bedeutet, daß die Daten in mehreren Sitzungen nacheinander aufgespielt wurden. Das ist vor allem bei der Photo-CD von großer Bedeutung.

Die CD-ROM Technologie wird sich mit absoluter Sicherheit weltweit durchsetzen. Für den Normalanwender zu Zeit preislich leider noch uninteressant sind die sogenannten CD-Writer, die zwar preislich bereits auch schon unter ÖS 100.000,- erhältlich sind und das einmalige Beschreiben einer speziellen CD erlauben, die dann in herkömmlichen CD-Rom Laufwerken gelesen werden können.



KEC

Schulung - Software - Beratung
1110 Wien - Herbartg. 22/4

Tel & Fax +(1) / 749 56 64
D-Netz + 0663 / 9191386

CD-Preisoffensive

- N** Der letzte Schrei ... Karaoke CDs
Country Classics, Gloria Estefan, Pop
80s & 90s, Love Songs, Rock On,
E Whitney Houston, Barbara Streisand,
Theater Musicals ...
... jede CD nur öS 388.-
- U** Karaoke Party Pack (Mikro, Multimedia
Treiber, 2 CDs) ...
... komplett nur öS 1249.-

CD Game Sensation	459.-
CD Accent	459.-
CD Sound & Music	459.-
alle 3 CDs im Set	1190.-

Animation Level 1	269.-
Fao Pack (3 CDs)	999.-
Fao Gold Pack (3 CDs)	1279.-

Unser Service nach den Feiertagen ...

Kennen Sie sich vielleicht mit Ihrem Weihnachtsgeschenk nicht aus ? Funktioniert ein Hardwareteil nicht richtig ? Will Ihr Computer nicht so wie Sie wollen ? Überlegen Sie eine Erweiterung Ihrer neuen Anlage ?

Wir helfen Ihnen gerne. Sprechen Sie mit uns

Am 1.MÄRZ.1994 ist es soweit ...

... die Revolution im Computerbereich ...

... wir haben hart darum gekämpft ...

... wir haben es erreicht , damit Sie es einmal ...

LEICHTER haben.

WAS ? Das wird jetzt noch nicht verraten.

„Die Multimediale Zukunft“ oder „Multimedia goes TV“

von Harald Gutzelnig

Der Begriff Multimedia ist in aller PC-Anwender Munde und bedeutet jede Kombination von Text, Sound, Video, Graphik und Animation.

Jenseits des Atlantiks bereits seit mehr als einem Jahr Gesprächsstoff, hat Multimedia hierzulande gerade die Geburtswehen hinter sich gebracht. Der Vorteil dieser neuen Technologie liegt auf der Hand. „Information at your fingertips“ lautet das Schlagwort. In einer hypertextorientierten Umgebung können per Tastendruck Informationen zu einem Thema in Form von Texten, Bildern, Videos mit Sprachunterstützung und auf äußerst bequeme Weise abgerufen werden. Die Bedienung von Multimedia-Anwendungen wird so benutzerfreundlich werden, daß jede Hausfrau, jeder Hausmann, der einen Mikrowellenherd bedienen kann, damit umgehen kann. Das Lesen von Dokumentationen vor der Anwendung einer Software wird bald der Vergangenheit angehören.

Was ist bereits möglich und was wird in nächster Zeit möglich sein? Diesen beiden Fragen wollen wir in diesem Artikel nachgehen. Viele Anwender sind verunsichert, weil sie nicht wissen, welche Multimedia-Standards sich durchsetzen werden. Hat noch vor kurzem der MPC-Standard seine Gültigkeit gehabt, ist inzwischen die zweite Auflage dieser Norm unabdingbare Voraussetzung für den effektiven Einsatz von Multimedia. Ein doppelt schnelles, multisessionsfähiges CD-ROM-Laufwerk (mindestens 300 KB pro Sekunde) eine 16-Bit-Soundkarte, 4 MB RAM, ein 486SX-Prozessor mit 25 MHz, SVGA und eine 160 MB-Festplatte sind die gestellten Mindestanforderungen.

Mit dieser Ausstattung und der entsprechenden Software ist bereits vieles möglich, was vor einigen Jahren noch futuristisch angemutet hat. Echtzeit-Videos in einem kleinen Bildausschnitt mit etwa der halben Auflösung eines Fernsehbildes können ohne zusätzliche Hardware betrachtet werden. Digitale Klangaufzeichnung (Sampling), Abspielen von

Audio-CDs, Erstellen und Anzeigen fotorealistischer Bilder, Truecolor-Bilder und Animationen, das alles ist bisher ebenfalls machbar. Selbst das Digitalisieren von Videos ist für Otto Normalverbraucher durchaus lösbar und finanziell erschwinglich, schlagen doch sehr viele Videokarten bereits mit weniger als ÖS 7.000 zu Buche. Multimedia-Produktionen selbst, zur Zeit noch eher spärlich vertreten, befinden sich im Aufwind. Es wird produziert, was ein Hit zu werden verspricht. Doch nicht alles, was sich hinter dem Deckmantel Multimedia verbirgt, verdient diese Bezeichnung auch.

Was aber bringt die multimediale Zukunft? Wenn man im EDV-Bereich von Zukunft spricht, ist erfahrungsgemäß ein Zeitraum von zwei bis drei Jahren gemeint. Lassen wir uns also von der Zeitmaschine ins Jahr 1996 bringen und schauen wir, was dann alles machbar ist. Jeder PC wird standardmäßig mit Soundkarte und CD-ROM-Laufwerk ausgestattet. Die leistungsfähigeren Rechner enthalten ebenfalls standardmäßig eine Videokarte, welche mit einem eigenen Chip das Dekomprimieren von digitalen Videos in Echtzeit übernimmt. Durch geeignet Komprimierverfahren können Videosequenzen von der Dauer eines Spielfilms ohne Probleme auf einer CD-ROM gespeichert werden, natürlich mit der Auflösung eines Fernsehbildes und in voller Bildschirmgröße. „Full-motion“ und „full-screen“ sind zu selbstver-

ständlichen Begriffen im Computertag geworden. Am Markt gibt es etliche digitalisierte Filme, die nicht mehr nur linear ablaufen, sondern dem Anwender zum Regisseur werden lassen. Interaktives Fernsehen oder Zwei-Weg-Fernsehen ermöglicht dem Anwender das Ende des Films zu bestimmen oder bei der Suche nach dem Mörder selbst in die Rolle des Detektivs zu schlüpfen. Es gibt keine Fernschzuschauer mehr, sondern Fernsehanwender.

Das Haupteinsatzgebiet von interaktiven Videos sind Trainingsvideos und Produkt-Vorführungen aber auch am Spiele- und Bildungssektor sind interaktive Multimedia-Anwendungen nicht mehr wegzudenken. Eine neue Generation von CD-ROM-Playern hat sich immer mehr zum Fernseher hin entwickelt, sodaß in wenigen Jahren Multimedia unabhängig vom Computer stattfinden kann. Dann erst ist die breite Akzeptanz gegeben, wenn der Anwender per Fernsteuerung interaktiv ins Programm, welches am Fernsehschirm abläuft, eingreifen kann.

Doch halt, Sie müssen nicht gleich zu Ihrem Fernseher laufen, um mit ihm zu kommunizieren! Schließlich befinden wir uns im Jahre 1994 und müssen uns noch zwei bis drei Jahre gedulden, bis das alles Wirklichkeit ist. Vielleicht dauerts auch ein paar Jahre mehr, aber es kommt!



TOPSHARE

AUSGESUCHTE PD&SHAREWARE

Sound & MusicÜber
11.000
FilesTopshare-
Katalogprogramm
mit Animationen, Sound,
und Sprachausgabe!

Software für SoundBlaster & Co

TOPSHARE

AUSGESUCHTE PD&SHAREWARE

TOPSHARE

AUSGESUCHTE PD&SHAREWARE

SpaßTopshare
Katalogprogramm
mit Animationen, Sound,
und Sprachausgabe!incl. Voll
versionen

am

**LERNEN
FEBRIER**

Shareware-Lernprogramme

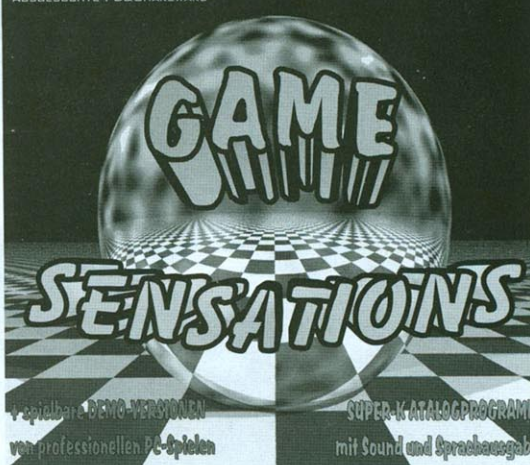
Die Palette der Topshare CD-ROMs

Im guten
Fachhandelerhältlich um **ÖS 499,-/Titel**

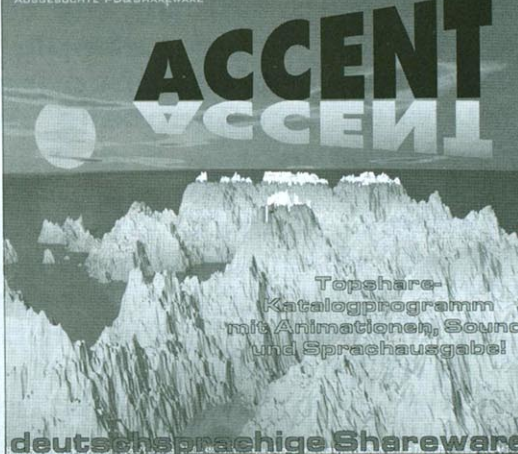
Mit einzig- artigem Katalog- programm!

TOPSHARE

AUSGESUCHTE PD&SHAREWARE

Spielbare DEMO-VERSIONEN
von professionellen PC-SpielenSUPER-KATALOGPROGRAMM
mit Sound und Sprachausgabe!**TOPSHARE**

AUSGESUCHTE PD&SHAREWARE

Topshare-
Katalogprogramm
mit Animationen, Sound
und Sprachausgabe!

deutschsprachige Shareware

Der Softwareversand

Software fast geschenkt!

- ☐ PC Schreib 5.0 28-teiliger Maschineschreibkurs inkl. Handbuch 420,-
- ☐ PC Tourist 1.0 elektronischer Reiseführer 940,-
- ☐ PC Mensch 2.0 der menschliche Körper 690,-
- ☐ PC Astrologie 2.0 Ein Muß für jeden Astrologen 690,-
- ☐ PC Raumfahrt 1.0 alles über die Raumfahrt 690,-
- ☐ PC Erfindungen 1.0 Was wurde von wem wann erfunden? 690,-
- ☐ PC Globe 5.0 alles Wissenswerte über die Länder der Erde 1.090,-
- ☐ PC Historia 5.0 Die Geschichte der Erde 590,-
- ☐ Superstor 2.0 Datenkompression 990,-
- ☐ Stacker 3.1 DOS/WIN Datenkompression 1.990,-
- ☐ Quickstart 1.0 PC-Lernprogr. + Shell à la Norton Commander 340,-

Ich bestelle:
☐ die oben angekreuzte SoftwareIch bezahle:
☐ per Nachnahme (zzgl. ÖS 20,-)
☐ per Eurocheck oder bar
☐ per Vorausüberweisung auf das
PSK-Konto Nr. 7620.971 (BLZ 60000)Name:
Strasse:
PLZ/Ort:

Unterschrift: _____

Alle Preise inkl. 20% Mwst.
Portopauschale: ÖS 80,-

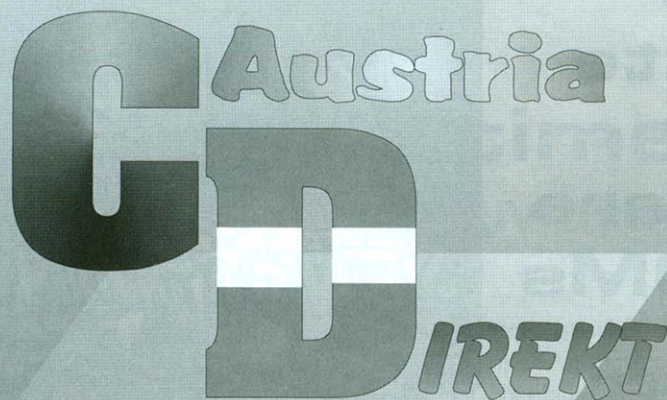
standardsoftware zu Sensationspreisen!

- ☐ CorelDRAW! 3.0 deutsch 1.990,-
- ☐ CorelDRAW! 4.0 deutsch 6.890,-
- ☐ CorelDRAW! UPD auf 4.0 3.790,-
- ☐ Ventura 4.2, Layoutprog., E 2.990,-
- ☐ Corel Word 4.0, Excel, WinWord, PowerPoint, Access, Mail 13.990,-
- ☐ Corel Word 4.0, Excel, WinWord, PowerPoint, Mail 10.990,-
- ☐ Corel Word 6.0 UPD v. jeder Textverarb. 2.990,-
- ☐ MS Works für Windows 3.0, D 2.990,-
- ☐ Foxpro f. Windows 2.5, D 2.990,-
- ☐ Paradox für Windows 1.0, D 2.990,-
- ☐ Smartsuite Approach, 1-2-3, AmiPro, Freelance, Organizer 12.990,-
- ☐ Norton Antivirus 2.1, D 1.490,-
- ☐ Norton Commander 4.0 DOS, D 1.490,-
- ☐ Norton Desktop, Win 3.0, D 1.990,-
- ☐ PC Tools for Windows 1.0, D 2.290,-
- ☐ Wordstar Win 1.5, D 1.990,-

Weitere Titel, Updates und
Schulversionen auf Anfrage!

Bestellannahme:

EURODATA Software-Service, Tobra 40, 4320 Perg**Tel: 07262/8477 Fax: 84774**



IHRE CD-ROM

und wieder:

Jede Menge
Software!!

Auf Ihrer CD-ROM befinden sich 111 PD&Shareware-Spiele aus den Bereichen Action, Denk-, Memory-, Puzzle-, Strategie-, Tetris-, und Windows-Spiele, Anwenderprogramme aus allen Bereichen (deutschsprachig!), die teilweise im Heft beschrieben sind, das Programm MOEDIT zum abspielen und editieren der 117 MOD-Files, die McAfee-Antivirenprogramme Scan, Clean, und VShield 1.09, sowie 11 aktuelle, größtenteils spielbare Demoverversionen von professionellen PC-Spielen:

Castle 2, Comix, The even more incredible Machine, Indiana Jones & The Fate of Atlantis, Lands of Lore, Leisure Suit Larry 6, Walls of Rome, Sam & Max, Superfighter, Storm, Whale's Voyage, + Day of the Tentacle, Ambush at Sorinor, Wallstreet-Manager, Syndicate, Pinball, The Legend of Kyrandia, Prince of Persia 2, Zork, Burntime, Lost Vikings, Kings Quest 6, und mehr!

HIER WAR EINMAL DIE CDA CD-ROM VOL. 2!

Sollten Sie hier eine CD-ROM vorfinden, wenden Sie sich bitte an Zeitschriften

Viel Spaß und gute Unterhaltung,
mit der umfangreichen Software
auf dieser CD-ROM!

wünscht Ihnen
Ihr CDA-Team

Die CD ist ausgestattet mit einem erstklassigen Katalogprogramm in einer voll grafischen Oberfläche. Die Musik und Sound-Ausgaben würzen das Suchen nach neuen Programmen. Der erste Bildschirm des Katalogprogrammes ist erfüllt mit angenehmen Tricks.

Angefangen von einer DOS-Shell, über einen Bildschirmschoner als Pausenfüller bis zum ausschaltbarem Sound ist das Katalogprogramm besonders bedienerfreundlich.

Die Programme (einfach die Truhe anklicken) sind eingeteilt in Untergruppen. Durch das Auswählen (Maus oder Tastatur) der jeweiligen Gruppe erreicht man die Programme. Die möglichen Aktionen für dieses Programm werden dann aktiviert. Ist das Programm direkt von CD lauffähig, so kann es gestartet werden. Auf jeden Fall kann das Programm kopiert werden.

Hier ist auch eine Verzeichnisverwaltung eingebaut (Directories erstellen, löschen, wechseln, ...). Ebenso werden beim Kopieren alle speicherfähigen Medien des Rechners angeboten (auch Disketten - wenn Sie im Laufwerk sind!). Nachdem das Programm kopiert wurde, können Sie es sofort starten und nachträglich auch wieder löschen. Zu jedem Programm können Doku- und Hinweisdateien angezeigt werden.

JEDEN MONAT NEU!!!!!!

Die Computerzeitschrift für alle Computer-Anwender

**ÖSTERREICHISCHER
COMPUTER
MARKT**

Dezember 93
Ausgabe 11

GUTSCHEINE
im Wert von über öS 17.000,-
finden Sie in dieser Ausgabe,
einzulösen bei Ihrem Einkauf.

PENTIUM
Nicht nur große Computer-Konzerne bieten Personalcomputer mit Intels neuem Pentium an, ab sofort liefern auch österreichische Fachhändler diese neuen PCs. Näheres über das aktuelle Angebot österreichischer Fachhändler finden Sie in unserer Marktübersicht. Worauf Sie beim Kauf eines Pentium-Gerätes besonders achten sollten, erfahren Sie im Bericht Die PENTIUM-Wunschliste ab Seite 34.

**Tips zum
PC-Kauf**
Neben der aktuellen Berichterstattung, Software-Neuheiten, CD-ROM, Spiele, Bücher, PD- und Shareware-Neuheiten finden Sie in dieser Ausgabe auch Tips und Tricks zum Thema PC-Kauf.

Mit großem ÖCM-Gewinnspiel

**COMPUTER
BOX** In PC- und Amiga-
Spielen die
Nummer 1

A-1010 Wien, Marc-Aurel-Straße 2b Tel.: (0222) 535 12 30
A-1030 Wien, Fasangasse 16 Tel.: (0222) 78 35 03
A-1100 Wien, Gudrunstraße 158 Tel.: (0222) 602 26 18

mit  PD & SHAREWARE SONDERTEIL!!!

**AKTUELLES
SOFTWARENEUHEITEN
CD-ROM-AKTUELL
SPIELE NEWS,
PD&SHAREWARE NEWS
VIREN-REPORT
UND VIELES MEHR...**

nur öS 25,-
ABO (12 Ausgaben) nur 240,-

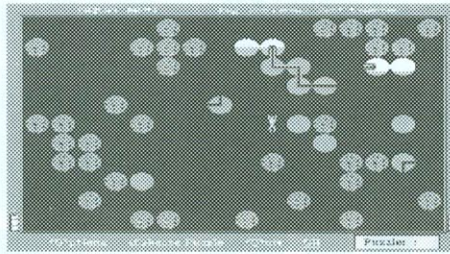
Info: 02236/47-246

Erhältlich in Ihrer Trafik

AQUA MAN

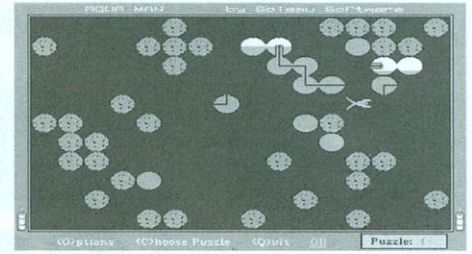
William Soleau zeichnet für viele hervorragende Computer-Spiele verantwortlich. Ein Denkspiel mit besonders hohem Niveau hat der Autor vor kurzem auf den Markt gebracht. Aqua Man stellt an das logische Denkvermögen des Anwenders besonders hohe Ansprüche, gilt es doch, ähnlich dem bekannten Spiel Sokoban, eine bestimmte Konstellation des Spielbretts durch Verschieben von Einzelteilen zu erreichen. Die Knochenarbeit besteht allerdings nicht im Transportieren von Kisten, sondern im Erstellen einer Rohrleitung, welche zwei Pumpen unter Wasser verbinden soll. Ziehen Sie also Ihren Taucheranzug über und begeben Sie sich ins kalte Naß, um in diesem Spiel erfolgreich zu sein.

Einfach ist dies nicht gerade, dafür hat der Programmierer schon gesorgt. Die einzelnen Teile der Leitung können nämlich nicht beliebig, quasi von Feld zu Feld, verschoben werden, vielmehr endet der Verschiebevorgang erst, wenn ein Rohr auf ein Hindernis trifft. Daß dieses Hindernis nicht immer nur der Spielfeldrand sein kann, liegt auf der Hand und daher wurden einige Felsen als Blockaden eingebaut. Die lassen sich aber nicht versetzen und so ist man vor allem auf die beweglichen Hindernisse angewiesen, die man, um das Puzzle zu lösen, an geeigneter Stelle im Spielbrett plazieren muß, damit sie die einzelnen



Teile der Rohrleitung rechtzeitig „auf-fangen“. Gelegentlich finden Sie auf dem Spielfeld auch zwei gefährliche Wasserstrudel, die Sie allerdings vorteilhaft ins Spiel bringen können. Trifft ein Teil beim Verschieben auf einen dieser Strudel, wird er in die Tiefe gezogen und taucht beim anderen Strudel wieder auf. Die Reise des Rohrstücks wird dann in der ursprünglichen Richtung fortgesetzt, bis sie durch ein Hindernis unterbrochen wird.

Erschwerend kommt hinzu, daß es für jede Ebene nur eine einzige Lösung gibt. So steht's zumindest in der Dokumentation. Tatsächlich gibt es mehrere Lösungswege, die sich aber nur gering unterscheiden. Damit die Situation nicht von vornherein ausweglos ist, hat der Autor die Lösung der ersten drei Levels vorgegeben. Lehnen Sie sich also zurück und lassen Sie Aqua Man seine Arbeit ohne Ihre Mithilfe verrichten. Wie's gemacht wird zeigt er Ihnen dabei in einer Art Demo-Modus. Ab dem vierten Level ist man in der Shareware-Version auf sich alleine gestellt. Ein Grund mehr, sich registrieren zu lassen. Nicht nur, daß



man nach erfolgter Registrierung die Lösungen für alle Levels erhält, auch die Anzahl der Spielebenen wird verdoppelt, statt 20 gibt's in der Vollversion 40 Levels. Damit ist für eine Menge Spielspaß gesorgt. Nicht zuletzt kann man als registrierter Anwender auch die nächsten beiden Folgen, Aqua Man II und III, um mikrige 6 Dollar erstehen.

Bis zu fünf Spieler können zum Tauchgang antreten und Ihr logisches Denkvermögen auf den Prüfstand stellen. Aliens und andere Monster werden sie in diesem Spiel vergeblich suchen und auch Schießwütige kommen nicht auf ihre Rechnung. Als Waffe können Sie lediglich Ihren Verstand einsetzen. Wenn das keine Herausforderung ist ...

Kurzinfo:

Programm: Aqua Man 1.0
Autor: William Soleau

Hardwarevoraussetzungen:
IBM-kompatibler 386er/486er PC,
EGA/VGA-Grafikkarte

Preis der Vollversion: US\$ 12,-

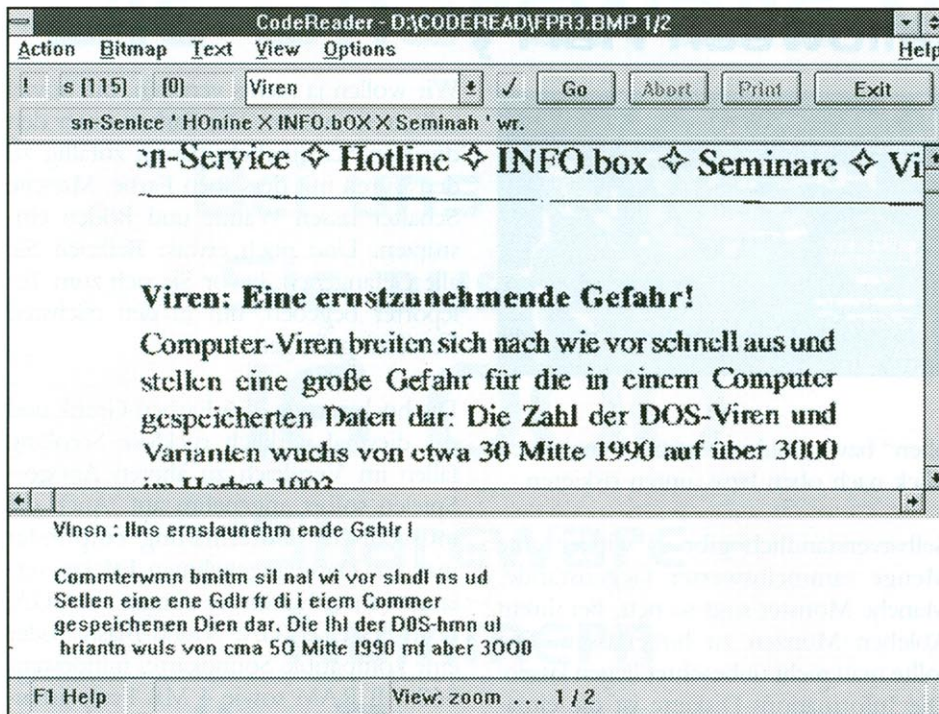
CODEREADER 1.0

„Optical Character Recognition“ - kurz OCR - bedeutet optisches Erkennen von Zeichen. Die zu diesem Zweck verwendete Software heißt OCR-Software und ermöglicht das Umwandeln von Text aus diversen Grafikformaten in reines Textformat. Codereader ist ein OCR-Programm, welches Text aus monochromen BMP-Dateien in editierbaren Text umwandelt. Es läuft nicht immer ganz problemlos unter Windows ist aber einfach in der Bedienung. Mit wenigen Schritten erzielt man meist recht brauchbare Ergebnisse: Programm starten - Bitmap laden - OCR-Vorgang aktivieren - Text in den integrierten Editor holen und dort weiterbearbeiten.

Lädt man zu Anschauungszwecken eine der beiden Testdateien und startet den OCR-Vorgang, so werden selbst die höchsten Erwartungen erfüllt. Zeichen für Zeichen liest das Programm ein und kopiert sie bei Bedarf in die Zwischenablage, von wo aus sie wiederum in beinahe jede Windows-Applikation eingefügt werden können. Das Programm erkennt alle ausdrucksbaren Zeichen des ASCII-Zeichensatzes (vom ! bis zum ~) und sollte laut Dokumentation nicht nur die beiden Beispieldateien sondern auch alle mit 400 dpi eingescannten Vorlagen problemlos verarbeiten, also auch billige Handscanner unterstützen. So problemlos wie versprochen, läuft das Ganze

leider nicht. Beim Scannen wird viel Feingefühl und Geduld vorausgesetzt. Hat man dann die Vorlage auf den Bildschirm gebannt und gegebenenfalls in eine BMP-Datei konvertiert, kann man nur hoffen, daß Codereader sein Handwerk auch bei gescannten Vorlagen so gut versteht und alles nach Wunsch entziffern kann.

Man wählt eine fertige Schablone oder erstellt eine neue. Schablonen enthalten den Font und die Größe der Schrift, wobei die Größe mit Hilfe einer eigenen Programmfunktion festgelegt werden kann. Schließlich wählt man noch den betreffenden Bildausschnitt und überläßt die weitere Arbeit dem Programm. Wie gesagt, wer beim Einscannen kein



Feingefühl beweist, wird vom Ergebnis enttäuscht sein. Mit zum Teil unleserlichem Buchstabensalat hat man eben recht wenig angefangen und man kommt nicht selten zur Erkenntnis, daß man den eingescannten Text ebenso schnell hätte abtippen können. Die Auflösung der BMP-Bilder hängt natürlich stark von der Qualität des Scanners ab und so erzielt man mit Ganzseitenscannern meist befriedigende Ergebnisse. Nicht immer, denn das Programm scheint noch nicht bugfrei zu sein. Manchmal schleichen sich Fehler in der Anwendung ein, die Windows radikal mit dem Schließen derselben quittiert.

Vom optischen Standpunkt wirkt das Programm gediegen, auch die Funktionsvielfalt läßt keine Wünsche offen. Auf die wichtigsten Menüpunkte sei nachfolgend etwas näher eingegangen. Das Bitmap-Menü enthält Optionen zum Laden und Speichern von BMP-Dateien. CodeReader beschränkt sich nicht auf das Entziffern von Text, es erlaubt auch das Bearbeiten von Bildern. Spiegeln und Drehen sind integrierte Funktionen. Die editierten Bilder kann man im Bitmap-Menü wiederum auch unter einem neuen Namen abspeichern. Die Zwischenablage wird unterstützt - zu jeder Zeit kann daraus über die Option „Paste“ ein Bitmap ins Programm geholt werden.

Ein eigenes Text-Menü befaßt sich mit Text, der in den integrierten Editor gela-

den werden kann. Öffnen, Sichern, Ausschneiden, Kopieren, Einfügen und Löschen sind Funktionen, die sich durch entsprechende Menüpunkte aktivieren lassen. Interessant sind zwei weitere Funktionen, die es ermöglichen, das Ergebnis des letzten OCR-Vorgangs direkt in den Editor oder in die Zwischenablage zu kopieren.

Im View-Menü werden diverse Einstellungen die Optik betreffend vorgenommen. Die zwei wichtigsten Optionen erlauben das Ändern der Darstellungsgröße eines Bitmaps, die restlichen sind sogenannte Wechselschalter zum Ein- und Ausblenden von Statuszeile, Bitmap-Fenster, Edit-Fenster, Tool-Box, Schablonen-Box, Scroll-Balken und Font-Box. Die Tool-Box stellt z. B. Funktionen zum Markieren von Bildausschnitten bereit, die Font-Box wiederum ermöglicht das Anpassen eines Fonts an die Vorlage.

Die Einstellungen im Optionen-Menü beeinflussen nicht das optische sondern vielmehr das Kontroll-Verhalten des Programms, z. B. das Feedback bzw. das Tempo der „Übersetzung“.

Mit Trace kann man z. B. den Lesevorgang in einem Fenster Zeichen für Zeichen mitverfolgen und ihn über einen entsprechenden Button jederzeit unterbrechen bzw. anhalten, wenn die Einstellung nicht paßt und Buchstabensalat pro-

duziert wird.

Schade, daß dieses nützliche Werkzeug noch nicht ganz fehlerfrei läuft. Man darf jedenfalls auf die nachfolgenden Versionen gespannt sein und hoffen, daß die Bugs in der Zwischenzeit entfernt werden.

Kurzinfo:
Programm: Codereader 1.0
Autor: SoftTech

Hardwarevoraussetzungen:
 IBM-kompatibler 386er/486er PC,
 Windows 3.1

Preis der Vollversion: US\$ 45,-

DMORF 1.1.2

Morphing bzw. Metamorphose, durch Filme wie Dr. Jekyll und Mr. Hyde“ oder „Americane Werewolf“ jedem Kinobesucher längst ein Begriff, ist nicht länger ein Privileg von Filmregisseuren.

Jeder PC-Besitzer kann sich bereits als Verwandlungskünstler betätigen und aus einer Mücke einen Elefanten machen - zumindest am Bildschirm seines PCs. DMorf (Dave's Morphing-Programm) hilft dabei, indem es Bilder im Format TGA, GIF und IMG einliest und aus einem festgelegten Startbild in mehreren Stufen (frames) ein ebenfalls festgelegtes Endbild macht. Nach dem Setzen von sogenannten Orientierungspunkten und -linien, die Sorge tragen, daß sich nicht der Mund der Ausgangsperson in das Auge einer Zielperson verwandelt, bestimmt man noch die Anzahl der Zwischenstufen (frames). Das Ergebnis entschädigt jedoch in den meisten Fällen für den großen zeitlichen Aufwand. DMorf ist jedem PC-Besitzer mit entsprechender Hardwareausstattung zu empfehlen.

Kurzinfo:
Programm: DMorf 1.1.2
Autor: David K. Mason.
Hardwarevoraussetzungen: IBM-kompatibler 386er/486er PC, VGA (besser SVGA), Maus, 2 MB XMS
Preis der Vollversion: freigestellt, der Autor empfiehlt US\$ 35,-

Halloween Harry

Apogee's neuester Streich heißt Halloween Harry und verspricht eine Menge Action und Spielspaß in 256 Farben.

Worum geht's bei diesem neuen Abenteuer? Die Erde wird wieder einmal von unheimlichen außerirdischen Wesen bedroht. Sie versuchen die Erdlinge in Zombies zu verwandeln und sich untertan zu machen. Harry, der fesche Held dieses Spiels, bewaffnet sich mit einem Flammenwerfer und zieht los, um die Erde zu retten und den gefangenen Erdlingen ihre Freiheit zurückzugeben. Damit der Kampf gegen die Aliens nicht allzu aussichtslos ist, stehen Harry eine Menge anderer Waffen, Abwehrmechanismen und Fortbewegungsmittel zur Verfügung. Waren bisher die Helden in Apogee-Spielen auf das Hüpfen, Klettern und Laufen angewiesen, so kann Harry nun sogar fliegen. Diese Fähigkeit verleiht ihm sein „Düsenrucksack“, zumindest solange genügend Sprit vorhanden ist. Auch der Flammenwerfer braucht Energiezufuhr in Form von Sprit und damit es nicht passieren kann, daß man unvorbereitet ohne Energie dasteht, kann man den aktuellen Energiezustand im Kontrollfenster jederzeit ablesen.



Die Steuerung der Spielfigur ist weitgehend identisch mit den bereits erschienenen Spielen von Apogee. Mit den Pfeiltasten bringt man Bewegung ins Spiel und steuert den Helden über den Bildschirm. Noch schneller geht's mit Strg, denn diese Taste läßt Harry abheben und düsengetrieben durch die Lüfte sausen. Stellt sich ihm ein Feind in den Weg, teilt man ihm über die Leertaste mit, daß er nun doch endlich einmal losballern möge, wenn er seine Haut noch retten möchte. Gottseidank verfügt Harry auch über einen Radarschirm, der die Feinde rechtzeitig ankündigt. Und da sich das Abenteuer in mehrer übereinanderliegenden Ebenen abspielt, kann man mit „Bild



oben“ bzw. „Bild unten“ auch mal einen Blick nach oben bzw. unten riskieren.

Selbstverständlich gibt es wieder eine Menge sammelnswerter Gegenstände. Manche Monster sind so nett, bei ihrem Ableben Münzen zu hinterlassen. Die sollte man nicht unbeachtet liegen lassen. Die Informations-Diskette ist die einzige Möglichkeit, mit der schönen Diane zu kommunizieren. Sammeln Sie die Disketten auf, um herauszufinden, was Ihnen das Mädchen zu sagen hat. Es sind schon einige recht wertvolle Tips darunter. Lebensmittel sollte man nicht mit Füßen treten sondern aufheben und zu sich nehmen - man kann schließlich nie genug Energie besitzen. Um Gegenstände zu aktivieren, stellt man sich davor und feuert drauf los. Um in den Aufzug zu gelangen, drückt man einfach die Pfeiltaste nach oben.

Da es noch eine Menge weiterer bedeutungsvoller Tasten gibt, empfiehlt sich ein Blick in die Anleitung, bevor man den Helden spielt. Hier erfährt man unter anderem, daß das Spiel auf Wunsch auch im Turbo Mode abläuft. Dann geht eben alles ein wenig schneller. Die zur jeweiligen Situation passenden Waffen werden mit der Leertaste bzw. durch Drücken der Zifferntasten 1 bis 6 ausgewählt. Und da Halloween Harry auch voll sound-unterstützt ist, gibt's auch die Möglichkeit die eigentlich recht angenehme musikalische Untermalung zu unterdrücken. Daß man Spielstände speichern kann, ist selbstverständlich. Diese Option ist dann von Vorteil, wenn gerade mal der Chef bei der Tür reinschaut und etwas Unwichtiges braucht. In solchen Situationen drückt man F2, bringt dem Chef die unwichtigen Sachen und fährt dann mit dem gespeicherten Spielstand im Spiel fort.

Wir wollen ja nichts verraten, nur soviel sollten Sie wissen: Die Farben unter den diversen Schalthebeln passen zufällig zu den Türen mit derselben Farbe. Manche Schalter lassen Wände und Böden einstürzen. Und noch etwas: Befreien Sie alle Gefangenen, bevor Sie sich zum Teleporter begeben, um in den nächsten Level zu gelangen.

Die hochwertige 256-Farben-Grafik und das diesmal wirklich rucklose Scrolling fallen im Vergleich zu älteren Apogee-Spielen sofort angenehm auf. Auch die musikalische Untermalung empfindet man so. Diese angenehmen Effekte verlangen Ihrer Hardware einiges ab. VGA, noch besser SVGA, Sound-Blaster oder eine kompatible Soundkarte, mindestens 560 KB RAM sowie 4 MB Festplattenspeicher sind nicht gerade wenig. Wer darüber verfügt, kann sich glücklich schätzen; denn damit ist er in der Lage, den neuen Spielehit von Apogee, der übrigens von Subzero-Software programmiert wurde, in vollen Zügen zu genießen. Nicht nur der erste Teil, auch die restlichen zwei Episoden, die man nach erfolgter Registrierung erhält, sind wegen der tollen grafischen und musikalischen Effekte zu empfehlen und garantieren einige heiße Stunden vor dem Bildschirm.



Kurzinfo:

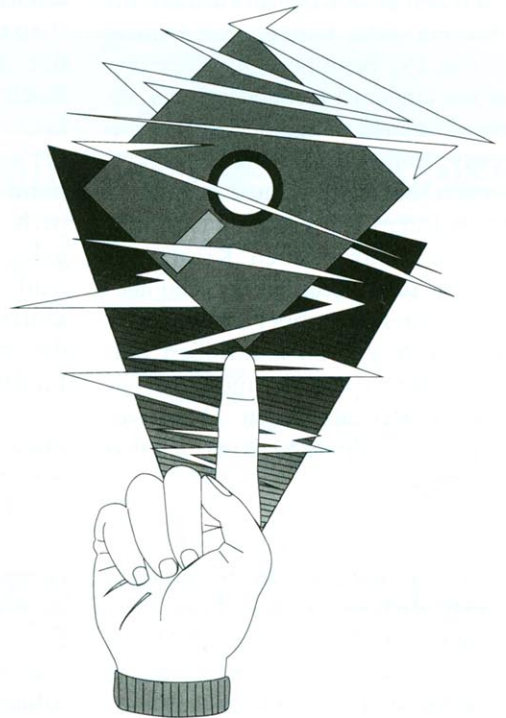
Programm: Halloween Harry
Autor: Subzero-Software/Apogee Software

Hardwarevoraussetzungen:
IBM-kompatibler 386er/486er-PC,
VGA-Grafikkarte,
optional: Soundkarte, Joystick

Preis der Vollversion: US\$ 29,95

Die Shareware vom Profi

Bei uns können
Sie aus über
16 000
Shareware -
Nummern
Ihr Programm
wählen.



**PD & SHAREWARE
CENTER**

1050, Arbeitergasse 40

Tel.: 1/ 55 06 08-0 Fax: DW-13
BBS: 1/ 545 40 46



Fordern Sie eine Katalogdiskette
über unser Shareware - Angebot an,
oder holen Sie sich die Neuigkeiten-Liste
und Gratis-Files von unserer Mailbox

BBS : 545 40 46

Wir bieten in unserer Mailbox das gesamte
PD & Shareware-Angebot unserer
Katalogdiskette rund um die Uhr an.

Pro Nummer nur öS 20.--
und nicht wie üblich öS 40.-- oder öS 80.--

Mau Mau für Windows

Fehlt es Ihnen gerade mal an Partnern für eine Kartenrunde, können Sie künftig auch Ihren PC bemühen, vorausgesetzt Sie haben ein entsprechendes Spiel installiert. Christian Jung, der Autor von Winopoly, kann Ihnen hier aus der Patsche helfen. Nicht der Autor persönlich nimmt an Ihrem Kartentisch Platz, vielmehr seine elektronischen Kreationen Matze, Igor und Zonk. Sie werden allesamt von Ihrem Rechner oder besser gesagt vom Programm kontrolliert und versuchen ebenso wie Sie, möglichst als erster alle Karten abzulegen. Denn wer dies als erster schafft ist Mau und hat den Durchgang gewonnen.

Wenn einer Ihrer elektronischen Partner als erster fertig wird, spielen Sie mit den zwei verbleibenden weiter. Dies setzt sich so lange fort, bis entweder alle Elektronenspieler oder Sie die letzte Karte losgeworden sind.

Selbstverständlich müssen beim Ablegen der Karten einige Regeln befolgt werden: Die Karte, die abgelegt werden soll, muß entweder im Typ oder in der Farbe mit derjenigen auf dem Stapel übereinstimmen. Liegt auf dem Stapel eine Sieben, so haben Sie zwei Möglichkeiten: Entweder Sie ziehen zwei Karten und übergeben an Ihren Nachfolger oder Sie legen ebenfalls eine Sieben ab, was nicht immer leicht sein dürfte. Die Zahl der Karten, die man ziehen muß, richtet sich nach der Zahl der abgelegten Sieben.

Liegt auf dem Stapel eine Acht, können Sie sich eine kleine Verschnaufpause gönnen; Sie müssen dann eine Runde aussetzen. Legt ein Spieler einen Buben ab, so darf er bestimmen, welche Farbe der nachfolgende Spieler legen muß. Bei dieser Version von Mau Mau werden zusätzlich Punkte vergeben. Die Anzahl der Punkte errechnet sich aus dem Wert der Karten, die ein Spieler besitzt. Ziel des Spiels ist es also, nicht nur möglichst alle Karten abzulegen, sondern eben möglichst wenig Punkte zu erzielen, wenn schon das Hauptziel nicht erreicht werden kann. Sie sollten also darauf achten, möglichst schnell Karten mit hoher Augenzahl loszuwerden.

Hat ein Spieler alle Karten abgelegt, so erhöht sich die Punktezahl der anderen Spieler um 10. Gewonnen hat jener Teilnehmer, der nach der festgelegten Anzahl von Durchgängen die wenigsten Punkte hat.

Diese Regeln beachtend, können Sie gegen die drei Elektronenspieler antreten und Ihr Glück versuchen. Über die Bedienung von Mau Mau gibt es nicht viel zu sagen: Wollen Sie eine Karte ablegen, so genügt ein Doppelklick auf eben diese Karte. Alle weiteren Programmfunktionen werden über Buttons am rechten Bildschirmrand aufgerufen. Über den Button „Einstellungen“ lassen sich einige Vorgaben festlegen. So können Sie hier Ihren Vornamen preisgeben und festlegen, nach wievielen Durchgängen der Gewinner ermittelt wird bzw. wieviele Karten die Spieler zu Beginn eines Spieles erhalten sollen.

Da die Spielregeln ebenso schnell erlernt sind, wie die Bedienung des Programms, ist man bereits nach wenigen Augenblicken ins Spielgeschehen eingetaucht und versucht mehr oder weniger erfolgreich die Karten an den Mann zu bringen. Gerade bei solchen Spielen sollte man sich vor Augen halten, daß ein Computer den Menschen nicht einmal beim Kartenspiel vollwertig ersetzen kann, es sei denn, Sie können sich mit Ihrem PC genauso gut unterhalten, wie mit Ihren Freunden aus der Kartenrunde.

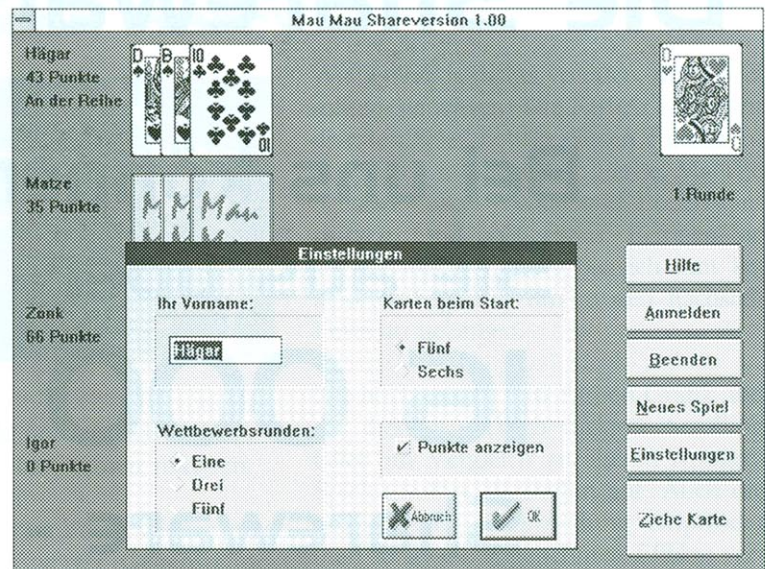
Mau Mau in Kürze:

Version: 1.00

Autor: Christian Jung

Hardwarevoraussetzungen: IBM-kompatibler 286er/386er/486er PC,
VGA-Grafikkarte, Maus,
Windows 3.1.

Registriergebühr: DM 20,-



Intro Maker 3.0

Ein Slideshow-Programm der absoluten Spitzenklasse stellt THG/FX vor. Das Erstellen von Präsentationen und Demos mit vielen interessanten Effekten ist fortan auch für die schmale Geldbörse kein Problem. Zwei Dateien benötigt man, um ein Werbe-File zu erstellen, ein Hintergrundbild und eine der vielen mitgelieferten Font-Dateien. Beide müssen im Format GIF/LBM/PCX und in der Auflösung 320x200x256 vorliegen. Über die Einstellung diverser Parameter wird dann generierter Text auf mannigfache Weise über das Hintergrundbild gescrollt, wobei die Geschwindigkeit des Scrollens und die Scroll-Fläche ebenfalls festzulegen ist. Einbinden kann man auch STX-Dateien, das sind Dateien im Internal SoundBlaster Music File-Format. Fade-Out-Funktionen zum Ausblenden stehen sowohl für Text als auch für das Hintergrundbild zur Verfügung: zwei Arten von Text-Fade-Out, vier für das Hintergrundbild. Hat man das Werbe-Bild quasi komponiert, übergibt man es dem im Lieferumfang enthaltenen Compiler, der aus der Komposition ein EXE-File macht. Intromaker ist unserer Meinung nach das beste Programm zur Erstellung von Werbe-Files mit Einbindung von GIF-Bildern, MOD-Files uvm.

Kurzinfo:

Programm: Intromaker 3.0

Autor: THG F/X

Hardwarevoraussetzungen:
IBM-kompatibler 386er/486er PC,
VGA, Festplatte

**HARDWARE****SOFTWARE****BERATUNG****KUNDENDIENST****A-1150 Wien, Mariahilferstraße 142****U3-Station Westbahnhof****Telefon + FAX 0222/892 35 90****A-1180 Wien, Schulgasse 63****Telefon 0222/408 56 56 - Fax: 0222/408 99 78****ÖFFNUNGSZEITEN****Mo.-Fr. 9.⁰⁰-18.⁰⁰ u. Sa. 9.⁰⁰-12.⁰⁰**

Preisblatt 1/94

MINI DESKTOP SET 386DX40

- AMD 40 Mhz 386DX Prozessor mit 128KB Cache
- 4 MB Ram bis 32 MB erweiterbar
- AMI-Bios und OPTI Chip Set
- 6 x 16-Bit ISA / 1 x 8-Bit Slot / 4 x 16-Bit ISA Slots frei
- 3.5" Diskettenstation mit 1.44 MB
- 250 MB Harddisk
- SuperVGA Karte mit 1MB Speicher
- Multi I/O mit IDE/ FD Anschluß und 2 x ser. / 1 x par. / 1 Game Port
- 14" SVGA Color LR 1024 x 768 i / 800 x 600/60 / 640 x 480/70 Hz
- Mini Tower mit 4 x 3.5" + 2 x 5.25" Einschübe
- 2 x 3.5" + 2 x 5.25" Einschübe frei
- 101 Tasten Tastatur dt.
- MS komp. Maus mit Mauspad

13.990,-

MINI DESKTOP SET 486DX40

- AMD 40 Mhz 486DX Prozessor mit 256KB Cache
- 4 MB Ram bis 32 MB erweiterbar
- AMI-Bios und OPTI Chip Set
- 4 x 16-Bit ISA / 2 x 32-Bit VL Slots / 4 x 16-Bit ISA Slots frei
- 3.5" Diskettenstation mit 1.44 MB
- 250 MB Harddisk
- SuperVGA Karte mit 1MB Speicher
- Multi I/O mit IDE/ FD Anschluß und 2 x ser. / 1 x par. / 1 Game Port
- 14" SVGA Color LR 1024 x 768 i / 800 x 600/60 / 640 x 480/70 Hz
- Mini Tower mit 4 x 3.5" + 2 x 5.25" Einschübe
- 2 x 3.5" + 2 x 5.25" Einschübe frei
- 101 Tasten Tastatur
- MS komp. Maus mit Mauspad

17.990,-

PROFITOWER SET 486DX66 PCI

- Intel 66 Mhz 486DX/2 Prozessor mit 256KB Cache
- 4 MB Ram bis 32 MB erweiterbar
- Phoenix-Bios - SCSI PCI NCR Controller on Board
- 4 x 16-Bit ISA / 3 x PCI Slot / 3 x 16-Bit ISA Slots frei
- 3.5" Diskettenstation mit 1.44 MB
- 250 MB Harddisk SCSI
- PCI SuperVGA Karte S3 (805) mit 1MB Speicher auf 2MB erw.
- Multi I/O mit IDE/ FD Anschluß und 2 x ser. / 1 x par. / 1 Game Port
- 14" SVGA Color LR 1024 x 768 i / 800 x 600/60 / 640 x 480/70 Hz
- Mini Tower mit 4 x 3.5" + 2 x 5.25" Einschübe
- 2 x 3.5" + 2 x 5.25" Einschübe frei
- 101 Tasten Tastatur dt.
- MS komp. Maus mit Mauspad

28.990,-

SET AUF PREISE

- von 250MB auf 340MB 1.290,-
- von 250MB auf 425MB 4.290,-
- von 250MB auf 525MB 5.490,-
- 2tes Laufwerk 1.2 od. 1.4 790,-
- Hauptspeicher Aufrüstung pro 1MB 690,-
- Aufpreis Desktop Gehäuse 190,-
- Aufpreis Profitower Gehäuse 890,-
- Aufpreis auf VLB Cirrus 5826 790,-
- Aufpreis auf VLB Cirrus 5828 890,-
- Aufpreis auf VLB ET4000W32 1.090,-
- Aufpreis auf VLB IDE I/O 490,-
- Aufpreis auf VLB S3 805 1.390,-

MINI DESKTOP SET 486DLC40

- TI 40 Mhz 486DLC Prozessor mit 128KB Cache sowie Coprozessor
- 4 MB Ram bis 32 MB erweiterbar
- AMI-Bios und OPTI Chip Set
- 6 x 16-Bit ISA / 1 x 8-Bit Slot / 4 x 16-Bit ISA Slots frei
- 3.5" Diskettenstation mit 1.44 MB
- 250 MB Harddisk
- SuperVGA Karte mit 1MB Speicher
- Multi I/O mit IDE/ FD Anschluß und 2 x ser. / 1 x par. / 1 Game Port
- 14" SVGA Color LR 1024 x 768 i / 800 x 600/60 / 640 x 480/70 Hz
- Mini Tower mit 4 x 3.5" + 2 x 5.25" Einschübe
- 2 x 3.5" + 2 x 5.25" Einschübe frei
- 101 Tasten Tastatur dt.
- MS komp. Maus mit Mauspad

14.990,-

MINI DESKTOP SET 486DX66

- Intel 66 Mhz 486DX/2 Prozessor mit 256KB Cache
- 4 MB Ram bis 32 MB erweiterbar
- AMI-Bios und OPTI Chip Set
- 4 x 16-Bit ISA / 2 x 32-Bit VL Slots / 4 x 16-Bit ISA Slots frei
- 3.5" Diskettenstation mit 1.44 MB
- 250 MB Harddisk
- SuperVGA Karte mit 1MB Speicher
- Multi I/O mit IDE/ FD Anschluß und 2 x ser. / 1 x par. / 1 Game Port
- 14" SVGA Color LR 1024 x 768 i / 800 x 600/60 / 640 x 480/70 Hz
- Mini Tower mit 4 x 3.5" + 2 x 5.25" Einschübe
- 2 x 3.5" + 2 x 5.25" Einschübe frei
- 101 Tasten Tastatur dt.
- MS komp. Maus mit Mauspad

20.990,-

PROFITOWER SET PENTIUM

- Intel 60 Mhz PENTIUM Prozessor mit 512KB Cache
- 8 MB Ram bis 128 MB erweiterbar
- AMI-Bios und OPTI Chip Set - ECHTES 64BIT MB
- 6 x 16-Bit ISA / 2x VESA LB-Bit Slot / 4 x 16-Bit ISA Slots frei
- 3.5" Diskettenstation mit 1.44 MB
- 340 MB Harddisk SCSI
- VLB SuperVGA Karte mit 1MB Speicher
- SCSI VLB Controller mit Multi I/O mit 2 x ser. / 1 x par. / 1 Game Port
- 14" SVGA Color LR 1024 x 768/70 / 800 x 600/70 / 640 x 480/70 Hz
- Profitower Tower mit 4 x 3.5" + 5 x 5.25" Einschübe
- 4x 3.5" + 4 x 5.25" Einschübe frei
- 101 Tasten Tastatur dt., DOS 6.2 und Windows 3.1dt.
- MS komp. Maus mit Mauspad

59.990,-

SET AUF PREISE

- Aufpreis DOS 6.0 und Windows 3.1 1.490,-
- Aufpreis 14" 1024x768/70 / 800x600/70 Hz NI/LR 590,-
- Aufpreis 15" 1280x1024/60 / 1024x768/70 Hz NI/LR 2.590,-
- Aufpreis 17" 1280x1024/60 / 1024x768/72 Hz NI/LR 8590,-
- Aufpreis 17" 1024x768/70 Hz Sony OEM NI/LR 10.990,-
- Aufpreis 17" 1280x1024/70 Hz NI/LR NOKI 447B NI/LR 12.990,-
- Aufpreis VLB SCIS Controller ASPI Comp. 2.190,-
- Aufpreis 250 MB Streamer intern 1.990,-
- Aufpreis CD ROM Double Speed 3.290,-
- Aufpreis Cherry Tastatur 790,-
- Aufpreis Soundblaster Pro 1.590,-
- Aufpreis Soundblaster 16 Basic 2.390,-

Alle Preise sind Kassaabholpreise (ab Lager Wien) inkl. 20% USt. - Druckfehler und Änderungen vorbehalten.

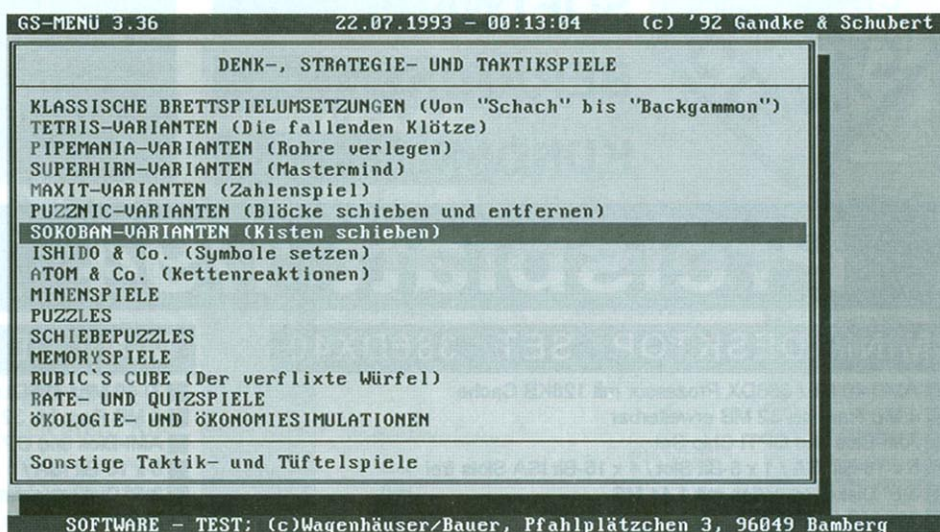
Das Shareware- Spiele-Lexikon

Das Spiele-Lexikon soll als Testmagazin und als „Nachschlagewerk“ für den Bereich der Sharewarespiele dienen und dem Anwender einen Überblick und eine „Auswahlhilfe“ im immer unüberschaubar werdenden Spielemarkt bieten. Außerdem stellen die ausdrucksreichen Spielbeschreibungen eine wertvolle Hilfe in der Bedienung der einzelnen Spiele dar. Jeder „Test“ enthält außerdem eine nach vier Kriterien unterteilte Bewertung des Spieles.

Mit Hilfe des übersichtlichen Menüprogrammes GS-Menü von Gandke & Schubert kann man wahlweise gezielt nach alphabetisch geordneten „Spielnamen“ und „Autorennamen“ suchen. Auch eine Selektion nach Art der Spiele ist möglich: Denk- und Strategiespiele, Reaktions- und Geschicklichkeitsspiele, Glücks-, Karten- und Würfelspiele, Adventures etc.

Die Idee zu diesem „Spiele-Lexikon“ entstand durch jahrelanges Ärgern und Grübeln über die leider allzu häufig unzureichenden und schwer verständlichen Anleitungen mancher Programmautoren. Da die wichtigsten Elemente jedes Spieles (Spielverlauf, Spielregeln, Spielsteuerung, Bildschirmaufbau, usw.) ausführlich beschrieben sind, erweist sich das „Spiele-Lexikon“ als eine nützliche Übersicht für jeden „Spiele-Freak“. Jeder Spieltest besteht aus ca. fünf bis zehn Bildschirmseiten, welche auch ausgedruckt werden können, damit man sich z. B. Anleitung und Tastaturbelegung neben den Bildschirm legen kann.

Die Vollversion wird von mehreren Programmtestern ständig aktualisiert und erweitert und soll nahezu alle auf dem Sharewaremarkt befindlichen Spiele, welche über ein angemessenes Qualitätsniveau verfügen, charakterisieren. Im Laufe der letzten beiden Jahre wurden ca. 800 Spiele im Sharewarebereich getestet und knapp die Hälfte davon in dieses Lexikon aufgenommen. Die übrigen Programme wurden vernachlässigt, da es sich entweder um Produkte mangelhafter Qualität und/oder um recht „kriege-



rische“ Programme handelt. Welchen Vorteil hat man als registrierter User gegenüber der Prüfversion? Bei den Spielbeschreibungen und -bewertungen wurde für die „Prüfversion“, u.a. auch aus „Platzgründen“, nur ein Teil der Tests ausgewählt. Sind es in der Vollversion etwa 400 Spielbeschreibungen, muß man sich in der Shareware-Version mit 80 zufriedengeben. Auf weitere „Funktions-einschränkungen“ oder Wartezeiten haben die Autoren verzichtet.

Neben der kontinuierlichen Aktualisierung und Erweiterung des Shareware-Spielelexikons sind weitere Produkte der beiden Autoren in Planung bzw. Ausführung. Neben dem Lernprogramm-Lexikon, das inzwischen in der Version 2.0

vorliegt, existiert auch ein Hercules/CGA-Test-Lexikon, welches sich speziell den Hercules/CGA-Spielen widmet.

Die beiden Autoren können ihren Beruf nicht verleugnen. Als geprüfte Pädagogen bewerten sie bei Ihren Tests neben Motivation und Graphik auch die pädagogische Komponente. Nachfolgend ein Beispiel einer Spielbeschreibung:

Kurzbeschreibung:
Version: 3.0
Autoren: Gaby Bauer und Rainer Wagenhäuser
Hardwarevoraussetzungen:
IBM-kompatibler PC, beliebige Grafikkarte, Festplatte,
optional: Maus
Registriergebühr: DM 49,-

Duke Nukem II

Endlich sorgt Duke Nukem wieder für Action! Im zweiten Teil kämpft Duke wieder einmal für das Gute, dieses Mal sogar in VGA-Grafik und mit noch wirkungsvolleren Feuerwaffen! In diesem Teil der Saga wird Duke Nukem von Aliens entführt. Diese wollen ihn einer Gehirnwäsche unterziehen, um mit seiner Hilfe die restliche Menschheit endgültig auszurotten. Duke steht vor einer leicht zu treffenden Wahl: entweder er läßt sich in ein hirnloses Wesen verwandeln oder er entflieht in einem herausragenden Szenario der Gefangenschaft der Aliens. Welche Entscheidung wird Duke wohl treffen? Sein unerbitterliche Kampfgeist erlaubt ihm keine Kapitulation, also helfen Sie ihm, sich zu befreien!

Die Waffen des Helden werden immer vielfältiger und rücken optisch leider immer mehr in den Vordergrund. Schade, denn die grafische Aufbereitung des Spiels mit tadellosem VGA-Scrolling reizt vor allem die Jugendlichen.

Ohne Maschinenpistole geht scheinbar nichts mehr und dennoch - oder gerade deswegen - scheint auch dieses Spiel, genauso wie sein Vorgänger, ein Hit zu werden. Besitzer von Sound-Blaster-Karten (oder dazu kompatiblen Karten) werden mit digitalen Klangeffekten verwöhnt, jene von Adlib-kompatiblen Karten mit toller Hintergrundmusik. Wer Freude am Töten der Aliens hat, sollte sich auch die restlichen 3 Teile bestellen.

TPlaner

Termine bestimmen heutzutage das halbe Leben - der Knopf im Taschentuch reicht bei weitem nicht mehr aus. Was liegt einem PC-User daher näher, als sich ein entsprechendes Computerprogramm zu besorgen? Mit TPlaner wird uns ein solches Hilfsmittel an die Hand gegeben, das uns in Zukunft die Sorge „Habe ich auch wirklich nichts vergessen?“ abnimmt. Das Programm läuft auf der DOS-Ebene und begnügt sich mit wenigen Systemressourcen.

Gemäß dem Standard wird in der ersten Bildschirmzeile das Hauptmenü angeboten, das jederzeit aktiv und sowohl mit der Maus als auch mit der Tastatur bedienbar ist. Die Menüpunkte Tage, Monate und Jahre dienen einem schnellen Vorwärts- und Rückwärtsschalten des jeweiligen Datumbezuges. Beim Überschreiten der Jahresgrenze werden die Feiertage neu berechnet, die im Kalender, der sich im mittleren Bildschirmteil befindet, durch die andersfarbige Darstellung des Datums sofort ersichtlich sind.

Über dem Kalender werden der aktuelle Tag und die Kalenderwoche ausgewiesen. Für die Eintragung der Termine steht das Fenster neben dem Kalender zur Verfügung, in dem auch die Bezeichnung eines Feiertages automatisch erscheint. Nachdem das entsprechende Datum angesteuert wurde, genügt ein Klick auf das Meldungen-Fenster neben dem Kalender, um eine Eingabezeile zu öffnen. Insgesamt lassen sich dreizehn Meldungen pro Tag speichern. Neben den tagesbezogenen Terminen können unter dem Menüpunkt Optionen periodische Meldungen definiert werden. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, den Intervall der Wiederholung zu definieren

Vom aktuellen Datum ausgehend kann eine Terminvorschau aufgerufen werden, in der die nächsten zehn Termine aufgelistet sind. Umgekehrt ist die Suche nach einem Termin mittels eines Stichwortes gegeben. Nach Eingabe eines Suchtextes werden die Termine entsprechend durchgesehen. Dabei wird nach einer beliebigen, im gesuchten Wort enthaltenen Zeichenfolge geforscht, die an beliebiger Stelle stehen kann.

TPlaner eignet sich aufgrund des Moduls Projekte auch zur Projektplanung. Nach Eingabe eines Projektnamens sind in einem Eingabefenster mehrere Projektdaten einzutragen: Name, Ort des Projekts, Kurzinfo, Start- und Enddatum und die Abgabetermine für Zwischenbilanzen. Nun kann die Mitarbeiterliste ausgefüllt und jedem Status und Funktion während der Projektarbeit zugeordnet werden. Der ausführlicheren Beschreibung des Projektes steht ein eigener Informationseditor zur Verfügung, in dem z.B. für jeden Mitarbeiter Funktion und Aufgabe eingetragen werden kann. Der gesamte Projektplan läßt sich mit Hilfe eines eigenen Menüpunktes zum Drucker senden und in übersichtlicher Form auf Papier bringen. Für den Ausdruck der gesamten Terminliste gibt es einen eigenen Menüpunkt, in der der Anwender selbst entscheidet, welche Daten gedruckt werden sollen und welchen Zeitraum der Ausdruck umfassen soll.

Sollte die vorgegebene Farbeinstellung nicht den Vorstellungen entsprechen, kann sie mit Hilfe eines Zusatzprogramms mit dem Namen TPLCOLOR.EXE geändert werden. Dieses Programm wird nicht vom Terminplaner heraus aufgerufen, es muß als eigenständiges Programm gehandhabt werden. Gleiches gilt für die Installation des Druckers mittels TPLDRUCK.EXE. In der Fülle der Druckertreiber ist sicher ein geeigneter zu finden. Die Idee, diese Module vom eigentlichen Programm zu trennen, gefällt, da das Hauptprogramm dadurch entlastet wird und der Speicherbedarf auf das nötigste beschränkt bleibt. Eine Hilfe wird kaum benötigt und ist auch nicht eigens vorgesehen. Es genügt in den meisten Fällen, die Hinweise in der letzten Bildschirmzeile zu beachten. Das Programm ist wirklich so einfach zu bedienen, daß eine Einarbeitungszeit kaum nötig ist.

hv

Kurzinfo:
Programm: TPLANER 1.01

Autor: KUSoft
Preis der Vollversion: DM 49,-
Hardwarevoraussetzungen:
keine besonderen

The Adventures of MicroMan

Jump-and-Run-Spiele für Windows sind dünn gesät, was mit der aufwendigen Grafikprogrammierung zusammenhängt. MicroMan ist ein Spiel dieser Gattung, welches eine kurze Beschreibung allemal wert ist. MicroMan, alias Bob Jones, ist das Ergebnis geheimer Experimente, die schiefgelaufen sind. Ausgestattet mit einem Spezialanzug nimmt Bob Jones im Molekularzerkleinerer von Dr. Schnapps Platz, um zu beweisen, daß das Gerät einwandfrei funktioniert und es möglich ist, Lebewesen zu verkleinern und anschließend wieder in Originalgröße zu bringen. Bald darauf ist er auf Mikrogröße zusammengeschrumpft. Das Experiment scheint erfolgreich verlaufen zu sein, doch aus unerklärlichen Gründen beginnt daraufhin das Gerät zu rauchen und Augenblicke später explodiert der Zerkleinerer. Bob Jones ward nie mehr gesehen, gleichwohl er noch lebt. Allerdings in einer Microwelt, wo er nun sein Männchen stehen muß.

Das Spiel ist soundunterstützt und so vernimmt man manchmal zur Szene passende Laute, zum Beispiel „Uuuh“, wenn MicroMan von einer feindlichen Kugel getroffen wird oder „boing“, wenn man eines der vielen Sprungbretter benutzt. Ohne letztere gibt es oft kein Weiterkommen, aber auch die Teleporter sollte man verwenden, wo immer ein Weiterkommen ohne diese unmöglich zu sein scheint. Auf diese Weise gibt es für MicroMan in der neuen Welt viel zu entdecken. So begegnet er Robotern und fremdartigen Wesen, die meist nach heftigem Dauerbeschuß ihr Leben aushauchen. Oder er gelangt in die Nähe eines Magneten, dem er nur mit enormen Karftanstrengung entrinnt.

Nach bestimmten Fehlritten kann es auch vorkommen, daß man ins Bodenlose stürzt und zu einem Neubeginn gezwungen ist. Spätestens nach zwanzig erfolglosen Versuchen denkt man wahrscheinlich an eine Registrierung, um mit Hilfe der vom Autor gelieferten Hints künftig erfolgreicher zu sein.

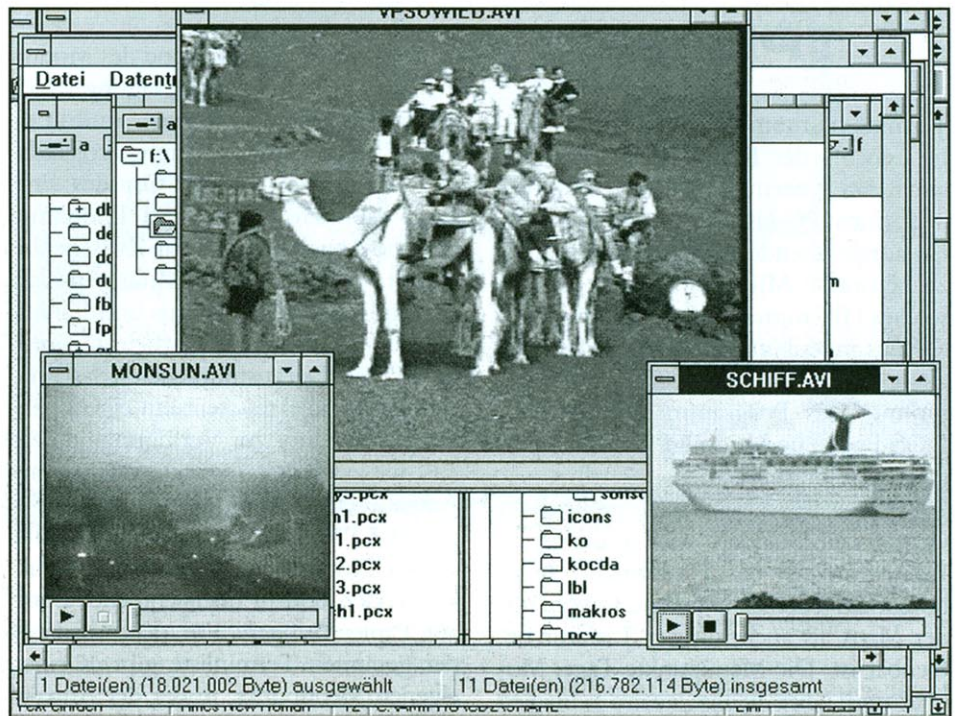
Video für Windows

Multimedia ist das Schlagwort der letzten Jahre. Man denkt dabei sofort an Informationen die durch Bild, Ton und Text dokumentiert sind. Eine hypertextorientierte Benutzerführung ermöglicht quasi per Tastendruck das Abrufen der gewünschten Informationen. Daß man auch Videosequenzen in multimedialen Anwendungen einbinden kann, ist noch nicht zur Selbstverständlichkeit geworden; möglich ist es aber schon seit längerer Zeit.

Video for Windows macht's möglich und stellt damit einen ersten Schritt in Richtung vollständigen, multimedialen Erlebnissen im Rechner dar. Zugegeben, diese neue Technologie steckt noch in den Kinderschuhen, die zur Zeit verfügbare Hardware läßt professionelle Lösungen noch nicht zu. Brauchbare Ergebnisse sind aber allemal zu erzielen. Für die Redaktion Grund genug, die Hintergründe dieser neuen Technologie etwas genauer unter die Lupe zu nehmen.

Vorerst wird den Leser interessieren, welche Systemvoraussetzungen für das Ablaufen bzw. Einbinden von Videosequenzen erfüllt sein müssen. Beschränkt man sich auf das reine Abspielen von Videos, so findet man mit einem 386er mit VGA und einer Festplatte, die über 30 MB freien Speicherplatz verfügen muß, das Auslangen. Empfehlenswert sind weiters eine Sound-Karte, wenn Sie sich nicht auf Stummfilme beschränken wollen, und ein CD-ROM-Laufwerk. Um Videos auch aufnehmen zu können, benötigt man neben einem schnellen Rechner noch eine Videograbberkarte und selbstverständlich eine Videoquelle (Videokamera oder Recorder).

Den einfachsten Weg, Videos abzuspielen, bietet der in Windows 3.1 integrierte Media-Player mit dem Namen MPLAYER. Da dieses Programm ohne entsprechenden Treiber nicht funktioniert, wird dieser bei praktisch jeder Video für Windows-Anwendung mitgeliefert. Ein Setup-Programm installiert Video für Windows auf der Festplatte und schon hat man den PC in ein Pat-schenkino verwandelt.



Multimedia-Anwendungen, die Video für Windows unterstützen, können Sie sich in der Folge jederzeit vor Augen führen. Spätestens zu diesem Zeitpunkt werden die Grenzen dieser Technologie offenbar. Das Videobild läuft zur Zeit nur in einem kleinen Bildschirmausschnitt ab und dennoch nimmt ein digitalisierter Film von der Dauer einer Stunde beinahe 100 MB Ihres wahrscheinlich wertvollen Speicherplatzes in Anspruch. Zwar gibt es die Möglichkeit, Video-Clips in verschiedene Komprimierungsstufen zu speichern, doch geht dies meist zu Lasten der Bildqualität. So geschehen bleibt die CD-ROM momentan das einzige sinnvolle Speichermedium für diesen Anwendungsbereich.

Zur Zeit ist es also noch Illusion, Videos am Bildschirm im Vollbildmodus ohne zusätzliche Hardware abzuspielen. Möglich ist es zwar, das Ergebnis ist jedoch unbefriedigend: die Auflösung ist schlecht, der Ton hinkt manchmal hinterher oder setzt gänzlich aus, die Ablaufgeschwindigkeit sinkt generell. Wenn Sie nun aber glauben, daß sich Video für Windows auf das Abspielen und Digitalisieren von Videos beschränkt, so sollen Sie nachfolgend eines Besseren belehrt werden. Mit VidEdit, einem Zusatzprogramm von Video für Windows können Sie Videosequenzen beinahe beliebig bearbeiten. Sie können Frames (Einzelbild und der dazugehörige Ton) markie-

ren, ausschneiden und einfügen. Selbstverständlich lassen sich auch ganze Sequenzen kopieren, ausschneiden oder in ein anderes Video einfügen. Sie können auch die Größe von ganzen Clips festlegen oder einzelne Sequenzen betiteln. BitEdit nennt sich das Zusatzprogramm, welches das Importieren einzelner Bilder aus AVI-Dateien ermöglicht. Diese können dann pixelweise nachbearbeitet und wieder in das Video eingefügt werden. Über das Clipboard steht Ihnen somit ein komplettes Trickstudio zur Verfügung.

Klingt alles recht schön und läßt wahrscheinlich auch beim privaten Anwender die Hoffnung aufkommen, daß die bisherige Zukunftsvision, Videos zu digitalisieren, bald Wirklichkeit werden könnte. Nicht zu unrecht, sind doch Videograbberkarten bereits zu Preisen unter S 7.000,- erhältlich. Das Angebot an Videokarten ist recht groß, differiert aber auch deutlich in der Qualität. Video für Windows reizt die Fähigkeiten der Hardware bis an ihre Grenzen aus. Vereinfacht kann daher gesagt werden, daß die Hardwareanforderungen und die damit verbundenen Kosten direkt proportional zum Einsatzzweck stehen.

Buchtip: VIDEO für Windows von Michael Ortlepp/Michael Horsch, erschienen im Sybex Verlag, Umfang: 300 Seiten, Diskette, CD-ROM Preis: ÖS 616,-

CorelDRAW! 4

Grafikprogramme gibt es wie Sand am Meer. Die Qualitätsunterschiede zu erkennen, ist nicht immer einfach. CorelDRAW! jedoch gehört zweifelsohne zu den leistungsfähigsten Programmen dieses Genres und setzt zum Teil neue Maßstäbe.

Die Version 4.0 bietet eine integrierte Lösung mit verschiedenen Tools, die vom reinen Layout über Bildbearbeitung bis zur effektvollen Präsentation reichen. Über 750 TrueType-Schriften werden mitgeliefert und sind nach der Installation für alle anderen Windows-Programme ebenfalls verfügbar.

Das Einsteigerseminar führt Sie in kleinen Schritten und anhand zahlreicher Übungsaufgaben in die grundlegenden Funktionen des Gestaltens mit CorelDRAW! am PC ein. Dabei lernen Sie, elementare geometrische Elemente zu erzeugen und in Größe und Form zu verändern. Selbstverständlich lernen Sie auch, Texte zu gestalten, Grafiken auszudrucken, Cliparts einzubinden und Objekte mit besonderen Effekten zu versehen. Um die Arbeit mit dem Programm zu optimieren, erfahren Sie auch alles über die richtigen Systemeinstellungen.

Wie man mehrseitige Broschüren erstellt, mit Vorlagen arbeitet und die zusätzlichen Programmenteile wie MOSAIC!, CorelTRACE!, CorelCHART!, CorelPHOTO-PAINT!, CorelSHOW!, CorelMOVE! und CorelCAPTURE nutzt, will gelernt sein und erfährt man ebenfalls in diesem Buch.

Alles in allem hält man mit diesem Einsteigerseminar ein Buch in Händen, welches wert ist, gelesen zu werden. Gerade der Anfänger wird nicht selten von der Funktionsvielfalt des Programms überfordert. Da braucht man dann einen soliden und preisgünstigen Ratgeber wie dieses Buch von bhv.

Titel: CorelDRAW! 4
Autor: Michael Oßwald
Verlag: bhv
Preis: DM 19,80/ÖS 155,-
Umfang: 256 Seiten
ISBN: 3-89360-716-1

MS-DOS 6.2

Was, Sie verwenden noch MS-DOS 6.0? Dann sollten Sie sich schnellstens ein Update auf die aktuelle Version 6.2 besorgen, zumal für das Update lediglich die Bearbeitungsgebühren verrechnet werden. Sollten Sie jedoch eine ältere Version von MS-DOS benutzen, empfiehlt sich der Kauf dieses Buches von Microsoft Press, da es auch ein Software-Update, bestehend aus vier HD-Disketten im Format 3,5 Zoll enthält. Um dieses Update installieren zu können, genügt es, irgendeine Version von MS-DOS in Verwendung zu haben.

Haben Sie beispielsweise schon einmal daran gedacht, die Kapazität Ihrer Festplatte zu verdoppeln? Oder was halten Sie von Airbag und ABS - sprich DoubleGuard und ScanDisk - für Ihren PC? MS-DOS in der Version 6.2 sorgt nicht nur dafür, das alles läuft, es enthält auch noch eine Menge nützlicher Utilities, die ein noch effektiveres Arbeiten am PC ermöglichen. Datenkomprimierung, Datensicherheit und Anwenderfreundlichkeit sind daher auch die zentralen Themen. Microsoft Press liefert auch gleich das kompetente Buch zur Software.

Kurz und prägnant werden darin die Grundlagen von MS-DOS vermittelt, aber auch fortgeschrittene Themen kommen keineswegs zu kurz. Sie erfahren alles über Batchdateien, Speicherverwaltung uvm. Wie man MS-DOS installiert, die DOS-Shell verwendet, den Editor richtig einsetzt, das System konfiguriert und kontrolliert, das alles und vieles mehr wird durch die Autorin dieses Buches auf anschauliche Art vermittelt.

Zu einem vernünftigen Preis erhalten Sie mit diesem Buch nicht nur Informationen über den Umgang des Betriebssystems sondern auch das Betriebssystem selbst und dies in der allerneuesten Version.

Titel: MS-DOS 6.2
Autor: JoAnne Woodcock
Verlag: Microsoft Press
Umfang: 716 Seiten + 4 Disketten mit MS-DOS 6.2 Update ab Version 2.x
Preis: ÖS 990,-
ISBN: 3-86063-110-1

Microsoft ACCESS für Windows

Access ist eine Datenbank-Anwendung für Windows, die einen benutzerfreundlichen Zugriff auf Ihre Informationen ermöglicht.

Das Buch ist die deutsche Übersetzung des Original Microsoft Seminar zu MS Access und zeigt Ihnen, wie Sie die Stärken des Programms ausnutzen und die benötigten Informationen handhaben.

Sowohl auf den Access-Einsteiger zugeschnitten als auch für erfahrene Anwender nutzbar, bietet das Buch erhebliche Flexibilität beim Lernen.

Dies wird vor allem durch den modularen Aufbau erzielt, der es Ihnen ermöglicht, bestimmte Lektionen und Kapitel zu überspringen. Sie lernen dabei Schritt für Schritt und bestimmen das Lerntempo selbst. Daß die Autoren Experten auf dem Gebiet der Datenbank-Applikationen sind, kann nicht geleugnet werden - die Lektionen wirken durchdacht.

In nicht weniger als 21 Kapiteln erfahren Sie, wie man Daten in ein Formular eingibt, Berichte und Etiketten erstellt und ausdruckt, Tabellen erstellt und integriert, Daten aus unterschiedlichen Quellen importiert, Daten verbindet, Datensätze selektiert, benutzerfreundliche Abfragen erstellt, über OLE Bilder und andere Objekte verwendet, Berechnungen anstellt und vieles mehr.

Auch auf die Gestaltung der Arbeitsumgebung wird eingegangen. Dabei lernen Sie, Makros zu erstellen und diese dann mit Schaltflächen zu verknüpfen. Reich bebildert, stellt dieses Buch einen wertvollen Ratgeber im Umgang mit MS Access dar.

Titel: Microsoft ACCESS
Autor: Catapult Inc.
Verlag: Microsoft Press
Preis: DM 69,-/ÖS 538,-
Umfang: 470 Seiten + Diskette
ISBN: 3-86063-702-9

dBASE IV 2.0

Trotz allgemeiner Windows-Verbreitung gibt es noch immer Klassiker unter den DOS-Programmen, die sich großer Beliebtheit erfreuen. Zu diesen Klassikern zählt zweifelsohne auch das Datenbank-Programm dBASE IV. Inzwischen in der Version 2.0 erhältlich, zeichnet es sich durch sehr hohe Verarbeitungsgeschwindigkeit, enorme Bedienerfreundlichkeit und großen Leistungsumfang aus.

Das bhv-Buch macht den Anwender mit dem kompletten Funktionsumfang vertraut, angefangen von der Beherrschung des Regiezentums über das Erstellen von Makros bis hin zum Programmieren in dBASE. Interessanterweise wird die Installation der diversen dBASE-Versionen erst im letzten Teil des Buches abgehandelt. So gesehen muß man als Neueinsteiger eben hinten beginnen.

Selbstverständlich lernt der Anwender auch Berichte und komplexe Abfragen zu erstellen. Eine ausführliche Übersicht mit allen SET-Parametern, Funktionen und Befehlen rundet das Buch ab.

Man findet in diesem Buch 448 informative Seiten, die für jeden dBASE-Anwender, vor allem aber für den Einsteiger von Interesse sind.

Titel: dBASE IV 2.0
Autoren: Dirk Hoppe/Dirk Schneider
Verlag: bhv
Preis: DM 49,-
Umfang: 448 Seiten
ISBN: 3-89360-048-5

Quattro Pro 4.0

Quattro Pro gehört zu den beliebtesten Tabellenkalkulationsprogrammen unter MS-DOS. Der Funktionsumfang der neuen Version reicht soweit, daß auch die Bedürfnisse des professionellen Anwenders befriedigt werden. Das Buch aus der Reihe „Beck EDV-Berater im dtv - Basiswissen“ richtet sich an den Einsteiger, der möglichst rasch und unkompliziert die grundlegenden Programmfunktionen kennenlernen möchte. In leicht nachvollziehbaren Beispielen wird dem

Anfänger vor Augen geführt, wie Arbeitsblätter gestaltet, rechnergestützte Analysen angefertigt, Diagramme erstellt und Formeln eingesetzt werden. Selbstverständlich wird auch ausführlich auf die Bedienung des Programmes mit der Maus und der Tastatur eingegangen. Hingegen fehlen Spezialgebiete, wie das Erstellen und Arbeiten mit Datenbanken und das Verwenden von Makros.

Die vom Autor verwendeten Beispiele sind einfach und aufeinander aufbauend und daher auch für den Anfänger leicht verständlich.

Fazit: Das Buch bietet dem Einsteiger eine Fülle von Informationen, scheint sehr gut gegliedert zu sein und ist empfehlenswert.

Titel: Quattro Pro 4.0
Autor: Herbert Huber
Verlag: Beck EDV-Berater im dtv
Umfang: 254 Seiten
Preis: DM 19,90
ISBN: 3 423 501251 (dtv)

PC Tools für Windows

PC Tools für Windows ist ein Programmpaket, welches die Organisation des Computers aber auch der täglichen Arbeit unter Windows erheblich erleichtert. In diesem Buch erhalten Sie eine grundlegende Einführung in die Arbeit mit dem Programmpaket.

Die Beschreibung geht von einer weitgehend vollständigen Installation aus und zieht den Desktop-Manager als Ersatz für den Programm-Manager heran. Grundlegende Kenntnisse bei der Bedienung von Windows werden vorausgesetzt.

Einen Großteil des Buches nimmt die Anpassung der PC Tools ein, wobei immer wieder auch Empfehlungen für den sinnvollen und praxisnahen Einsatz der Möglichkeiten gegeben werden. Auf die Makrosprache wird kaum eingegangen; die Befehle sind zu umfassend.

Die wichtigsten Themen sind: Programme und Dateien verwalten, Daten löschen und sichern, Daten- und

Virenschutz, den PC optimieren, die individuelle Einrichtung des Arbeitsplatzes.

Das Buch umfaßt 242 Seiten und es stellt sich die Frage, wieso man für ein Buch über das bekannte Programm mehr als 20 Mark ausgeben sollte, wo es doch auch im Taschenbuchformat zu einem wirklich moderaten Preis zu haben ist.

Titel: PC Tools für Windows
Autorin: Sylvia Böhmer
Verlag: Beck-EDV-Berater im dtv
Umfang: 242 Seiten
Preis: DM 16,80
ISBN: 3 423 501421 (dtv)

Sharebert's Lottopaket

Ran an die Millionen! Mit diesem Slogan will Sybex die Nr. 31 aus Sillescu's Shareware-Reihe schmackhaft machen. Gleich vier Shareware-Programme für den Lottospieler bietet das Büchlein mit beiliegender Diskette: Lottostar, Quick-Lotto, Quick-System und Graphic Lotto. Für letzteres benötigt man eine EGA- bzw. VGA-Grafikkarte, alle anderen laufen im Textmodus.

Die Registriergebühren der Programme liegen zwischen DM 45,- und DM 59,-, Bestellscheine liegen bei. Die Beschreibung der Programme wird auf insgesamt 46 kaum gefüllten A5-Seiten abgehandelt. Das deutet schon darauf hin, daß Anleitungen genaugenommen nicht nötig sind. Wer aber meint, man könnte mit solchen Programmen rasch an die ersuchten Millionen gelangen, sollte sich das Büchlein besorgen und die vier Programme austesten. Immerhin bezahlt man nicht selten bei Shareware-Händlern für vier Programmdisketten 20 DM. So gesehen ist man mit dem Lottopaket von Sybex besser beraten, auch wenn die Beschreibung nicht zur Gänze gelesen wird.

Buchautor: Daniel Sillescu
Buchtitel: Lottopaket
Verlag: Sybex
Preis: DM 19,80
Umfang: 56 Seiten + 5,25"-HD-Diskette mit allen vier Prüfversionen
ISBN: 3-8155-9533-9

**Wir schreiben nicht nur über
aktuelle PC-Spiele!
Auf unserer Begleit-CD
finden Sie auch Demoverversionen
von aktuellen PC-Spielen!**

Diesmal finden Sie folgende aktuelle Demoverversionen:

Castle 2
Comix
The even more incredible Machine
Indiana Jones & The Fate of Atlantis
Lands of Lore
Leisure Suit Larry 6
Walls of Rome
Sam & Max
Superfighter
Storm
Whale's Voyage

Sowie:

Ambush at Sorinor, Black Gold, Burntime, Buzz Aldrins Race into Space, Where in the Space ist Carmen Santiago?, Day of the Tentacle, Spear of Destiny, The Legend of Kyrandia, Kings Quest VI, The Lost Vikings, Loom, Pinball Dreams, Prince of Persia 2, Wallstreet-Manager, Space Max, Syndicate, XWing, Zork, The Secret of Monkey Island, Gooblins.

Andere Zeitschriften berichten nur über Computerspiele, manche Zeitschriften legen ihrer Ausgabe eine Diskette mit jeweils einer Demoverversion eines Spieles bei, wir bieten Ihnen insgesamt 31! verschiedene, teilweise spielbare Demoverversionen auf der CDA CD-ROM Nr. 2!

COMPUTERBOX

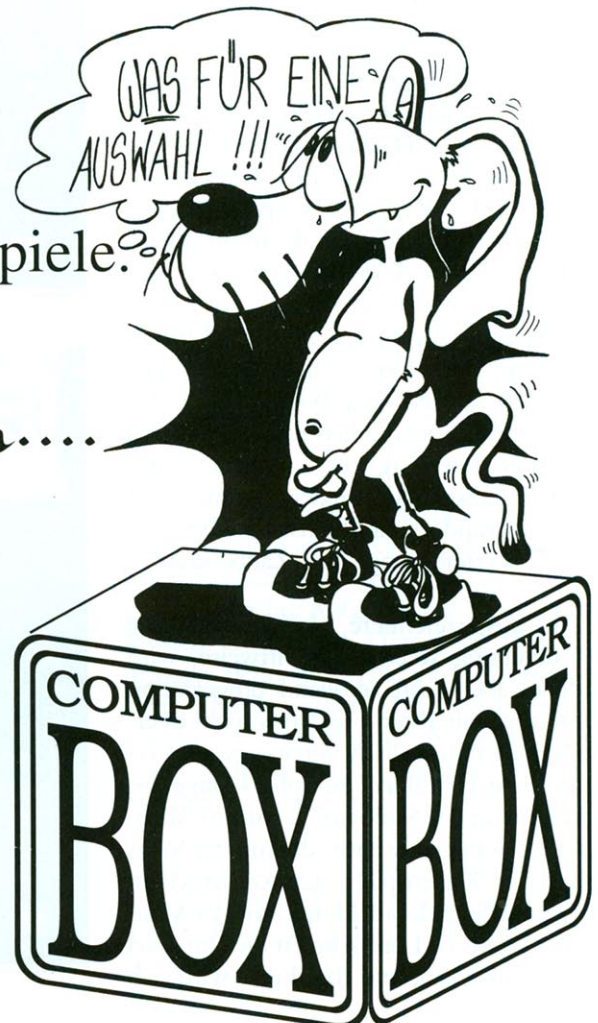
Wien's führendes Fachgeschäft
für PC-, Amiga- und CD-ROM - Spiele?

*Wir arbeiten,
damit Sie spielen können....*

Flugjoysticks, Soundkarten,
Thrustmaster-System,
CD-ROM- Laufwerke, etc...

Virtual Pilot - die perfekte
Hochleistungsflugzeugsteuerung
für den PC

1010 Wien, Marc-Aurel-Straße 2b	Tel.: 535 12 30
1030 Wien, Fasangasse 16	Tel.: 78 35 03
1100 Wien, Gudrunstraße 158	Tel.: 602 26 18



Lands of Lore

The Throne of Chaos

Wie bei jedem Rollenspiel gibt es auch bei Lands of Lore einen Bösewicht; in diesem Fall eine Hexe namens Scotia, die sich wahlweise als betörend schöne Frau, oder als scheußliches Monster (ihr wahres Gesicht) präsentiert. Scotia ist natürlich äußerst bestrebt, sich den Königsthron unter die Krallen zu reißen, was sie dann nicht davor zurückschrecken läßt, den regierenden König Richard zu vergiften. Dieser fällt dann in eine Art "Todeschlaf" (man erkennt gewisse Parallelen zum Märchen Schneewittchen), aus dem er nur durch einen bestimmten Zauberspruch gerettet werden kann. Während der arme König schlafend immer mehr dahinsiecht, ruht die böse Scotia keineswegs. Sie läßt vielmehr in einer verwunschenen Zwergenmine nach der lang verschollenen "Nether Mask" suchen; denn wenn sie es schafft, dieses Relikt in ihren Besitz zu bringen, ist alles aus.

Zu Beginn des Abenteuers sind Sie ganz auf sich allein gestellt, und müssen sich einen Charakter aussuchen, der dann Ihr Held sein soll. Hier können Sie zwischen vier Charakteren und drei Rassen auswählen. Im Verlauf des Spiels gesellen sich noch andere Charaktere zu Ihrem Helden, diese können aber auch sehr schnell wieder verschwinden. Bei ausreichender Kampf- und Zaubererfahrung werden Sie automatisch befördert. Ihre Helden werden, je nachdem welche Tätigkeit sie hauptsächlich ausführen in den Kategorien "Fighter", "Rogue" und "Mage" ausgebildet. Jeder Charakter hat eine veränderliche Konstante für Angriff, Verteidigung, und Zauberkraft.

Die ausgezeichnete, dreidimensionale Umgebung wechselt schrittweise, wird dabei aber sanft scrollend umgeklappt. Sie sind mit Ihren Helden sowohl oberirdisch als auch unterirdisch unterwegs, und erforschen Urwälder, Sümpfe, Dungeons, verwunschene Schlösser, ... Ihre(n) Abenteuerer können Sie entweder mit der Maus und für Rollenspiele charakteristischem sechsstelligen Iconfeld, nur mit der Maus (bei Lands of Lore können Sie Ihre Ziel auch anklicken, und Ihre Figur wird sich

daraufzu bewegen), oder mit der Tastatur bewegen.

Damit Sie in den zahlreichen, verwirrenden Umgebungen nicht den Überblick verlieren, bekommen Sie einen magischen Atlas mit auf den Weg, der automatisch alle Wege mitzeichnet. Die Gegenstände, die Ihre Charaktere besitzen, werden nicht einzeln verwaltet, sondern kommen in ein Gemeinschafts-Inventar,

und können somit von allen Figuren einfach genützt werden.

Wenn Sie einem Ihrer zahlreichen Gegner begegnen, genügt ein Mausklick auf das entsprechende Icon, und schon schlagen Sie zu. Treffen Sie zur Abwechslung auf ein friedliches Wesen, können Sie sich mit diesem auch unterhalten, was sich sehr oft als äußerst nützlich erweist, da Sie dadurch wertvolle Informationen erhalten können.



The 'even more' Incredible Machine

Ein Muß für alle Fans von Denk- und Geschicklichkeitsspielen ist „The 'even more' incredible Machine“, das schon durch seine ungewöhnliche Verpackung auffällt. Auf den ersten Blick könnte man die Verpackung mit eine Art „Bücherhalter“ verwechseln; um die Schachtel zu öffnen zieht man einfach am Schwanz der Katze, worauf diese den Zugriff zur Diskette nebst Beschreibung zuläßt.

Der Sinn des Spieles besteht darin, Bilderrätsel zu lösen, die von Bild zu Bild schwieriger und komplizierter werden. Wie wir alle in der Schule gelernt haben, löst eine Bewegung eine andere Bewegung aus, das ergibt dann eine Kette von

Bewegungen, die ein bestimmtes Ereignis auslösen, ... Alles klar?

Das hört sich jetzt viel komplizierter an als es ist. Sie müssen beispielsweise unter Zuhilfenahme verschiedener vorgegebener Gegenstände wie Schere, Mäusekäfig, Seil, Wippe, usw., eine Kette von Bewegungen auslösen, die dann z.B. einen Ball dazu bringt in's Netz zu fallen. Beim ersten, und hinterher betrachtet auch einfachsten Bild, werden Sie sicher einige Zeit grübeln müssen, um zur Lösung zu kommen (Ganz Ungeduldige sehen im Handbuch in Schreibblockform nach!). Doch wenn Sie erst den Dreh heraus haben, wird es immer

spannender, die gestellten Aufgaben zu lösen.

Sie können sich bestimmte Rätsel aussuchen, an die ganz schweren kommen jedoch nur geübte Denker ran, denn nur diese erhalten dafür das notwendige Passwort. Hilfestellungen zu den einzelnen Geräten gibt es zum Glück ausreichend im Handbuch, das man auf jeden Fall zu Rate ziehen sollte.

Mit „The 'even more' incredible Machine“ ist unserer Meinung nach eines der besten, faszinierendsten Denk- und Geschicklichkeitsspiele überhaupt erschienen!

Jurassic Park

Vor einigen Millionen Jahren beherrschten sie unseren Planeten bis sie scheinbar plötzlich auf rätselhafte Weise ausstarben. Doch vergessen wurden sie nie.

Der Boom startete mit einem Buch von Michael Crichton namens Dino-Park. Das Buch wurde von Steven Spielberg verfilmt, und wurde natürlich der Renner.

Sowohl das Buch als auch der Film behandeln das faszinierende Thema der Gentechnik. Genialen Wissenschaftlern gelingt es, aus einem Insekt, das vor Jahr-Millionen in einem Harztropfen, der heutzutage ein wertvoller Bernstein ist, eingeschlossen wurde, einen Tropfen Dinosaurierblut zu gewinnen. Aus den damit gewonnenen Erbinformationen schaffen sie es, unter Einsatz modernster Computertechnologie die Dinosaurier wieder zum Leben zu erwecken, sprich zu „klonen“.

Dieser Fortschritt wäre an und für sich sehr schön, wenn da nicht ein skrupelloser Geschäftemacher namens Hammond wäre, der, als Chef der Gentechniker, auf einer einsamen Insel einen Dinosaurier-Park eröffnet. Daß dieses Vorhaben natürlich die unglaublichsten Probleme

aufwirft ist verständlich.

Nach dem Erfolg von Buch und Film war es nur noch eine Frage der Zeit, bis Jurassic-Park auch den PC erobert. Das ist somit geschehen, und wir können uns ins zweigeteilte Abenteuer stürzen.

Der erste Teil des Spieles besteht aus sechs Level in 2D-Sicht, und Sie müssen durch den Park marschieren, und darauf achten, daß Ihnen kein Dinosaurier zu nahe kommt, während sie die kniffligen Rätsel lösen, die sich Ihnen stellen. Wenn Sie alle Level erfolgreich bestanden haben, kommen Sie zum zweiten Teil des Spieles, der sich Ihnen, nach einem digitalisierten Intro, in guter 3D-Sicht anbietet.

Jetzt übernehmen Sie den Part des Paläontologen Alan Grant, der sich mit einem mittlerweile arg mitgenommenen Jeep, auf der Suche nach den Enkelkindern des raffgierigen Parkbesitzers durch den Park kämpft (siehe Roman und Film).

Unterwegs treffen Sie die verschiedensten Dinos, die Ihnen allesamt an's Leben wollen. Angefangen von den kleinen Compys, über Raptoren, Flugsaurier, Triceratops, bis hin zum berühmten

Tyrannosaurus Rex. Zu allem Übel verfügen Sie nur über ein Elektroschockgerät mit ziemlich begrenzter Reichweite, und über ein Gewehr, dessen Durchschlagskraft zwar sehr groß ist, doch Ihre Munition ist beschränkt. Vorteil des E-Schockgerätes ist, daß es sich nach einiger Zeit von selbst auflädt; wenn Sie zuviel Munition verbrauchen, müssen Sie diese erst wieder im Park finden.

Im Park finden Sie einen Computer, der Ihnen eine mehr oder weniger aufschlußreiche Karte bietet, und der Ihnen auf Knopfdruck Ihre nächste Aufgabe verleiht.

Nachdem Sie unter ziemlichem Anstrengen und zahlreichen Rätseln die Kinder gefunden haben, kommen noch weitere, gar nicht leichte Aufgaben auf Sie zu. Sie müssen absolut alle Dinos zur Strecke bringen, denn sonst fällt Ihre Lebensenergie, die Sie einer Skala entnehmen können. Außerdem sehen Sie auch Ihre noch vorhandene Munition in beiden Spielteilen in einer Skala.

Und nun viel Vergnügen; als Dinosaurier- und Jurassic-Park-Fan dürfen Sie sich dieses Spiel auf keinen Fall entgehen lassen.

Return to Zork

Infocom (Activision) erlebt zur Zeit ein Comeback mit dem neuen Zork-Spiel, das mehrere hundert Jahre nach den Vorgängern stattfindet. Keine Bange, auch als Nicht-Zork-Insider kann Return to Zork ohne jegliche Vorkenntnisse gespielt werden. Die verschiedenen Begriffe aus der Vergangenheit, die nur Zork-Kennern bekannt sind, werden in der „Encyclopedia Frobozzica“ (liegt dem Programm bei) genau erläutert.

Zu Spielbeginn flattert Ihnen eine Postwurfsendung der Firma „Illumynite, Translumynite & Leisure“ ins Haus. Sie werden eingeladen, einen Urlaub im Tal der Schwalben zu verbringen. Dafür müssen Sie lediglich eine kleine Verkaufsveranstaltung über sich ergehen lassen; danach gibt's drei Tage Urlaub, und Sie können machen, was Sie wollen. Natürlich schlagen Sie dieses Angebot nicht ab, sondern tapsen blindlings ins größte Abenteuer Ihres Lebens.

Der erste Schreck widerfährt Ihnen, als Sie merken, daß das Tal der Schwalben ins Tal der Aasgeier umbenannt wurde. Als Sie dann bei Ihrem Hotel ankommen ist es nicht mehr da. Genau gesagt, ist die halbe Stadt nicht mehr da. Von West Shanbar sind lediglich ein paar Ruinen übrig, East Shanbar ist gänzlich verschwunden. Sogar die halbe Brücke ist weg, sorgfältig in der Mitte abgetrennt. Auch die meisten Bewohnern sind, genau wie ihre Häuser, einfach spurlos verschwunden! Nur der Bürgermeister und die Lehrerin sind übrig, und informieren Sie über die bevorstehende Rückkehr einer bösen Magie.

Ungefähr 400 Jahre sind vergangen, seit das Land „Zork“ von bösen Magiern gepeinigt wurde. Um diese Zauberer loszuwerden, haben sich die guten Zauberer zusammengetan und den Spruch der Sprüche losgelassen. Bei der „Great Dispersion“, dem großen Auseinanderfliegen, wurde absolut jeder magische Gegenstand in die Atmosphäre katapultiert. Daraufhin war's dann für mehrere hundert Jahre aus mit der Zauberei. Nun ist jedoch die Frist um, und das Böse

steht bereits vor der Tür. Einige der verbleibenden, guten Zauberer haben es sich mittlerweile unter der Erde gemütlich gemacht. Sie betreiben in den Ruinen der ehemaligen „Great Underground Empire“ Bergbau (Sie suchen das seltene Element Illumynite, das im Dunkeln leuchtet.), und den Vergnügungspark namens „Dizzyworld“. Aber selbst in diesem Vergnügungspark geht es nicht mit rechten Dingen zu; das merken Sie spätestens, wenn die oben verschwundenen Häuser in diesem unterirdischem Reich auftauchen.

Sie haben es vielleicht schon geahnt, Return to Zork hat optisch nicht viel mit seinen Vorfahren gemeinsam. Der Bildschirm strahlt in VGA-Qualität, die Grafiken werden bei Bedarf mit Bildsymbolen überlagert.

Sie erleben das Geschehen aus der Perspektive der Spielfigur; Sie müssen also nicht wie bei Sierra- oder Lucas Arts-Spielen eine Figur steuern. Bei Return to Zork klicken Sie mit der Maus direkt auf die Ausgänge am Bildschirm, die Sie dadurch erkennen, daß sich der Mauszeiger in einen der Richtung entsprechenden Pfeil verwandelt.

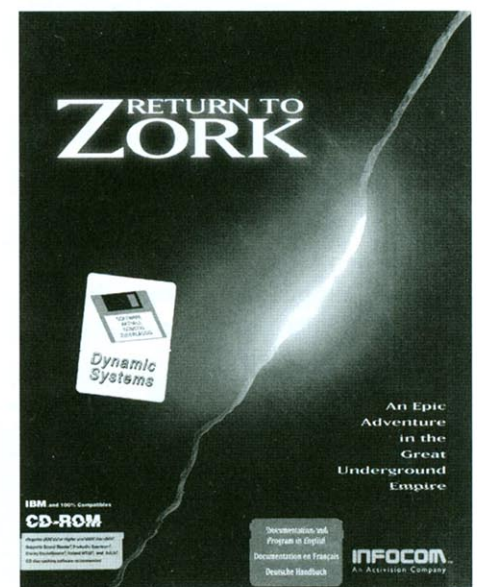
Wenn sich der Mauszeiger auf einem Gegenstand befindet, können Sie durch einen Mausklick das passende Menü hervorholen. Prinzipiell erscheinen immer nur Befehle, die im Zusammenhang mit dem Gegenstand einen Sinn ergeben. Durch Klick der rechten Maustaste kommt das Inventar zum Vorschein. Auch hier klickt man einfach auf den Gegenstand, um die passenden Menüs auf den Bildschirm zu holen. Um die Befehle deutlich zu machen, sind alle Bildsymbole animiert. So sehen Sie beispielsweise greifende Hände für „Nimm“, eine schneidende Schere für „Schneide“, usw. Zusätzlich erscheint der passende Text für das Symbol, auf dem sich der Mauszeiger befindet.

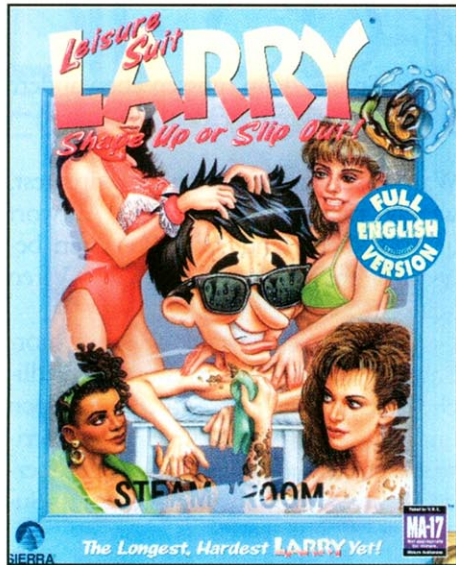
Return to Zork bietet Ihnen neben den bei Adventures üblichen Rätseln, Puzzles, Labyrinthen, Objekt-Manipulation,

Gesprächen mit anderen Charakteren, uvm. auch einige Besonderheiten: So erscheinen immer, wenn eine andere Person zu Ihnen spricht, am linken Bildschirmrand, mehrere „Stimmungs-Symbole“. Sie haben nun die Wahl, ob Sie fröhlich, drohend, gelangweilt, oder anders reagieren wollen. Je nach Ihrer Reaktion verändert sich dann auch das Verhalten Ihrer Gesprächspartner. Manchen Leuten werden Sie drohen müssen, um die notwendigen Informationen aus ihnen „herauszuquetschen“, andere sagen Ihnen dann überhaupt nichts mehr.

Auf diese Art versuchen Sie langsam, aber doch Licht in die düstere Verwirrung zu bringen. So nach und nach kommen Sie dahinter, was eigentlich im „Great Underground Empire“ gespielt wird, und wer der Bösewicht des Spiels ist. Damit Sie es ein bißchen leichter haben, werden alle Informationen automatisch in ein Buch einsortiert, das Sie bei Bedarf am Bildschirm lesen können.

Der ganz besondere Clou bei der CD-ROM-Version von „Return to Zork“ ist, daß sie viele digitalisierte Video-Filme enthält. Dazu wurden viele Darsteller aus kleinen TV-Serien, die allerdings hierzulande weitgehendst unbekannt sind, engagiert. Doch immerhin, es sind echte Schauspieler!





Larry 6

In "Shape Up or Slip Out" schafft es unser unermüdlicher Held Larry, bei der TV-Show "Stallions" den zweiten Platz zu erringen. Zur Belohnung darf er 14 Tage lang in einem Luxushotel kuren.

Daß es hier an atemberaubenden Schönheiten nicht mangelt, versteht sich. Doch die lassen sich nicht ohne Gegenleistung rumkriegen! Larry bekommt die schier unmöglichsten Aufträge, wie zum Beispiel eine Anti-Zellulitismaschine zu reparieren, Handschellen aufzutreiben (!), usw. Solange Larry sich Hoffnungen auf ein einschlägiges Abenteuer machen kann, ist ihm ja bekanntlich nichts zu schwer ...

Sie steuern Larry nach wie vor mit der Maus, die Iconleiste ist im 6. Teil am unteren Bildschirmrand platziert worden, und ist dort ebenso wie das Inventar und der Punktestand andauernd sichtbar.

Das Kurgelände bietet Ihnen neben üppigen Damen die verschiedensten Attraktionen wie Schlammbad, Pool, schwimmende Bar, Sauna, Dusche, Bungeeturm für FKK-Springer, Aerobic-Studio, und noch mehr Orte, die sich für anzügliche Momente bestens eignen.

Auf alle Fälle können Sie sich über witzige und schlüpfrige Animationen amüsieren, Ihnen wird ausgezeichnete Grafik geboten, und auch die Soundbegleitung kann sich durchaus sehen, pardon, hören lassen. Also, auf in's sech(x)ste, erotische Abenteuer mit Larry!

Sam & Max

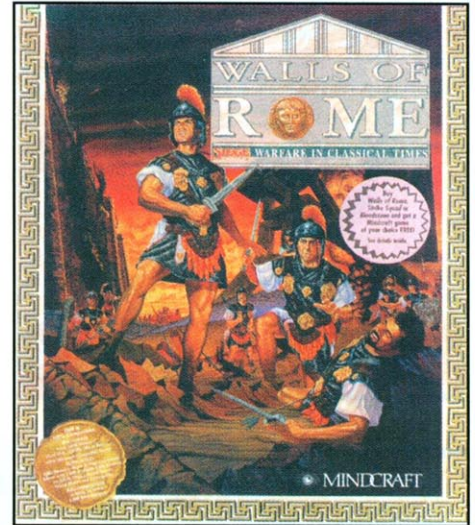
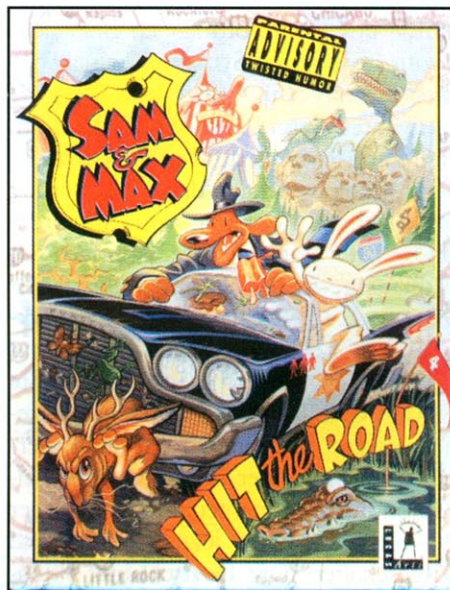
Lösen Sie mit den zwei Comic-Privatdetektiven Sam und Max, einer Prachtpromenadenmischung von einem Hund, und einem weißen, vorlauten Karnickel Kriminalfälle im Stil von alten Krimis.

Sie steuern mit Ihrer Maus immer Max, Sam kommt lediglich bei Bedarf zum Zug (er gibt ohnehin meist ziemlich unnütze Kommentare ab, die nicht gerade hilfreich, dafür aber sehr lustig sind).

Ihr erster Fall startet in Sam & Max' etwas heruntergekommenen Büro. Der Kommissar ruft an, und bittet um Hilfe. Am Rummelplatz wurden Bruno der Bigfoot und Trixie, die Dame mit dem Giraffenhals, entführt.

Sam und Max machen sich sofort mit ihrer alten Rostlaube auf den Weg zum Rummel, wo gleich zwei zwielichtige Typen auffallen, die sich eiligst aus dem Staub machen. Bei Ihren Nachforschungen treffen Sie auf eine Menge witzig gezeichneter Figuren, wie z.B. auf Bernard aus "Day of the Tentacle".

Die möglichen Befehle finden Sie nicht wie gewohnt am Bildschirm; die "Schau", "Nimm", und "Benutze", ...-Icons wurden auf die Maustasten gelegt. Das Detektiv-Adventure ist mit sanft scrollenden, sehr gut animierten Comic-Bildern ausgestattet, und bietet noch dazu Sprachausgabe und jazzige Hintergrundmusik.



Walls of Rome

Wollten Sie immer schon Feldherr bei einem antiken Eroberungskrieg sein? Das Strategiespiel Walls of Rome gibt Ihnen dazu Gelegenheit!

Ihr Eroberungsbereich erstreckt sich von Karthago bis Britannien, von Griechenland und Persien bis nach Rom. Sie können Einzelkriege oder ganze Kampagnen gegen Ihre Feinde führen.

Dutzende Truppenarten von vielen antiken Zeit und Orten gestalten Ihre Kämpfe äußerst realistisch.

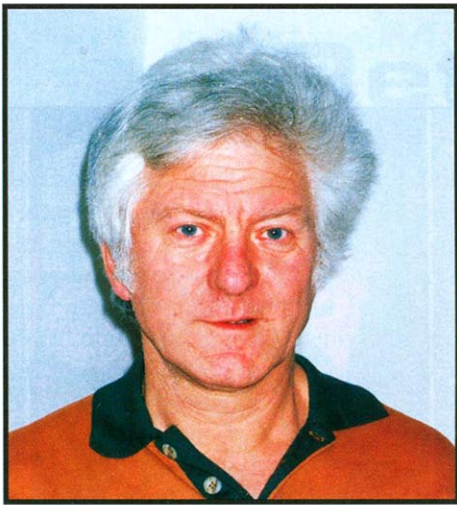
Außerdem stehen Ihnen die verschiedensten Waffen der klassischen Zeiten zur Verfügung: Rammböcke, Katapulte, Schwerter, Armbrust, und vieles mehr.

Sie geben die Befehle, und ihre Truppen müssen diesen unweigerlich gehorchen.

Aber auch Ihr computergesteuerter Gegner ist mit allen Wassern gewaschen; seine Kriegs-Strategien machen jeden Kampf zur neuen, spannenden Herausforderung!

Mit Hilfe eines Editors können Sie eigene Armeen, Kriege, und Landkarten entwerfen.

Musik und digitalisierter Sound runden Ihre kriegerischen Attacken ab.



Ing. Franz Swoboda

1993er KASSASTURZ BEI POLY-VIREN

von Ing. Franz Swoboda

Ing. Swoboda beschäftigt sich hauptsächlich mit Viren, sowie Antivirenprogrammen. Er bietet fachkundige Hilfestellung bei Problemen mit Viren, Beratung und Installation, maßgeschneiderte Sicherheitslösungen für Großfirmen, Banken, und Versicherungen. Zudem ist er Herausgeber des umfassenden Sammelwerkes "VIRENAPOKALYPSE", welches derzeit ca. 1000 Seiten umfaßt, monatlich kommen 10 bis 15 Seiten mit technischen Details, sowie der Bewertung von Antiviren-Programmen hinzu. Zusätzlich bietet er Interessenten das informative Jahrbuch Virentelegramme, welches einmal jährlich erscheint, und ca. 300 Seiten an wissenswerten Informationen enthält.

Tel.: 0222/31-13-752

Das ausklingende 1993 war ein guter Grund, unsere Sammlung an POLYMORPHIC Viren wieder einmal mit den aktuellen AV-Scannern zu konfrontieren. Die Frage, die wir uns selbst und den AV-Firmen stellten war: Hat man in den letzten Monaten etwas dazugelernt oder die Produkte verbessert? Verkauft man Updates nur um den Schein zu wahren und den Anwendern das Fell über die Ohren zu ziehen? Oder gibt es doch einige Verbesserungen. Eines ist sicher, wer den Bereich Polymorphic-Viren zu 100% beherrscht, wird auch bei „normalen“ Viren die Nase vorne haben. Kein Mensch kann voraussagen, ob nicht doch einer der polymorphen „Research-Viren“ entflucht und in die freie Wildbahn gerät (so wie kürzlich in Südafrika). Auch für diese Eventualitäten muß ein AV-Hersteller präpariert sein und das nötige Wissen mitbringen. Wir meinen deshalb, bei Polyviren trennt sich Spreu vom Weizen.

Der zweite, noch wichtigere Grund ist jedoch ein neuer Hecht im Karpfenteich der etablierten AV-Produzenten und Händler: ESASS aus Holland. Frans Veldmann ist der neue Motor der THUNDERBYTE Crew und zeigt der Branche wo's lang geht. Speziell bei Poly-Viren leistet ESaSS schier Unglaubliches.

ESaSS ist neben PULS DEVELOPMENT aus Wien und FRISK Software aus Island die dritte Firma die einer

neuen Suchmethode den Vorzug gibt und kommerziell anbietet. Der Trick heißt: Heuristische bzw. intelligente Suche nach Viren. Auch S&S International beschreitet seit August 1993 diesen neuen Weg und nennt ihn „Cryptographical Virus Scanning“. Man ist (wie unsere Tests beweisen) bei S&S wie immer sehr penibel und bei der Suche nach speziellen POLY-Viren extrem langsam unterwegs. Ob diese Such-Methode auch bei anderen Herstellern Einzug gehalten hat, können wir nur an Hand nachfolgender Testergebnisse hochrechnen.

Der dritte Grund für diesen Test ist eine neue Version von NAV 3.0. In weiser Voraussicht auf den Ausgang der Tests wurde uns - trotz oftmaligen Ersuchens - vom Lieferanten Symantec keine Testversion zur Verfügung gestellt. Über die Aktivitäten dieser Firma wird in der Branche heftig spekuliert. Der Schwerpunkt liegt offenbar nicht in der Verbesserung und Weiterentwicklung von Antiviren- und Sicherheitssoftware, sondern im Aufkaufen der Konkurrenz. So wurde z.B. ein Top Spezialist für Netzwerkschutz - CERTUS - geschluckt und auf Eis gelegt. Das gleiche Schicksal mußte FIFTH GENERATION über sich ergehen lassen. Auch deren Produkte verschwanden in einer Nacht- und Nebel-Aktion durch Symantec. Frage: Welcher AV-Hersteller wird jetzt anvisiert und ausgeschaltet? Die Devise lautet offenbar: Kommt man nicht durch Leistung

an die Spitze, dann müssen eben andere Wege beschritten werden.

Warum schon wieder ein Polyvirentest, werden sich viele fragen. Die Antwort liegt auf der Hand: Wer Polyviren beherrscht, hat auch mit normalen Viren keine Probleme.

Generisch verschlüsselnde oder polymorphe Viren werden in zwei unterschiedliche und genau abgegrenzte Gruppen unterteilt. Auf Grund dieser Charakteristik müssen auch die Scanner neu überdacht und die Methoden des Viren-Suchens geändert werden.

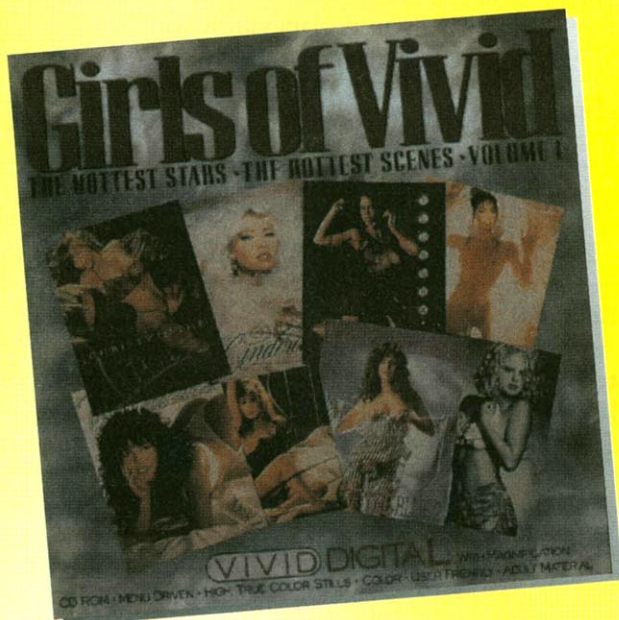
Während die eine Gruppe mit einem konstant bleibenden Verschlüsselungs-Algorithmus nur den Virencode ständig neu generiert, verändert die zweite Gruppe auch den Schlüssel für den Encryption-Algorithmus. Im Klartext: Viren der ersten Gruppe können noch mit einem Suchstring aufgespürt werden (10-30 Bytes, je nach Routine, bleiben bei jeder Virus Mutation gleich). Viren der zweiten Gruppe können mit dieser Methode nicht mehr gefunden werden. Jeder neu generierte Virus sieht anders aus, kein Byte gleicht dem nächsten.

Das bekannteste Beispiel der zweiten Gruppe ist TREMOR der im Mai 93 von der Firma Wiegand via PRO-7 an tausende PC-Anwender geschickt wurde. Die Anzahl der möglichen Zufalls-Varianten kann bei einigen Viren nicht mehr in Zahlen gegossen werden. Sind es jetzt 10 hoch 20 oder 10 hoch 40; man weiß es einfach nicht. Im Hamburger Virenzentrum (UNI Hamburg) ließ man - offenbar in Ermangelung anderer sinnvoller Tätigkeiten - angeblich Hochleistungsrechner wochenlang rund um die Uhr laufen und erzeugte Poly-Mutationen.

Totgesagte leben immer länger, heißt ein Sprichwort und TREMOR ist in dieser Hinsicht keine Ausnahme. Auf der Oktober 93 PC-EXPO in Wien wurde von einem deutschen SHAREWARE Händler aus Wuppertal (in der Nähe Düsseldorf) nebst mehr oder minder brauchbaren Sharewareprogrammen auch der Tremor aus der Versenkung geholt. Es dürfte sich um das gleiche TREMOR-infizierte Programm PKUNZIP handeln welches im Mai 1993 via Pro-7 ausge-

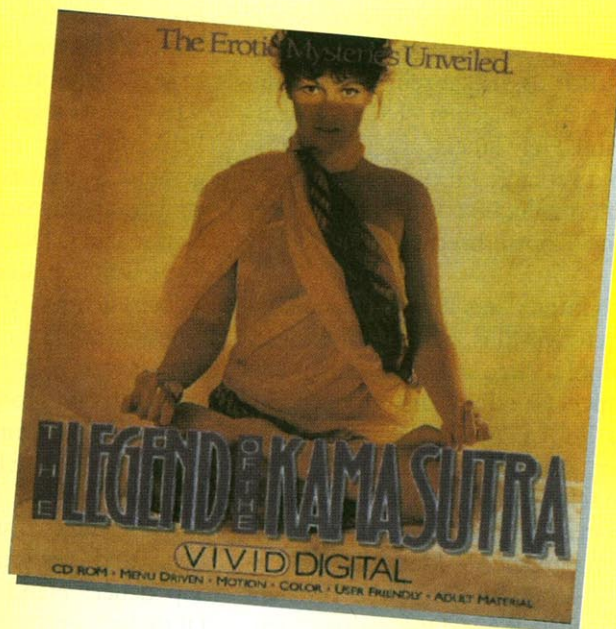
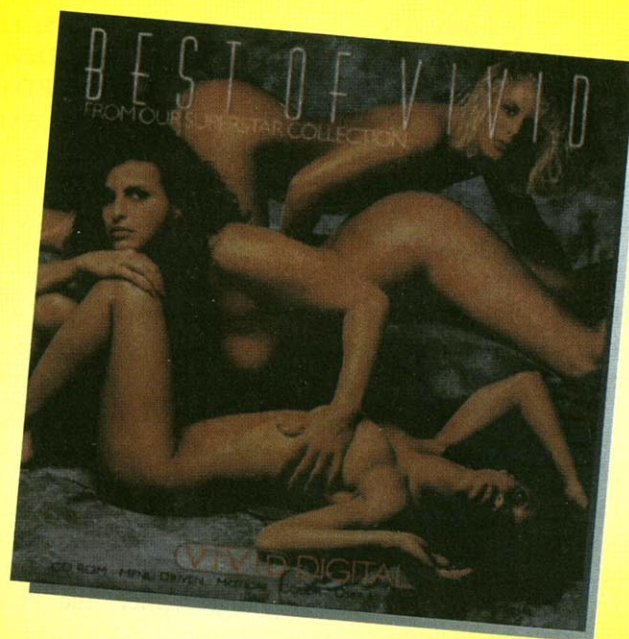
DIE CD-ROM REVOLUTION

Echtzeitvideosequenzen mit Live-Sound in True Color



Folgende Titel sind bereits erhältlich:

Girls of Vivid The hottest Stars-The hottest Scenes-Vol.I (Bilder)
Girls of Vivid The hottest Stars-The hottest Scenes-Vol.II (Bilder)
Best of Vivid (Bilder und Videosequenzen)
101 Sexpositions PT.1 (Bilder und Videosequenzen)
101 Sexpositions PT.2 (Bilder und Videosequenzen)
Mystique of the Orient Vol.1 (Videosequenzen)
The legend of the Kama Sutra The Erotic Mysteries Unveiled (Videosequenzen)
Bustin out! Get on the DD Express (Videosequenzen)
Racquel released (Videosequenzen)



Auch andere CD-ROMs
erhältlich:

wie z.B. 7th Guest
um ÖS 790,-

Jeder Titel nur S 790,--

Bestellungen unter Tel. 317 49 17 od. Fax 317 49 18
nur gegen Altersnachweis

strahlt wurde. Die besagte Diskette weist die Nummer 85 auf und nennt sich MUSICAM. Die Firma, bzw. dessen Repräsentant Herr Smets wurde unter der angegebenen Hotline Nummer 0049-202-4600585 kontaktiert und auf die Tremor-Verseuchung aufmerksam gemacht. Das Resultat des Gesprächs war höchst aufschlußreich und sehr kurz. Eine Verseuchung wurde grundsätzlich in Abrede gestellt und außerdem werden die zugekauften oder gelieferten

Programme mit SCAN von McAfee auf Viren durchsucht - wurde hinzugefügt. Gegen die stichhältige Argumentation der Firma, daß McAfee das meistverwendete Programm der Welt wäre und deshalb auch das Beste sein muß, konnten wir nichts dagegen stellen. Außerdem meinte Herr Smets, er sei Geschäftsmann und verkaufe Produkte, die schnelles Geld bringen, über Qualität mache er sich keine Kopfzerbrechen.

Wie auch immer, aus Zeitgründen konzentrierten wir uns bei den Tests der Polymorphic-Viren auf eine kleine Anzahl (einige Hundert) dieser Viren pro Familie. Bei ca. 60 Poly-Familien und Varianten sind 30 MB an Viren aber dennoch schnell erreicht. Auf Grund verschiedenster, sehr zeitraubender Suchmethoden einiger AV-Hersteller bei Polymorphic-Viren mußten diese Tests auf einer schnellen RAM-Disk entsprechend der Größe durchgeführt werden. Besonders auffallend ist die enorme Lei-

stungssteigerung der Wiener Firma PULS DEVELOPMENT, während der bisherige Platzhirsch S&S International Leistungspunkte verloren hat. Es ist höchst bedauerlich, daß diese Spitzenleistung international und vor allem bei IBM nicht gewürdigt wird.

Die 1993er Testergebnisse im Einzelnen:

AV-SCANNER	HERSTELLER	HITRATE 10/93 - 12/93
FINDVIRU	S&S International, England	97% - 93% (1)
TBSCAN	ESaSS, Holland	92% - 93% (2)
VD (VIRUSCOPE)	Puls Developm., Österreich	88% - 95% (3)
AVSCAN	H+BEDV, Deutschland	76% - 90%
F-PROT	SKULASON, Island	69% -
SCANV108	McAfee, USA	50% - 61% (4)
CURE	IRIS, Israel	28%
VPCSCAN (VIREX)	Datawatch, USA	21%
IBMAV	IBM, USA	21%
VET	CYBEC, Australien	17% - 23%
SUCH	G-DATA, Deutschland	14%
NAV (Norton AV)	Symantec	13% - 52%
VP (Virus Police)	Uti Maco (Deutschland)	7%
VU (Virus Utility)	IKARUS, Österreich	4% - 6% (5)

Nicht getestet werden konnten (wie immer) die Produkte der Firmengruppe CARMEL (Israel). CPAV (Central Point) verträgt sich nicht mit dem QEMM386 und verursachte höchst lästige Programmabstürze. TNT ANTI-VIRUS verabschiedete sich ohne jede Fehlermeldung und brachte damit das gesamte System zum Absturz. Die einzige Lösung danach war der Griff zum Netzschalter. Der Dritte in diesem unseligen Triumvirates (im negativen Sinn jedoch) war MSAV von Microsoft. Auch dieses Produkt brachte das gesamte System samt WINDOWS 3.1 zum Absturz. Erst im protected Mode des WINDOWS NT konnte genauer eruiert werden: Laut ERROR-Meldung des WINDOWS NT nutzen diese Scanner eine lange Liste illegaler Instruktionen - und dies schon seit Jahren. Unser Tip daher: Hände weg von diesen gefährlichen Produkten, wenn man nicht russisches Roulett mit seinen Daten spielen will.

(1) S&S International kann zwar mit seiner neuen cryptographischen Suchmethode die höchste und akkurateste Hitrate (keine einzige falsche Fehlermeldung) aufweisen, ist aber in dieser Disziplin der langsamste von allen. Man kann eben nicht alles haben...

(2) Extrem schnell und genau. Die Eigensicherheit der ESaSS Programme bei Poly- und STEALTH-Viren läßt (noch) Wünsche offen.

(3) PULS Development zeigt ganz deutlich, daß auch bei uns in Wien mitunter helle

Köpfe am werken sind. Leider nicht überall und leider nicht dort wo sie werken sollten. Wie auch immer, Puls ist der beste Beweis für das Sprichwort mit dem Propheten im eigenen Land. Die exzellenten Ergebnisse des VDSCAN sind ebenfalls auf die heuristische Methode zurückzuführen. In der 4.34 Version (November 93) erreicht Puls eine der besten Hitrate in der Branche.

(4) Bei einer 50% Hitrate kann schon hin und wieder ein Virus durch den Rost fallen.

(5) Aus verständlichen Gründen haben wir auch das zweite österreichische Produkt einige Monate später nochmals unter die Lupe genommen. Die Hitrate bei Polyviren stieg von 4% auf magere 6%. TREMOR wird jedoch von Ikarus nach wie vor nicht gefunden. In Hinblick auf die Tatsache, daß TREMOR auch hier heimisch geworden ist, muß dies bedauert werden.

CD-ROMs zu Toppreisen!



CD-ROM-TITEL	KURZBESCHREIBUNG	ÖS
Accent	ca. 800 dt. Sharewareprogramme mit Top-Menüprogr.	480,-
Spaß am Lernen	300 Anw. + 150 Spiele + 3 Vollvers. z. Thema Lernen	480,-
ARI Stuttgart	deutsche und intern. Shareware, Cliparts, usw.	290,-
MPC Wizzard	Test&Tune CD-ROM für Multimedia Windows, E	240,-
Pegasus 2.0	Bestseller; über 600 MB Shareware, dt. Menüsystem	490,-
Night Owl 10.0	der Klassiker in der akt. Ausgabe (10/93), E	590,-
Shareware Explorer	4 CDs mit über 26.000 Sharewareprogrammen 8/93	990,-
Simtel 20	9.000 Programme in akt. Pressung 10/93, E	340,-
Too Many Typefonts	riesige Auswahl v. Fonts f. Laser- und Nadeldrucker	340,-
Vision Sonderpressg	500 MB Bilder, Animationen&Sounds, 3 Abba-Songs	149,-
CICA Windows	der Klassiker: Tausende von Programmen (10/93), E	340,-
Windoware	Fonts, Spiele, Utilities, Bilder, Anwendungen, uvm	340,-
Winware Vol. 5	der Preishammer unter den Windows-CDs, D/E	199,-
Gamesensation	ca. 400 ausgewählten Spielen + Top-Menüprogramm	480,-
ARI Baden Baden	Doppel-CD mit über 1 Gigabyte Shareware-Spiele, D	490,-
Sound & Music	jede Menge Musikstücke und Sounds + Utilities, D	480,-
Composer's Quest	Multimediale Reise durch d. Musikgeschichte (OEM)	440,-
Lyrics Karaoke	Karaoke-CD inkl. 50 Musiktitel, deutsch	690,-
Mozart	Multimedia in Ton, Text, Bild + Animationen (OEM)	590,-
Ultimate MOD CD	über 1700 MOD-Files v. Klassik b. Pop + MOD-Utils	540,-
ARI Kentucky	Top-Soundblaster und Animationen, D	290,-
CD Globe USA	Faszinierende Bilder, Nationalparks, Landschaften	490,-
Travel Magic Afrika	Afrika-Reiseführer unter Win 3.1 in Bild und Ton, D	540,-
Global Explorer	Der detaillierteste Weltatlas mit über 120.000 Orten, topografischen Karten, Infodatenbank, usw., E	1840,-
World Atlas 4.0	Vollständiger Weltatlas unter Win 3.1, E	640,-
Multimedia Ägypten	Entdecken Sie das Land der Pharaonen, D	690,-
MM Australia	Multimedia-CD über den 5. Kontinent, D	690,-
10.000 Cliparts	10.000 Cliparts in untersch. Formaten für DTP	390,-
CD-CAD 3.7	kompl. CAD-System mit riesiger Symbolbibliothek	490,-
Clipart Warehouse	Clipart Goliath, 11.000 Grafiken in PCX und TIF	290,-
GIF's Galore	mehr als 6.000 Grafiken (GIF), ideal für DTP	290,-
Animazing	Grafik und Animationen mit über 1000 Bildern, D	179,-
VGA Magic	Tausenden von GIF-Bildern, Grafiken, Cliparts	640,-

* Abgabe nur an Personen über 18 Jahren

und gegen Altersnachweis

(z.B. Kopie d. Personalausweises)!

ab 4 CD-ROMs
ausgenommen Pakete
und Pestposten
5% Rabatt

CD-ROM-TITEL	KURZBESCHREIBUNG	ÖS
Pixel Perfect	über 2.000 hochwertige PCX-Grafiken	440,-
Our Solar System	Aufsehenerregende Bilder der NASA	340,-
Starmix	Spiele, Animationen, Sound&Grafik, Video	149,-
Publishers Paradise	über 1000 hochwertige Grafiken (PCX, TIF, CDR) + TrueType-Schriften + Begleitheft	690,-
Corel Artshow 3	Mit Corel Draw erstellte und prämierte Grafiken	490,-
Chessmaster 3000	Spielstarkes 3D-Schachspiel, Multimedia	640,-
Jones in the Fast Lane	Starkes Multimediales Wirtschaftsspiel von Sierra, OEM	390,-
Secret Weapon of Luftwaffe	Hervorragender Flugsimulator für militärische Flugzeuge	390,-
The Secret of Monkey Island	Entdecken Sie die Geheimnisse der Affeninsel (D/E/F), OEM	390,-
Kings Quest VI	Der Spielehit von Sierra schlechthin	690,-
Dune	Gutes Science-Fiction-Abenteuer	890,-
Bertelsmann Universal-Lexikon	Multimedia-Lexikon mit Ereignissen aus Politik, Sport, Wirtschaft, Kultur,...	1090,-
Bertelsmann Wirtschaft	Grundbegriffe der Betriebs-/Volkswirtschaft, Börse, Banken, usw. Multimedia	1090,-
Chronik des 20. Jhdts	MM-Kompilendium mit allen wichtigen Ereignissen zwischen 1900 und 1992	1890,-
Esoterik CD-ROM	CD-ROM rund um die Esoterik, inkl. UFO-Datenbank, Bilder, usw.	290,-
Guinness Disk 93	Alle Rekorde aus dem Buch d. Rekorde	590,-
Sport Almanac	Daten, Stars, Olymp. Spiele 92, OEM	640,-
Strippoker *	Erotikspiel, keine Pornographie	290,-
Aktfotografie Jennifer *	Bilder von deutschen Mädchen in photorealistischer Qualität	690,-
Aktfotografie Tamara *	Bilder von deutschen Mädchen in photorealistischer Qualität	690,-
Fokus Privat *	500 MB Bilder, Videos mit dt. Modells	640,-
T&A 2 the Maxx*	600 MB erot. Bilder in Foto-Qualität	340,-
Sexies Woman *	Erotische GIF-Bilder in Foto-Qualität	440,-
So much Stareware *	Über 26000 Hi-Res-VGA-Bilder, Animationen, usw. menügeführt	590,-
Kodak Access	Zugriff auf die Photo-CD, Nachbearbeitung	490,-
Grönemeyer	CHAOS: 5 Titel, Biografie, Fotos, Videos, auch als Audio-CD einsetzbar	290,-
Topshare Pack	3 CDs: Sound&Music + Accent + Spaß am Lernen zum Preis von zwei!!!	890,-
Grafik/DTP Pack	Clipart Warehouse + Animazing + GIF's Galore zum Sonderpreis!!!	690,-
Sound Pack	Sound&Music + ARI Kentucky fast geschenkt!!!	590,-
Restposten	German Only, So Much Shareware 2, SDN Plus, Shareware-Perlen, Top 100 Spiele, Top 100 Shareware, weitere Restpostentitel auf Anfrage! je	190,-

alle Preise in ÖS inkl. 20% MWSt.
Portopauschale für CD-ROMs: ÖS 40,-
(ab 5 CDs: ÖS 70,-)

Name:

Strasse:

PLZ/Ort:

Unterschrift:

Ich bestelle:
O die oben angekreuzten CD-ROMs bzw. Pakete
Weitere Titel und Preise auf Anfrage!
Es sind beinahe alle CD-ROM-Titel lieferbar!

Ich bezahle:
Oper Nachnahme (zzgl. ÖS 20,-)
Oper Euroscheck oder bar
Oper Vorausüberweisung auf das
PSK-Konto Nr. 7620.971 (BLZ 60000)



VORSCHAU März-April/94

Einen Schwerpunkt der nächsten Ausgabe werden Multimedia-CD-ROMs bilden, die es, wie Sie wissen, zu den verschiedensten Themen gibt. Natürlich werden wir Sie auch über aktuelle CD-ROM-Neuerscheinungen informieren, sowie, um den zahlreichen Leserwünschen entgegenzukommen, einen Ausflug in die Welt der Erotik-CDs unternehmen.

Auch die neueste Standard-Software wird nicht zu kurz kommen, genauso wenig wie aktuelle PD- & Shareware-Programme, professionelle PC-Spiele, und Bücher!



Verleger und Herausgeber:

B&K Verlagsges. mbH
Guntramsdorferstr. 6
2340 Mödling
Tel & Fax: 02236/47-246

Geschäftsf. Gesellschafter:

Romana Koller

Medieninh.:

B&K Verlagsges. mbH und
Marianne Gutzelnig

Redaktionsanschrift:

Redaktion "CD Direkt Austria"
Tobra 40
4320 Perg
Tel. 07262/8477-2
Fax: 07262/8477-4

Chefredakteur:

Harald Gutzelnig

Redakteure:

R. Koller, Ing. Franz Swoboda,
Mag. Hubert Voigt (hv), B.B.,
Werner Schön

Anzeigenkontakt:

B&K Verlagsges. mbH
Mag. Gerald Gneist
Frau Koller
Tel. 02236/47-246

Vertrieb:

Pressegroßvertrieb Salzburg

Druck:

Landesverlag, Linz

Erscheinungsweise:

2-monatlich

Auflage (inkl. CD-ROM):

10.000 Stück

Heftpreis:

ÖS 69,- (inkl. CD-ROM)
ÖS299,- (JahresABO)

Abonnementverwaltung:

4320 Perg, Tobra 40
Tel. 07262/8477-2
Fax: 07262/8477-4

Richtung:

Österreichs erste, regelmäßig
erscheinende Computerfachzeit-
schrift mit CD-ROM.

Manuskripte und Programme:

Es wird keine Haftung für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme übernommen. Die Einsendung von Manuskripten jeder Art gilt als Zustimmung des Verfassers zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Der Verlag behält sich das Recht vor, eingesandte Manuskripte nicht zu veröffentlichen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden. Für den Inhalt der Anzeigen haftet ausschließlich der Inserent, eine Prüfung seitens des Verlages erfolgt nicht.

Urheberrecht:

Alle in Publikationen der Verlagsgruppe veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages. Alle auf der CD Direkt Austria CD-ROM veröffentlichten Programme sind urheberrechtlich geschützt. Alle auf der CD-ROM befindlichen Programme wurden mit den modernsten Virensclannern geprüft. Der Verlag übernimmt keinerlei Haftung für eventuell auftretende Kosten oder Schäden, welcher Art auch immer. Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.

ABONNEMENT

Sparen Sie ÖS 314,-
oder ÖS 115,-
und Ihre wertvolle Zeit!

ABO!



6 x CD Direkt Austria = 6 x Zeitschrift + 6 x CD-ROM

statt ÖS 414,- im Einzelbezug

Sie sparen ÖS 115,-!

sowie den Weg zum Zeitschriftenhändler und erhalten
Ihr CDA frei Haus, noch ehe es im Handel erhältlich ist!



TOP-ABO

**CDA Jahresabo +
eine Topshare CD
Ihrer Wahl!**

**[Game Sensations, Accent,
Sound & Music oder
Spass am Lernen]**

statt einzeln 913,-

nur 599,-

Sie sparen ÖS 314,-
im Vergleich zum Einzelbezug!



**Alle zwei Monate
neu mit CD-ROM!**

**Überall, im
Zeitschriftenhandel!**

**Einzelpreis
nur ÖS 69,-**

**Auslandsabo
auf Anfrage**

nur ÖS 299,-

Sie füllen einfach den Abo-
Bestellcoupon aus, schnei-
den ihn aus, und schicken
ihn an untenstehende
Adresse! Sie erhalten dann
Ihr Vorteilsabo oder Ihr
Topabo druckfrisch an Ihre
Adresse! Die Versand-
kosten bezahlt natürlich
CDA für Sie!

**Oder Sie faxen Ihre
Bestellung:
07262/84-774**

Coupon ausfüllen und an CDA-Aboverwaltung, 4320 Perg, Tobra40, senden!

JA, ich will ein CDA-ABO

☐ **CDA-ABO**
6xCDA mit CD-ROM
um nur ÖS 299,-

☐ **TOP-ABO**
6xCDA mit CD-ROM
+ 1 Topshare-CD:
☐ **Game Sensations**
☐ **Accent**
☐ **Sound & Music**
☐ **Spaß am Lernen**



Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ

Wohnort

Unterschrift

ggf. des Erziehungsberechtigten
(Ich versichere mit der Unterschrift, daß
ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Abo-Bedingung:

Jedes Abo gilt für 1 Jahr und verlängert sich automatisch
um jeweils 6 weitere Ausgaben, wenn nicht 2 Monate vor
Ablauf schriftlich gekündigt wird.



GEWINNSPIEL

Wir gehen erstmals einen vollkommen neuen, um nicht zu sagen revolutionären Weg und legen jeder Ausgabe unserer Zeitschrift eine begleitende CD-ROM bei. Auf dieser Scheibe finden Sie nicht nur alle interessanten Neuigkeiten, sondern auch eine Sammlung bereits etablierter Programme, wobei wir versuchen wollen, Schwerpunkte zu setzen.

Selbstverständlich wollen wir bei der Auswahl der Themen und Programme auch Ihre Wünsche berücksichtigen. Deshalb bitten wir Sie, und diese mitzuteilen. Mit der Verlosung von verschiedenen Preisen unter den Einsendern wollen wir einen zusätzlichen Ansporn geben.

Diesmal werden folgende Produkte verlost:

- 1 x Dinosaurier-CD-ROM (boeder),
- 1 x Starmix CD-ROM,
- 1 x Pegasus WIN/OS/2 CD-ROM,
- 1 x Games/DOS CD-ROM,
- 1 x Naturheilmittel f. Windows
aus der Goldenen Serie,
- 3 x Bookware
- Ausgewählte Shareware,
- 5 x Topshare-CDs
- Spaß am Lernen

Die Preise wurden von EURODATA und B&K-Verlag zur Verfügung gestellt.

Alle Einsendungen, die bis 25. Feber 1994 bei uns einlangen, nehmen an der Verlosung teil. Die Verlosung findet unter Ausschluß des Rechtsweges statt. Alle Gewinner werden schriftlich verständigt.

INSERENTENVERZEICHNIS

Alpha	Seite 11
B&K Verlag	Seite 27
Birg Computer	Seite 15
Bogart Data	Seite 2
Computerbox	Seite 39
CTF Computing	Seite 33
Enter	Seite 13
Erpedata	Seite 51
Eurodata	Seite 25
Eurodata	Seite 47
Exponet	Seite 9
KEC	Seite 23
PAB	Seite 31
PC Gourmet	Seite 45
Pro Software	Seite 21
Ranner Hard & Soft	Seite 17
Starcom	Seite 52
Topshare	Seite 25

Coupon ausfüllen und an CDA, Kennwort Gewinnspiel, Tobra 40, 4320 Perg, senden!

CDA-GEWINNSPIEL

Ich wünsche mir folgende Shareware-Programme (verstärkt) auf der CDA-CD:

- _____ Spiele
- _____ Grafikprogramme
- _____ Textverarbeitung
- _____ DTP-Programme
- _____ Kalkulation
- _____ Anti-Viren-Programme
- _____ Wirtschaftsprog.
- _____ Jux-Programme
- _____ Utilities
- _____ Musikprogramme
- _____ Musikfiles: _____
- _____ -Format
- _____ Cliparts & Fonts
- _____ Demos v. prof. Spielen
- _____ Demos v. prof. Softw.
- _____ Sonstiges: _____

Ich bin zufrieden mit der jetzigen Auswahl.

Name

Adresse

Telefon

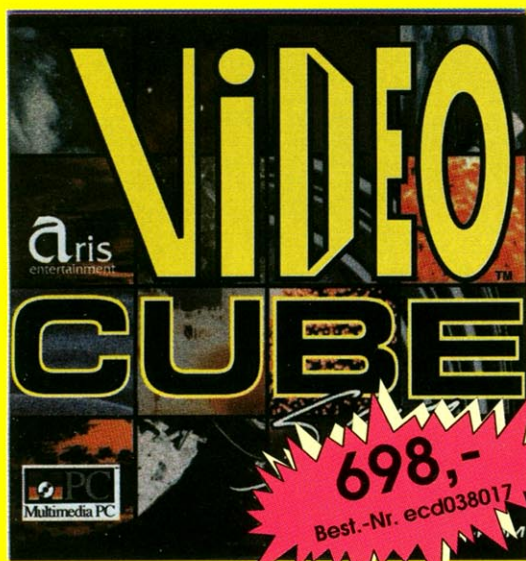
Unterschrift





CD-ROM

Beratung, Distribution und Produktion



VIDEO CUBE - Space von Aris Entertainment.

Es ist einfach unglaublich!

Ein radikal neues CD-ROM Spiel das die multimedialen Möglichkeiten des PC's voll nutzt. Gehen Sie ran an den Video Cube. Es ist wie der Würfel war - einfach nicht zum unterkriegen - nur etwas cooler!

Setzen Sie die einzelnen Images zusammen um das Puzzle zu lösen und lehnen Sie sich dann zurück um das fertige Bild zu betrachten daß nun der Anfang eines Videoclips ist. Genießen Sie die kurze Show bevor es an das nächste Video-Puzzle geht.

Sie müssen schnell sein! Sie stehen alleine gegen den Video-Cube! Wenn Ihre Zeit abgelaufen ist, bevor Sie die letzte Würfelseite gelöst haben zerfällt der Würfel zu "interstellarem Staub".

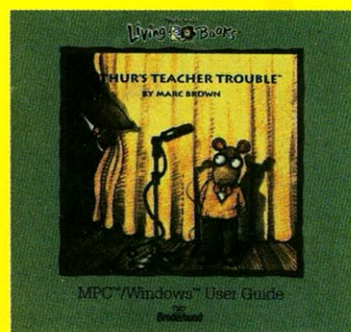
Meistern Sie alle Levels des Video-Cube um sein Geheimnis zu lüften und zu einer neuen Dimension des Vergnügens vorzustossen.

Unglaubliche visuelle Effekte (mehr als 100 Weltraum Video-Clips), Sound Effekte (8 und 16.Bit kompatibel) und Musik erwarten Sie.

Systemvoraussetzungen: Windows 3.1 oder später, 386-33 CPU (486-25 oder besser empfohlen), CD-ROM Laufwerk (150 KB/s minimum Datentransferrate), 4MB RAM, SVGA mit 512 K Video-RAM (640x480x256 Farben) MPC kompatibles Soundboard wie Sound Blaster™ oder Media Vision™.

698,-

Best.-Nr. ecd038017



Bertelsmann Lexikon Geschichte

bietet in 12.000 Stichwörtern von A bis Z das nötige Basiswissen zum Verständnis historischer Zusammenhänge: Erläuterungen wichtiger Sachbegriffe, chronologische Darstellung geschichtlicher Abläufe und Ereignisse. Biographien wichtiger Persönlichkeiten, Kurzportraits aller Länder der Erde und Kurzsätze zu Schwerpunktthemen machen das Lexikon zum zuverlässigen Führer durch die Weltgeschichte unverzichtbar für das Verständnis der politischen Gegenwartsprobleme.

Als illustrierte Elemente stehen 300 meist farbige Graphiken und Fotos, zahlreiche Karten und Flaggen, etwa 90 Minuten Originaltondokumente und etwa 150 Tabellen zur Verfügung.

Best.-Nr. ecd001202

1.155,-

Die Chronik des 20. Jahrhunderts

bietet einen einzigartigen Überblick über unser Jahrhundert. Für jeden Tag von 1900 bis 1992 finden Sie die wichtigsten Ereignisse aus den Bereichen Politik, Wirtschaft, Kultur, Alltag, Gesellschaft und Sport in Kürze dargestellt.

Zusätzlich wird zu allen Themenbereichen eine Auswahl von Einträgen angeboten, die die Information vertiefen. Außerdem enthält die Chronik ein Personenlexikon mit rund 5.500 Biographien bekannter Persönlichkeiten ergänzt durch 1.230 Fotos und ca. 90 Minuten Originaltondokumente. Für helle Köpfe steht ein Quiz mit rund 800 Fragen zur Verfügung. Richtige Antworten führen zum entsprechenden Eintrag in der Chronik.

Best.-Nr. ecd166001

1.935,-

Bertelsmann Taschenlexikon ENGLISCH

enthält ca. 55.000 Stichwörter und Redewendungen sowie viele Verwendungsbeispiele und "Überlebenssätze".

Durch die ganz neu Bearbeitung von Muttersprachlern entstand ein Wörterbuch mit einem modernen Wortschatz.

Das Wörterbuch kann wahlweise als (speicherresidentes) DOS-Programm und/oder als echtes Windows 3.1-Programm installiert werden. Mittels Hot-Key kann aus einem laufenden Programm (z.B. Textverarbeitung) das Wörterbuch aufgerufen, ein Wort oder eine Phrase gesucht und auf Wunsch das Suchergebnis in das ursprüngliche Programm übernommen werden.

Best.-Nr. ecd001205

389,-

Arthur's Teacher Trouble

Dieses interaktive, sprechende Bilderbuch aus der Serie der Living Books ist eigentlich mit Worten fast nicht zu beschreiben.

Unter Garantie biegen Sie und Ihre Kinder sich vor lachen, wenn Arthur unter seinem strengen Lehrer - Mr. Ratburn - "leidet" und sich auf den großen Buchstabiervettbewerb vorbereitet. Die kleine Schwester D.W. trägt nicht gerade dazu bei, Arthur's Leben zu erleichtern.

In jedem der vielen Bilder kann probiert und experimentiert werden. Viele Bildelemente können durch anklicken zu heiteren aber auch lehrreichen Animationen veranlaßt werden.

Die Windows (MPC) Applikation ist in englisch oder spanisch zu betreiben.

Best.-Nr. ecd071003b

598,-

Händler willkommen! Wir führen derzeit ca. 1.000 Titel. Unsere Händlerpreisliste mit aktuellen Angeboten senden wir Ihnen gerne gegen einen Gewerbenachweis zu.

ERPEDATA



Datenserviceges.m.b.H.
Tivoligasse 25
A-1120 Wien
TEL 0222/830 626-0
FAX 0222/830 626-16

CD-ROM Center:
Mo-Fr 14:00 bis 18:00
Sa 9:00 bis 12:00
über 300 Titel lagernd!



Die Preise verstehen sich in öS, inkl. der gesetzl. USt. und zzgl. Versandkostenanteil öS 42,-
Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten.

Versand per Post: Eurocard, VISA, Diners, American Express, Nachnahme (zzgl. öS 20,-) oder Verrechnungsscheck. Ab Lager Wien.

STARCOM

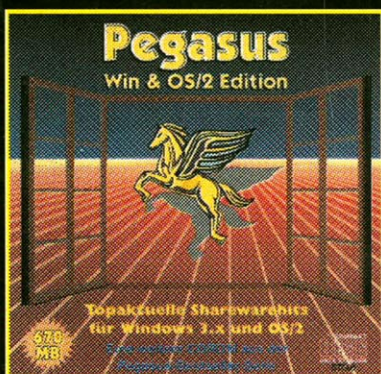
CDROM

International CDROM Distribution

Dr. Waldner & Müller OEG.

Limbургgasse 45, A-9073 Klagenfurt, Österreich

Tel: +43 (0) 463 23 84 98 - Fax: +43 (0) 463 23 93 98



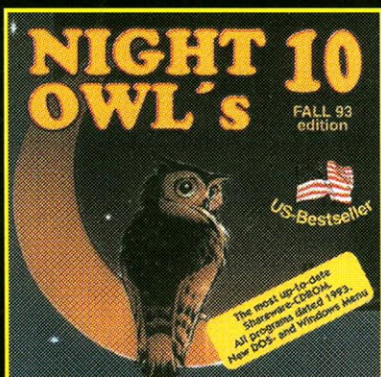
Die Neuerscheinung aus der Pegasus-Serie: Topaktuelle Shareware für Windows und OS/2 (680 MB) mit Super-Menü für Windows. Dateibeschreibungen in Deutsch und Mailbox-Support.



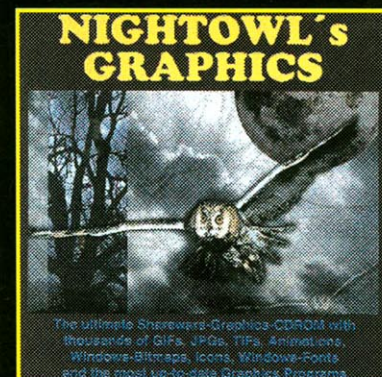
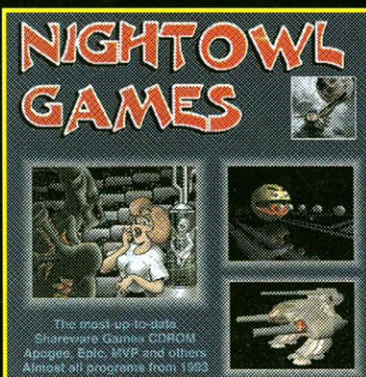
Der deutsche Bestseller. 650 MB Shareware für DOS und Windows. Menü für DOS & Win. Alle Dateibeschreibungen in Deutsch. Mailbox-Support. Deutsche und internationale Programme.



DIE Multimedia-CDROM. Soeben erschienen. Spiele, Animationen, Bilder, Video über CD-Produktion, CD-Benchmark-Test. Leistungsfähige Menüprogramme. Ein Preisknüller.

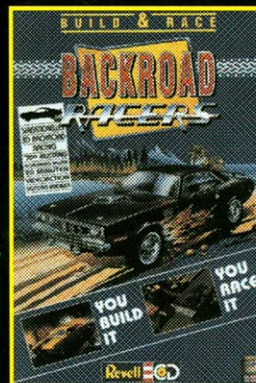


Die aktuellste und erfolgreichste Shareware-CDROM-Serie aus den USA. Nur neueste Programme!
Night Owl 10: 650 MB Shareware aus dem Jahr 1993 - alle Bereiche - DOS- & Windows-Menüsystem
Night Owl Games: Eine Top-Spieleauswahl - alle Programme aus den Jahren 1992 und 1993.
Night Owl Graphics: Tausende GIFs, JPGs, TIFFs, TGAs und die aktuellsten Grafik-Programme.
Night Owl Collection: Night Owl 10 + Night Owl Games + Night Owl Graphics als preiswertes Paket.
Night Owl Pack: NO 7 + NO 8 + NO 9 - die vollständigste Sammlung von 92-93. Keine Duplikate!



Mega-Pack II mit den brandneuen Top-CDs von Profit-Press:
MegaROM3,
MegaWinB,
MegaGames
NEU:
Forbidden Subjects
Die Underground-CD über Hacking, FBI, UFOs, Magie, Okkult.
Top-Secrets für Sie!

Der CD-Hit:
BackRoad Racers von Revell:
Bausatz mit CDROM, 20 min Video-Animationen, Super-3D-Autorennspiel
Deutsches Handbuch



HÄNDLER WILLKOMMEN

Wir sind Produzent der Pegasus-Serie, Graphics Universe, GIF Galaxy und STARMIX.
Exklusiv-Vertrieb in Europa für Night Owl CDs, Profit Press Mega-Serie und Wizardware
Offizieller internationaler Distributor für Walnut Creek CDs, PC-SIG und DeLorma

Fordern Sie unseren Gratis-Farbkatalog an.

Alle Titel ständig in großen Stückzahlen lagernd. Wir liefern prompt in alle Welt.

WIR SIND IHR PARTNER FÜR CDROMS.